

APR / vol.15 NT.99

電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE

贈 獨家COS收錄 玉藻前 CV 小祈



遊戲大故事

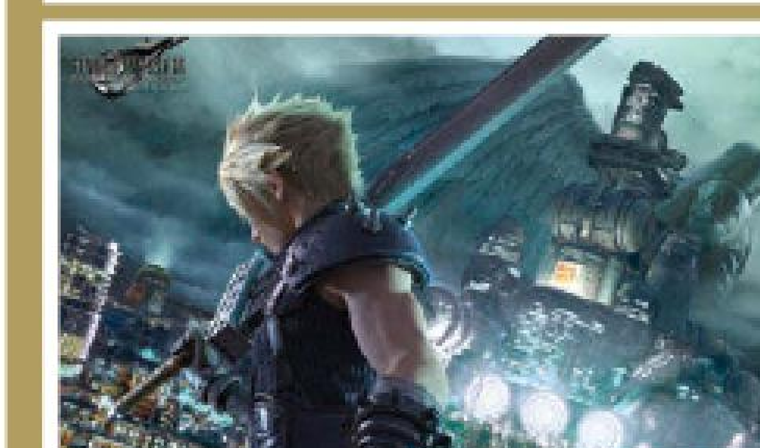


遊戲中的「本能寺之變」

本月玩什麼?



惡靈古堡 3 重製版



Final Fantasy VII 重製版

地獄尖兵/黎明死線Mobile
僕姬 Project/終極戰士:狩獵戰場
聖劍傳說 3 TRIALS of MANA
胡鬧搬家/戰爭機器:戰術小隊
當個創世神 地下城



主持人 登場導讀 晴雯

HUNDRED SOUL

百魂戰記:最後救世主

再一次淋漓盡致的戰鬥

新改版推出▶秘密商店、第九戰場、新副官 一併上線

4712063142219 04

超商・書店退書截止日期2020年6月21日

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF杂志购买微信





PDF杂志购买微信：bfwz888888

電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE

2020/04/01 vol.15

本期導讀 清新可人美少女主持人 晴 雯



P04 本月玩什麼

P10 本月看什麼

P16 本期最大咖

新笑傲江湖M P16

百魂戰記 P24

P40 網紅攝影棚

P32-51 遊戲追追追

P52 遊戲大故事

本能寺之變 P52

P54 桌遊同樂會

馭風之王 P54



P60 粉絲福利社

P62 當紅大追擊

神魔之塔 P62

疾空對決 P66

七大罪：光與暗之交戰 P70

第五人格 P76

P79 回函贈品





晴雯



邱晴雯Ching

ching.chiu.908

雖然因為疫情關係，這段時間大家出門的時間減少，也沒什麼機會跟朋友們聚會。不過反向來看，堆積很久的遊戲也終於有時間好好地在家玩了！另外，這個月也有不少的遊戲大作推出，如果不知道玩些什麼遊戲，也可以參考本期的各專欄報導喔！





PDF杂志购买微信：bfwz888888

官方粉絲團 影音頻道









電子書閱讀區

手機及平板線上閱讀

iPubu電子書、HamiBook、飽讀電子書、24Reader、MZ+、Google play、my book、博看閱讀、台灣雲端書庫

發行人兼社長／王俊博 **監製**／楊超明 **總編輯**／陳禮英 **編輯長**／葉士豪 **企劃編輯**／陳倉彥、陳淑菁、廖葉宇洋、鄭宗孟
美術主編／呂淑瑛 **美術編輯**／陳慧娟、洪筱婷 **特約攝影**／周明進 專業攝影・《明星製造機》
顧客服務電話 (02)2788-9188 分機188 **印務總監**／呂淑瑛 **印務專線** (07)8150988 分機223 **印刷廠**／中華彩印
發行所／智冠科技股份有限公司 **發行地址**／115台北市南港區南港路二段99-10號 **法律顧問**／寰瀛法律事務所 **登記證**／中華郵政南台字1226號執照登記為雜誌交寄
廣告業務／陳禮英、葉宛穎 **廣告專線** (02)2653-0566 分機188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。

本月玩什麼？

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：apple

PC　NS　XBOX　PS　多平台　手遊

「晴雯
今年度推出了不少重磅級重製版遊戲，而本月份就佔了三款呢！」



01日

2020-04-02
語言大戰 Encore
益智



2020-04-03
惡靈古堡 3 重製版
射擊



2020-04-07
絕體絕命都市 4 Plus：夏日回憶PC版
冒險



2020-04-10
Final Fantasy VII 重製版
角色扮演



2020-04-14
總有一天你會回來
冒險



2020-04-16
地獄尖兵
角色扮演



2020-04-16
狐狸正在等待我
冒險



16日

2020-04-16
黎明死線Mobile
冒險



2020-04-23
僕姬 Project
角色扮演



2020-04-23
方根膠捲
冒險



2020-04-23
青夏軌跡
射擊



020-04-23
海腹川背 Fresh!（PS4版）
動作



020-04-23
火影忍者 疾風傳：終極風暴 4 慕留人傳
動作



020-04-23
英雄傳說 零之軌跡：改
角色扮演



23日

2020-04-24
聖劍傳說 3 TRIALS of MANA
角色扮演



2020-04-24
終極戰士：狩獵戰場
射擊



2020-04-28
胡鬧搬家
動作



2020-04-28
戰爭機器：戰術小隊
策略



2020-04-28
雪地奔馳
策略模擬



2020-04-30
當個創世神 地下城
冒險



4月預定
東方 LostWord
角色扮演



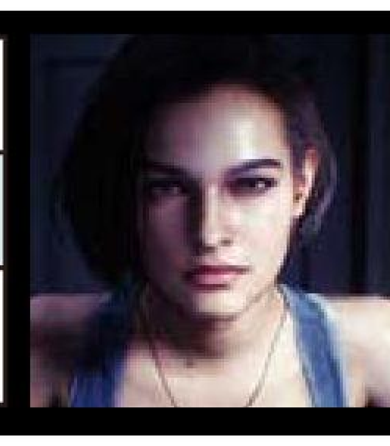
24日　30日

※注意：遊戲上架時間或有延後，請依官方最終實際上架時間為主。

PDF杂志购买微信：biwz888888

惡靈古堡 3 重製版

上市日期	推薦指數	★★★★★
Apr. 3	平台	PC、PS4、XBox One
	官方網站	http://bit.ly/2PP5bUi



遊戲下載



推薦原因

同時收錄的非對稱多人玩法遊戲相當值得沒玩過原作的人嘗試看看！

追跡者夢魘再現！帥氣吉兒前進拉昆市！

自從《惡靈古堡2 重製版》受到好評後，該系列其他相關作品重製版的消息自然也備受矚目，即將在本月上市的《惡靈古堡3 重製版》正是今年度不可不玩的重磅遊戲之一。《惡靈古堡3》於1999年9月發售，累計銷量超過350萬套。遊戲的背景同樣在前作的拉昆市，主角吉兒．華倫泰和對她窮追不捨的追跡者—T型-Nemesis之間的逃生劇，展示了生存恐怖遊戲全新可能性：「被追殺的恐怖」。

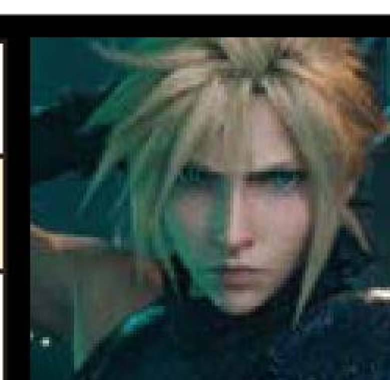




除了畫面更加華麗、敵人能力更強化而棘手難對付之外，本作另外還收錄了支援4人同時連線合作的《惡靈古堡：反抗》，非對稱多連線對戰方式讓玩家體驗另一種不同於原作的遊戲樂趣。

Final Fantasy VII 重製版

上市日期	推薦指數	★★★★★
Apr. 10	平台	PS4
	官方網站	http://bit.ly/39sg4TJ



遊戲下載



推薦原因

期待曾經創下多項記錄像是史上最佳、最受歡迎、最催淚…等大小獎項的《太七》能再創奇蹟！

撼動全世界的重製版遊戲終於上市！

若要說對遊戲界影響最深的作品，《FF》系列絕對算得上其中之一，其中又以《Final Fantasy VII》，也就是大家俗稱的《太七》被玩家與評論家奉為史上神作NO.1。在2015年E3展上宣布本作即將重製發行後，莫不受到各界的高度關注，隨著「Final Fantasy VII補完計劃」的公布與製作，且在經過多次延期後，終於將在本月推出《Final Fantasy VII 重製版》首部作品囉！不過也因為內容十分龐大的關係，本計畫也將會分為多部作品推出。

雖然還不是原作完全完整版，但在細部方面更為精緻優化，除了方塊人全變成汗毛清晰可視的高畫質形象之外，戰鬥系統也將會跟過往有所不同，雖然同樣採用玩家熟悉的ATB量表累積來進行行動或戰鬥，還可以透過攻擊、防禦交互組合來進行即時戰鬥，搭配熟悉的魔石系統更加進化的魔石裝備，也讓戰鬥的刺激感與戰略性大幅提升！



地獄尖兵

上市日期	推薦指數	★★★★
Apr. 16	平台	PC、PS4、Xbox One、Switch、MAC
	官方網站	http://bit.ly/2TFRYyi



遊戲下載



推薦原因

2月時官方曾釋出一款獨立章節的免費遊戲，在等待本作上市之前不妨先下載玩玩看。

科幻血腥版「黑魂」遊戲！

《地獄尖兵》（Hellpoint）是一款由獨立開發團隊「Cradle Games」打造的動作角色扮演遊戲，故事背景是在未來的世界，因為一場量子災變，許多生命體產生變異且失去理性與記憶，除了變成平行世界的反向自我之外，也吸引來一股不祥勢力，玩家的任務便是要拯救世界於危機之中。遊戲中有多達數十種近戰武器可以使用，而且都有特殊的能力，同時還有遠程裝甲設計讓玩家打造自己獨特的戰鬥風格，變化性及耐玩度應該頗值得期待。



黎明死線Mobile

上市日期	推薦指數	★★★★☆
Apr. 16	平台	Mobile
	官方網站	http://bit.ly/2U2hK0R



遊戲下載



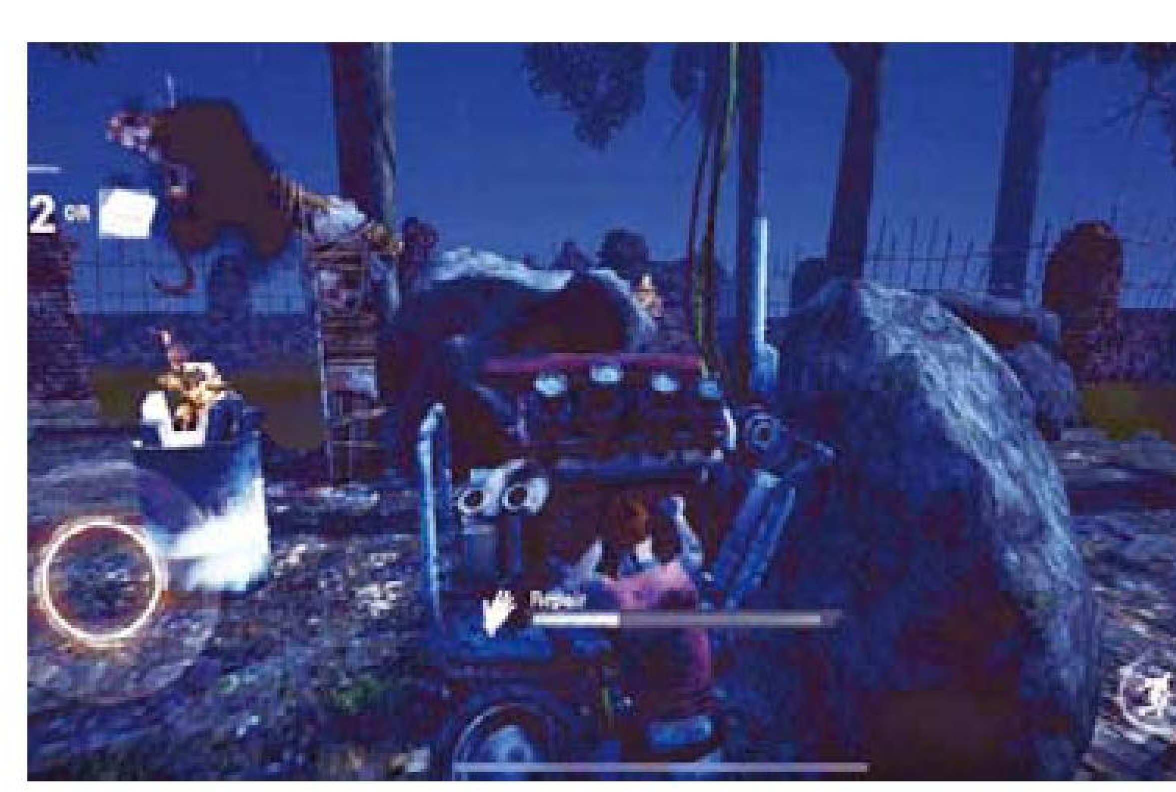
推薦原因

要注意亞洲版是由中國網易負責，因此台灣地區的玩家暫時無法直接下載遊玩唷！

正宗鬼抓人遊戲始祖登上手機平台！

喜歡《第五人格》玩法的朋友一定都知道，這種非對稱鬼抓人遊戲的玩法是源自於由 Behaviour Interactive 開發的《黎明死線》，其精緻的畫面所帶來的真實恐怖感更勝一籌，繼去年登上Switch平台後，本月更是即將發行雙手機平台版遊戲！





在玩法方面，手遊版與家用主機方式相同，玩家可以選擇扮演追殺倖存者的一名殺手，也可以扮演四名生存者其中之一，不論是殺手或是生存者都有相關的升級系統，扮演殺手的玩家可以擬定專屬於自己的殺人策略，而扮演生存者的玩家之間也可以採用攜手合作的方式追求存活率。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

僕姬 Project



推薦原因

感覺這個IP題材做成動畫也會相當有趣呢！！

上市日期	推薦指數	★★★★
Apr. 23	平台	PS4、Switch
	官方網站	http://bit.ly/32T57Ig



遊戲下載

這麼可愛一定是男孩子！全年齡向女裝遊戲

現在這個社會，對於男扮女裝的「偽娘」文化已經見怪不怪了，遊戲公司「日本一 Software」即將在本月推出一款關於男扮女裝主題的冒險遊戲《僕姬 Project》。

在遊戲中，玩家扮演的主角伊草源人為了拯救捲入事件而陷入昏睡的姊姊麻梨香，他打扮成美少女的身份成功混進女生比例99%的「私立百合愛學園」，不料在開學典禮上就遇到一連串意外。在其後的事件中，主角也必須與其他對手來場「可愛」對決以贏得勝利！





終極戰士：狩獵戰場



推薦原因

目前公布的實機畫面稍微有點血腥刺激，玩家可得斟酌服用唷！

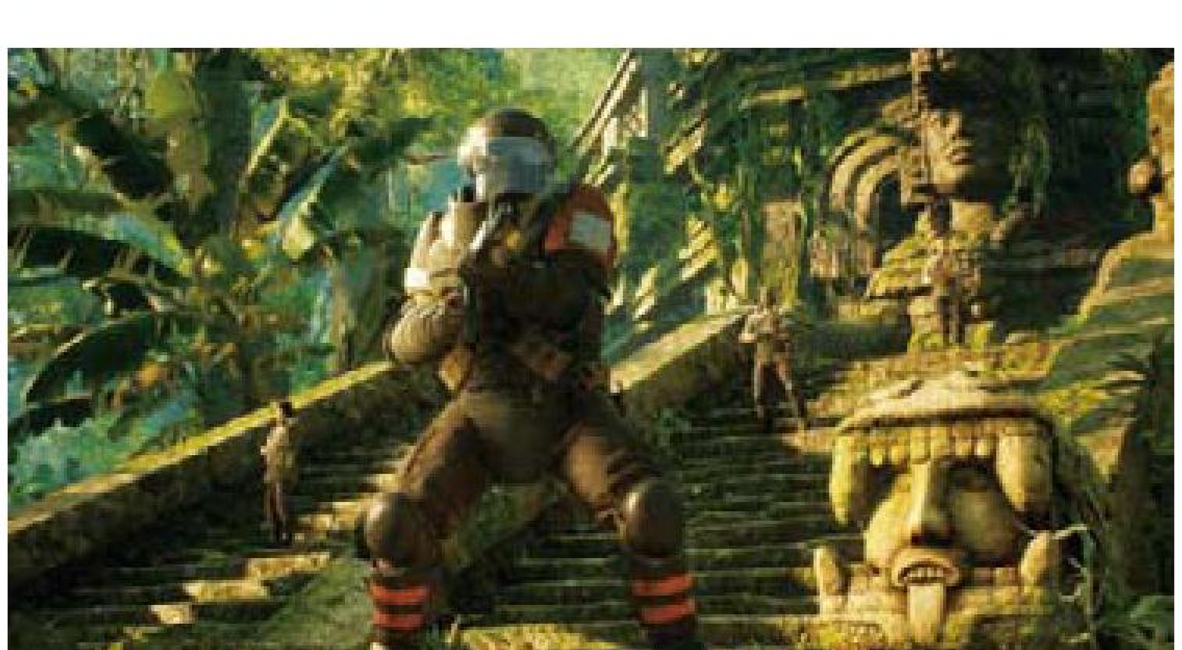
上市日期	推薦指數	★★★★☆
Apr. 24	平台	PS4、PC（Epic）
	官方網站	http://bit.ly/32UkAId

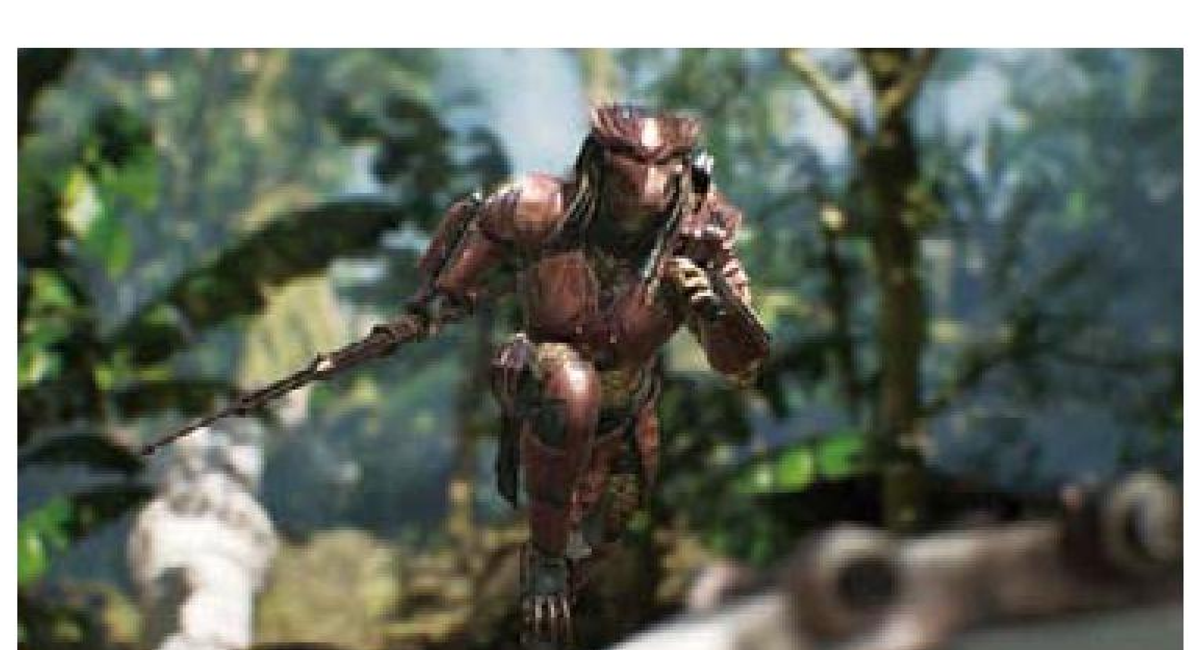


遊戲下載

殺或被殺？經典動作電影改編非對稱多人射擊遊戲！

本作《終極戰士：狩獵場》是一款以過去好萊塢巨星「阿諾」所主演的《終極戰士》為題材的改編作品。遊戲的背景在偏遠的南美叢林中，玩家可以組成4人菁英衝鋒隊，注意迴避Predator的追擊並完成各項準軍事行動，另外，玩家也能選擇扮演追敵獵物的Predator，利用各種致命的外星高科技武器追殺人類，並殘忍地抽出頭骨和脊髓作為戰利品收藏。





這場戰爭可以說是人類與外星人的武力對決，身為人類的衝鋒隊是軍隊菁英中的菁英，全身配備的裝備是最尖端的軍械，從手槍、隨身武器，到突擊步槍、散彈槍、手榴彈和重型武器應有盡有，不過Predator的外星科技也不容小覷，像是肩上的電漿肩砲、伸縮矛、迴旋飛盤刀、腕刃、Yaujta 長弓等，面對詭譎多端叢林戰，誰才是最終贏家！

本月玩什麼？



聖劍傳說 3 TRIALS of MANA



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Apr. 24	平台	Switch、PS4、PC(Steam)
	官方網站	http://bit.ly/2TuyzBr



遊戲下載

推薦原因

在各大重製遊戲之中，要成功脫穎而出可不是光2D變3D就足夠，誠意滿點的新玩法才是王道！

超誠摯經典遊戲重製新作！

又是一款誠意滿滿的完全重製新作！《聖劍傳說3 TRIALS of MANA》改編自1995年於超級任天堂主機推出的經典名作《聖劍傳說3》，除了將2D重製成3D，也把原先俯瞰視角改為越肩視角，操作也有大幅變更，採用左方搖桿移動、右方搖桿改變視角的主流設定，並加入跳躍與連段攻擊等原本沒有的功能。

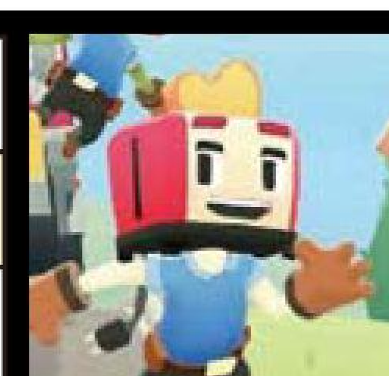
玩家可從6名角色中選擇主角和夥伴，不同的隊伍組成將帶來不同的冒險旅程，體驗獨特的「三線故事」設計。除了提升畫質、重製戰鬥系統外，還導入了角色語音、收錄全新編曲，並追加角色間的支線對話，大大豐富了原作內容，可以說是相當具有誠意的重製。



胡鬧搬家



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Apr. 24	平台	PC、Switch、Xbox One、PS4
	官方網站	http://bit.ly/2TKdzFE



遊戲下載

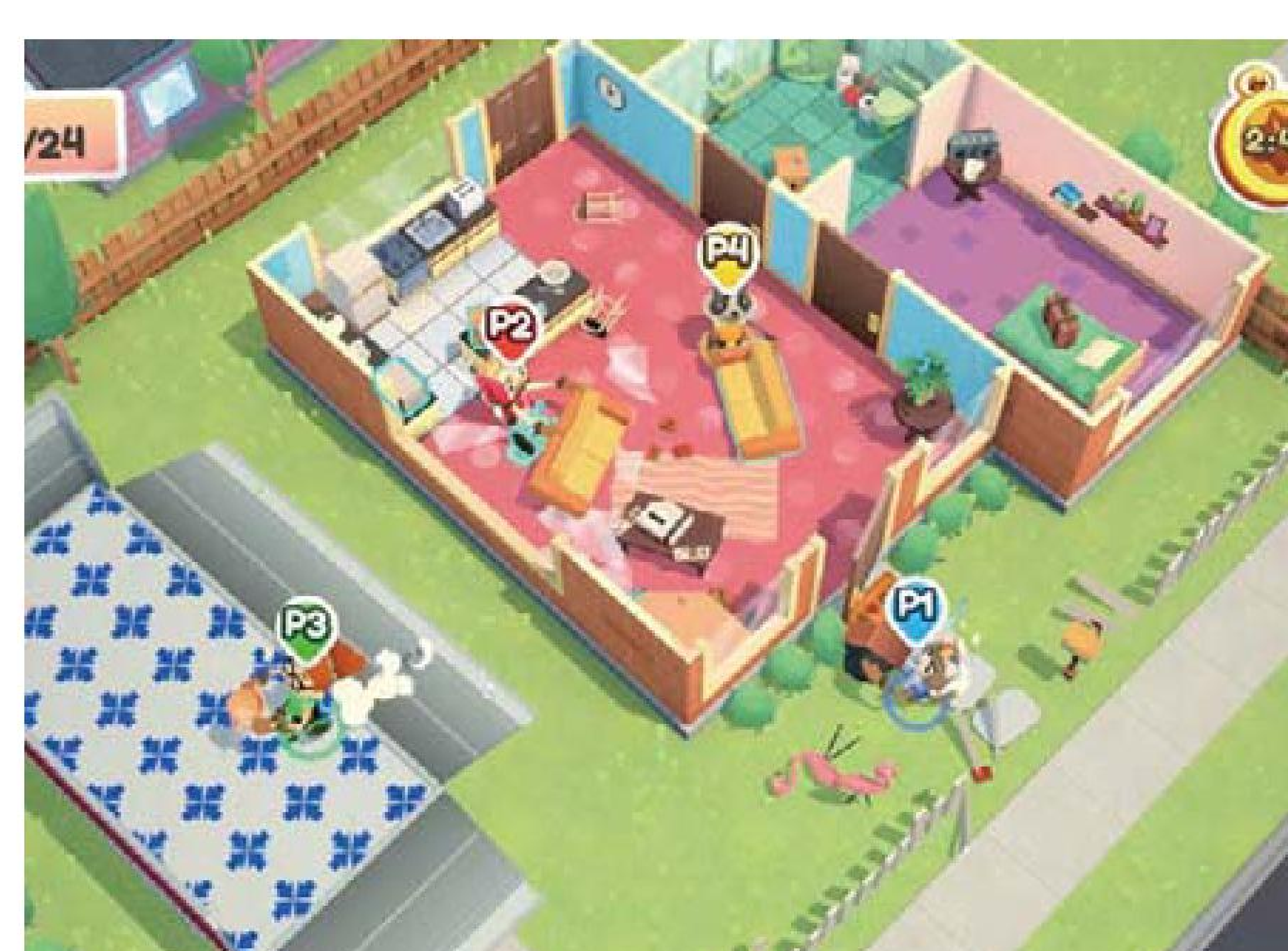
推薦原因

被戲稱為「友情破壞」的合作遊戲是近來相當受到玩家喜愛的遊戲類型之一呢！

友情破壞又一新作！大家一起搞破壞！

去年獲得「PlayStation Awards 2019」獨立遊戲大獎殊榮的《煮過頭2》原開發團隊Team17，準備在本月推出另一款全新友情破壞遊戲《胡鬧搬家》，遊戲以搬家為主題，玩家必須與其他伙伴合作將家具從一個地方搬到另一個地方，不過正所謂「人多手雜」，究竟是合作還是一起搞破壞那就得看看伙伴間的默契啦！

為了應映家具千奇百怪的形狀以及地形影響，玩家之間的行動必須通力配合之外，為了達到快速搬家的目的，遊戲中除了正常的的搬家方式之外，還出現了一些超無厘頭的詭異搬運方式，像是直接把床架丟出窗外，或是拿著物件撞破玻璃等搞笑行為。



PDF杂志购买微信：bfwz888888

戰爭機器：戰術小隊



推薦原因

以目前公布的遊戲相關預告來看，玩法與以往的射擊遊戲風格大不相同！

上市日期	推薦指數	★★★★☆
Apr. 24	平台	Xbox 360、PC（Steam）
	官方網站	http://bit.ly/2VVhr9B

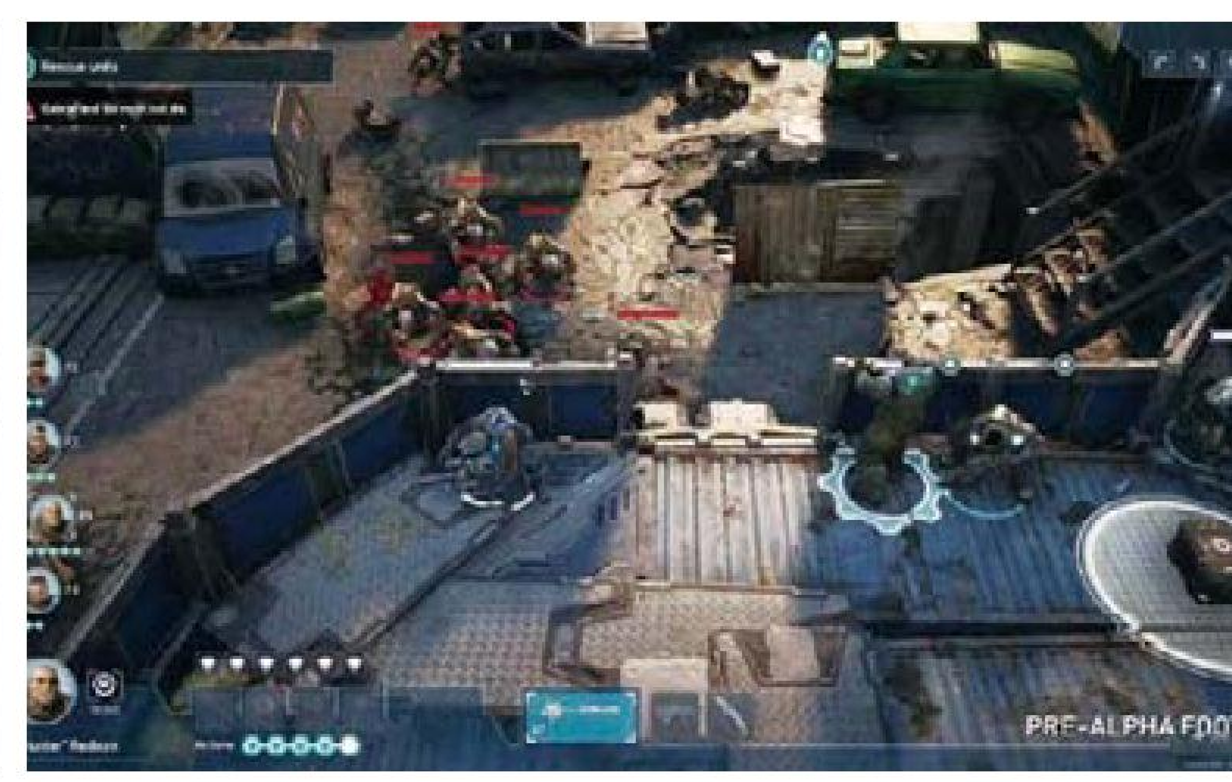


遊戲下載

經典IP改編首款策略模擬遊戲！

《戰爭機器》系列是Epic Games和微軟遊戲工作室從2006年開始於Xbox 360和電腦PC推出的第三人稱射擊遊戲，是繼惡靈古堡4之後，第二個第三人稱射擊遊戲，不過這次要介紹的可就不是射擊遊戲囉！而是以原作IP改編的首款回合制戰術策略模擬遊戲。承襲系列作品的世界觀與劇情，故事背景在第一代《戰爭機器》的12年前，錫拉星上的城市快要淪陷於「獸族大軍」這個來自地底的可怕威脅下，政府失能，混亂脫序，一支倖存者小隊脫穎而出，成為人類最後的希望。玩家所扮演的蓋比迪亞茲也就是《戰爭機器5》女主角凱特的父親，必須負責招募菁英部隊、強化裝備，並且指揮你的小隊執行一項迫切的任務，追捕獸族軍隊強大而殘酷的首領「厄肯」。





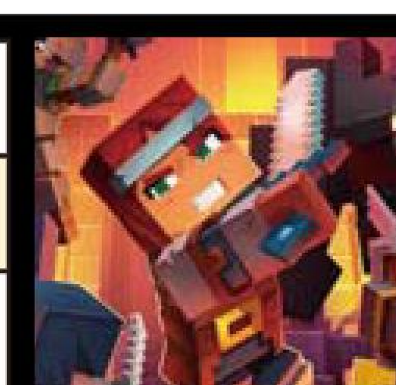
當個創世神 地下城



推薦原因

不知道全新風格玩法的設計能否吸引新舊玩家的青睞呢？就讓我們拭目以待吧！

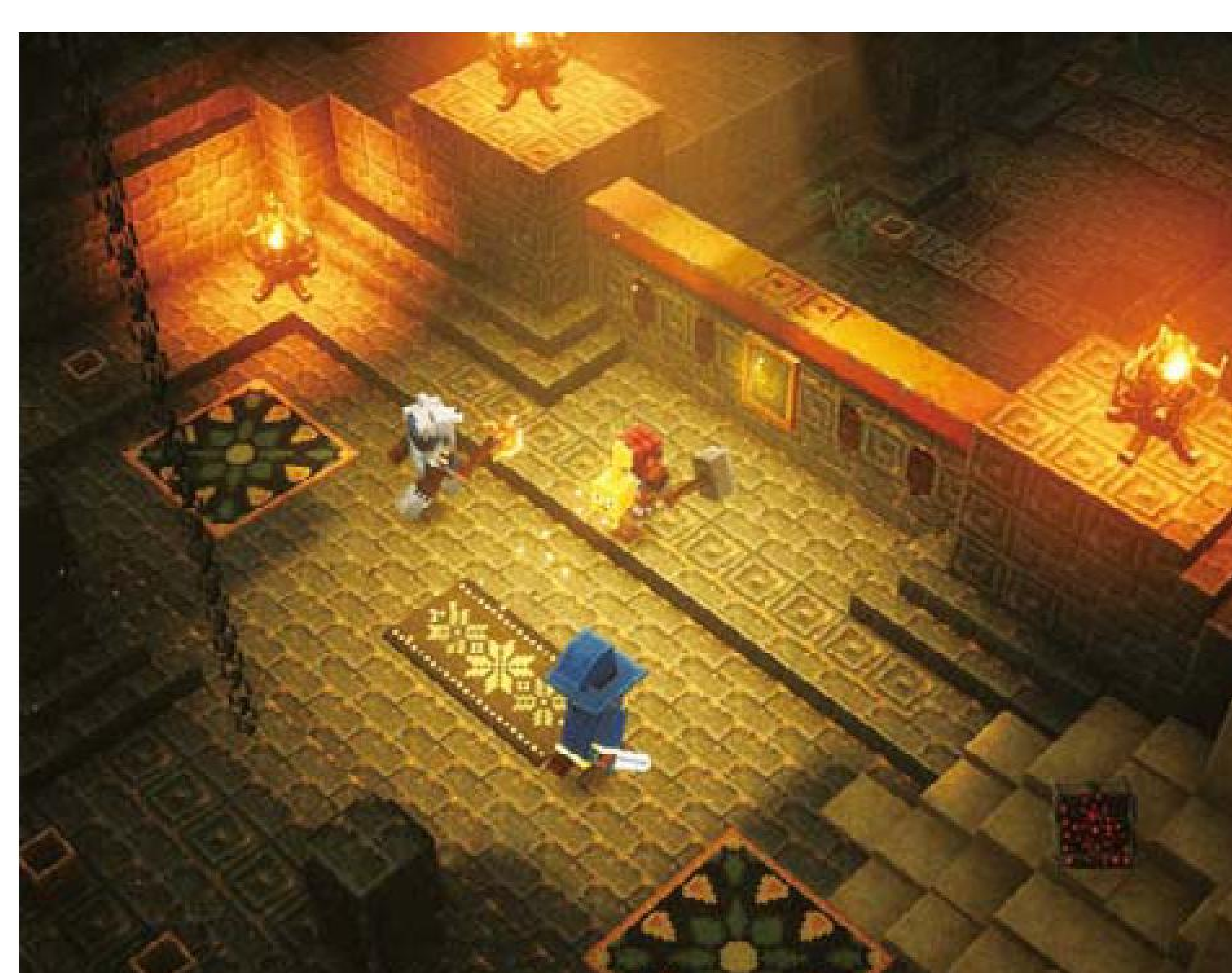
上市日期	推薦指數	★★★★☆
Apr. 30	平台	PS4、Xbox One、Switch、PC
	官方網站	http://bit.ly/3cE003r



遊戲下載

全球最受歡迎沙盒遊戲改編RPG！

在去年打破《俄羅斯方塊》紀錄，成為全球有史以來最暢銷的電子遊戲的《當個創世神》，是以沙盒式玩法著稱，玩家主要是在廣闊且自由度極大的虛擬世界中探索、採集、合成物品及生存冒險。而根據此遊戲IP，開發公司預定在本月推出一款動作角色扮演遊戲《當個創世神：地下城》，遊戲中移除了原遊戲中像是合成物品、創造建築或是摧毀方塊的經典玩法，而將遊戲重點放在地城冒險的部分，讓玩家可以探索一座座隨機生成的地牢，找到隱藏其中的寶藏。另外，本遊戲也沒有設置職業系統，遊戲支援最多4個好友一起遊玩，玩家可以使用各種武器或裝備來進行戰鬥，玩家們可以按照自己的喜好創造出最獨具風格的角色！



本月看什麼？

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：apple









因為全球疫情影響，不少電影會有臨時停映的狀況，要多留意官方公告確定時間唷！

本月上檔電影列表

	時間	片名	類型	國家
1~10日	4/1	小魔花	劇情、懸疑/驚悚	奧地利
	4/1	魔髮精靈唱遊世界	動畫、音樂/歌舞、冒險	美國
	4/1	我的英雄學院劇場版：英雄新世紀	動畫	日本
	4/1	犬鳴村	懸疑/驚悚、恐怖	日本
	4/1	火口的二人	劇情	日本
	4/1	冤鴦大盜	劇情、犯罪、喜劇	泰國
	4/10	特別嘉賓	劇情	加拿大
	4/10	真實	劇情	日本、法國
	4/10	來自深淵 深沉靈魂的黎明	動畫、冒險、奇幻	日本
	4/10	知道天空有多藍的人啊	動作、科幻	美國
	4/10	女聲我最美	劇情、喜劇	美國
	4/10	惡靈陷阱	懸疑/驚悚、恐怖	英國
	4/10	間諜速成班	劇情	美國
	4/10	政客誠實中	劇情、喜劇	韓國
	4/10	搞鬼	懸疑/驚悚、恐怖	美國
11~20日	4/17	1/2的魔法	動畫、冒險、喜劇	美國
	4/17	築夢奇蹟	動畫、冒險、喜劇	美國
	4/17	祕密花園	溫馨/家庭、奇幻、劇情	美國
	4/17	好萊塢殺人事件：曼森血案	懸疑/驚悚、恐怖	美國
	4/17	逃出立法院	懸疑/驚悚、喜劇	台灣
	4/17	居禮夫人：放射永恆	劇情	波蘭
21~31日	4/24	搭火車旅行好吃驚	劇情	西班牙
	4/24	數碼寶貝 LAST EVOLUTION 絆	動畫、冒險、奇幻、劇情	日本
	4/24	花漾女子	懸疑/驚悚、劇情	美國
	4/24	緣來想見妳	愛情、劇情	法國
	4/24	美好拾光公司	喜劇、劇情	法國
	4/24	吞噬	劇情、懸疑/驚悚	美國
	4/24	這一刻，想見你	劇情、愛情	台灣
	4/30	熊熊大作戰	動畫	義大利
	4/30	如果我擁抱你請不要害怕	劇情	義大利

本月上檔影集列表

4/3	《循環傳說》第1季	Amazon
4/3	《勿闖黑夜》第1季	Apple TV+
4/3	《紙房子》第4季	Netflix
4/7	《搶救德梅洛》	Netflix
4/24	《捍衛雅各》第1季	Apple TV+
4/24	《驚天營救》第1季	Netflix
4/30	《誰是被害者》第1季	Netflix

※註：部分影集並未提前公布上映日期，正確時間以實際官方公布為準



PDF杂志购买微信：bfwz888888

Movie

上映日期 Apr. 1

IMDB ★7.5/10

普遍級 | 動畫 | 音樂 | 歌舞 | 冒險

電影預告 https://youtu.be/mBRO1jxAhy8



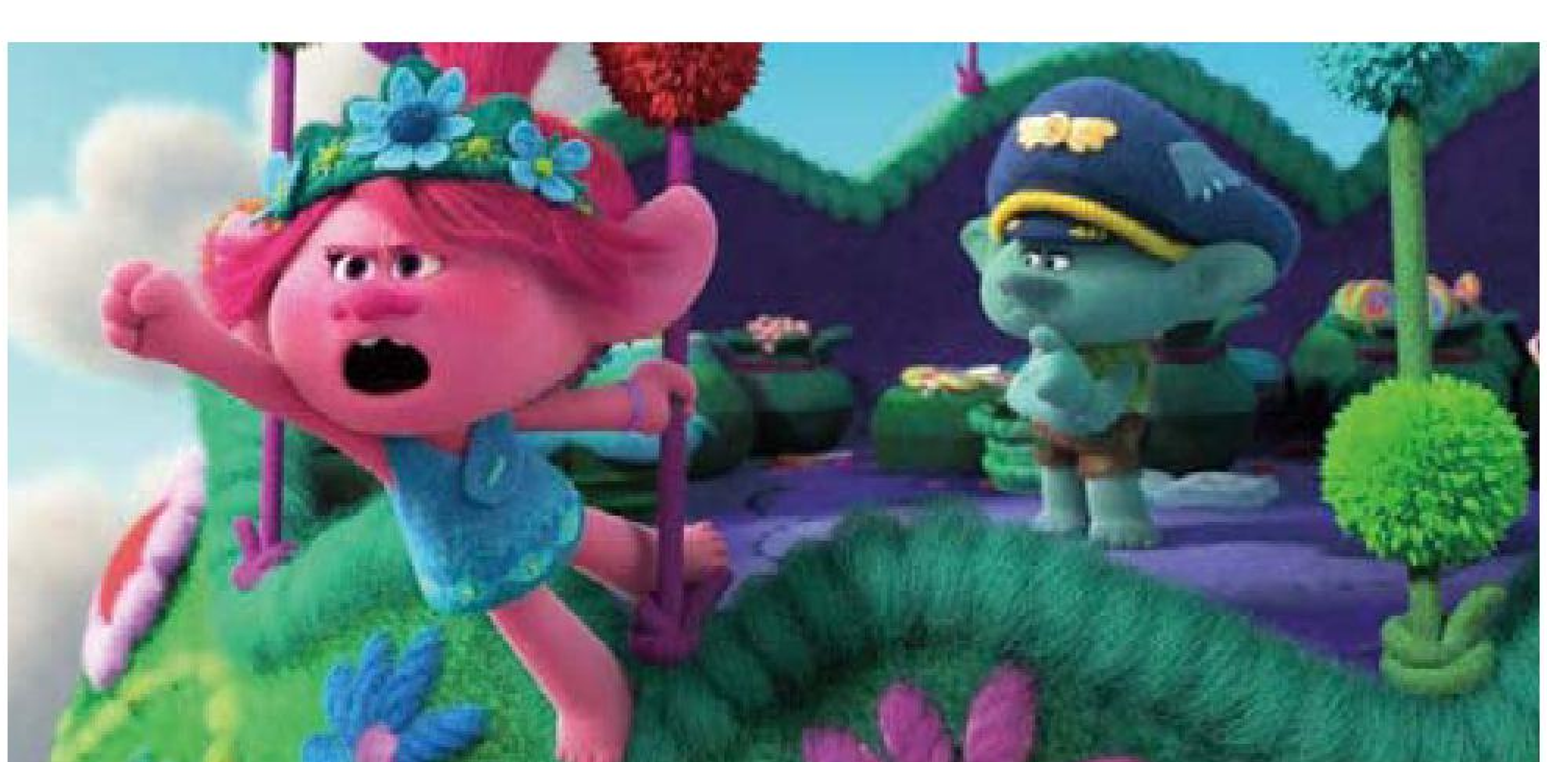
演員

安娜坎卓克、山姆洛克威爾、詹姆斯柯登、傑米道南、賈斯汀提姆布雷克、安東尼拉莫斯

魔髮精靈唱遊世界

音樂精靈齊心合作！捍衛音樂大作戰！

重搖滾王室成員芭碧女王在她父親鞭擊王的協助下，想要摧毀其它的音樂，好讓搖滾樂稱霸世界。波比和小布以及他們的朋友 — 大支、大紫、大紅、褲哥和白閃閃一起前往其它的土地，和其他的精靈和諧一致，對抗想要搶盡風頭的芭碧女王。



推薦原因 片中出現各種不同風格的音樂，相當適合喜愛音樂的大小朋友。

Movie

上映日期 Apr. 1

IMDB ★8.0/10

普遍級 | 動畫

電影預告 https://youtu.be/5JHjFY5yvKc



演員

山下大輝、岡本信彥、梶裕貴、佐倉綾音、石川界人、井上麻里奈、增田俊樹、三宅健太、諏訪部順一、中村悠一、黑澤朋世、寺崎裕香、今田美櫻、井上芳雄

我的英雄學院劇場版：英雄新世紀

劇場版二部曲在台上映！

由於歐爾麥特引退，「新世代英雄養成計畫」應運而生，出久跟雄英高中英雄科1年A班一行人前往在日本南方遙遠的那步島，並結識了真幌跟活真這對姊弟，活真很快地就跟出久等人消除了隔閡，但不知道為什麼，真幌卻執意要活真離出久等人遠一點？



推薦原因 本片在日本上映首週奪得票房冠軍，各大權威媒體影給予幾近滿分的評價！



MOIVE

上映日期 Apr. 1

IMDB ★5.4/10

普遍級

懸疑 驚悚 恐怖

電影預告 https://youtu.be/rYfrivXJPhw



演員

三吉彩花、大谷凜香、宮野陽名、坂東龍汰、古川毅

犬鳴村

日本著名恐怖城市傳說搬上大螢幕！

臨床心理師森田奏周遭出現許多怪事，而這都跟知名的靈異景點「犬鳴隧道」有關。突然暴斃身亡的女子，死前所留下的遺言「出了隧道後有個村落，我在那看見了…」究竟女子在村裡目擊到什麼？為了找出事件的真相，奏決定前往「犬鳴隧道」一探究竟…



推薦原因

「犬鳴村」的恐怖傳說在日本真實存在的靈異景點，觀影前先瞭解真實案件會更有代入感喔！

Netflix

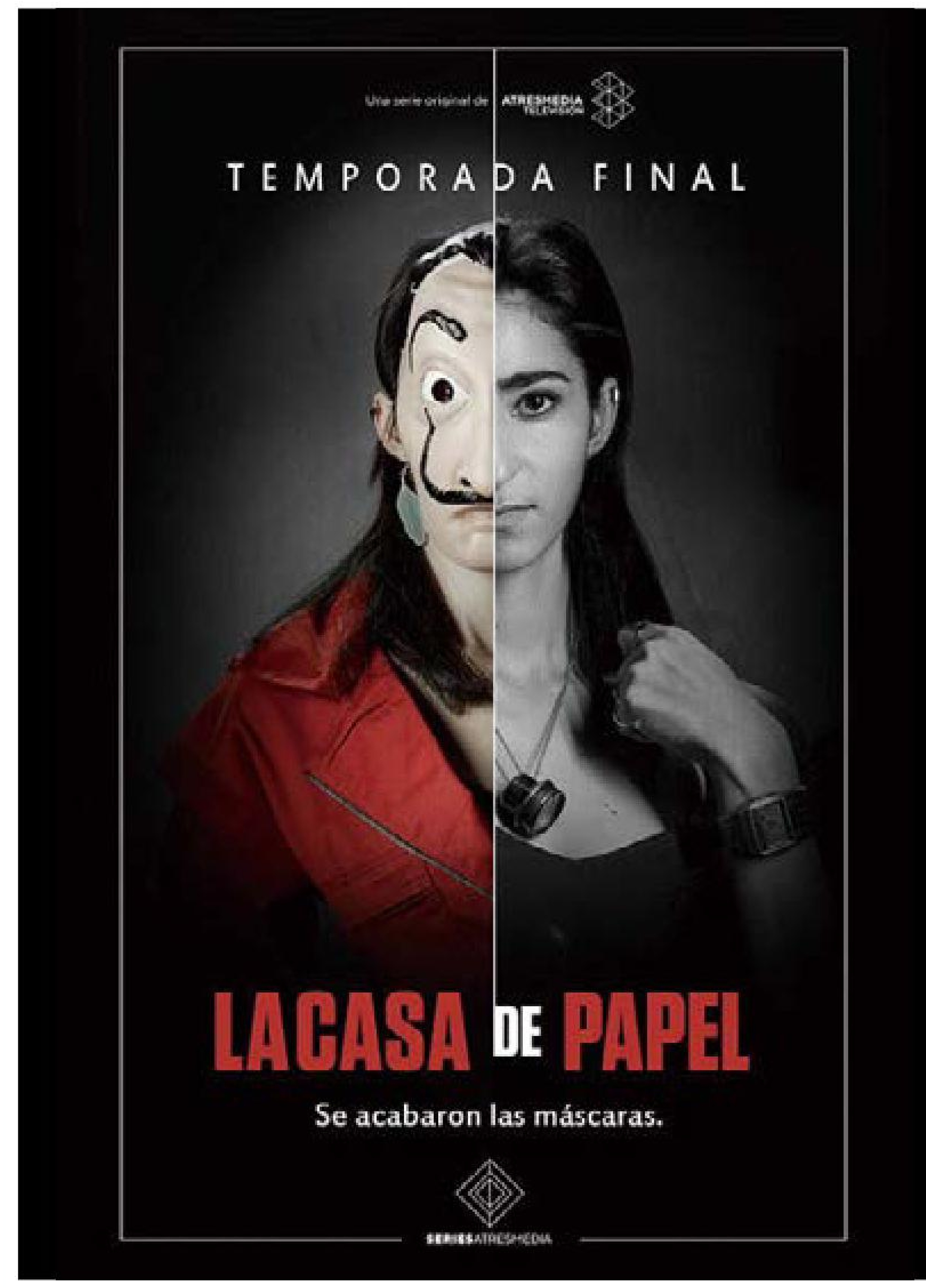
上映日期 Apr. 3

推薦指數 ★★★★★

輔12級

驚悚 犯罪

電影預告 https://youtu.be/bjKPHop9U8M



演員

烏蘇拉可貝蘿、阿爾瓦羅莫提、伊特斯爾伊圖諾、米蓋爾赫爾南、瑪麗亞佩卓薩、傑米略倫特

《紙房子》第4季

Netflix史上最高人氣非英語影集又來囉！

能讓驚悚大師史蒂芬金親自到官方推特詢問：「下一季哪時候推出？」的是哪部影集呢？答案就是即將在本月推出的《紙房子》第4季！劇情延續第3季結尾團隊來到西班牙銀行的劇情，中彈的「奈洛比」依舊生死未卜，然而團隊成員之間的關係卻越來越緊張！



推薦原因

第3季創下全球最多在一週內全集看完的非英語影集紀錄，可見得劇情之緊湊讓人忍不住往下追啊！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

Apple TV+

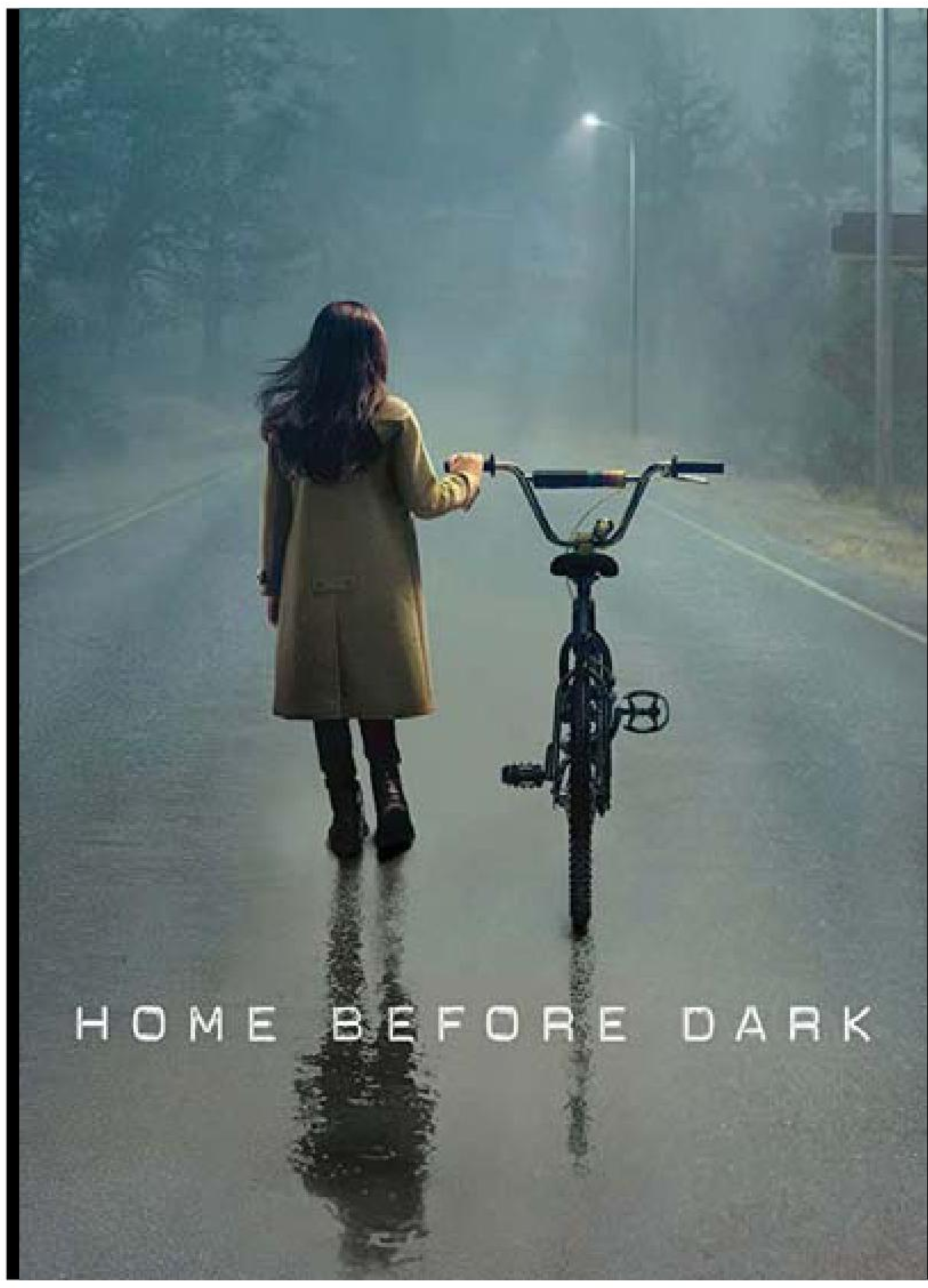
上映日期 Apr. 3

推薦指數 ★★★★☆

普遍級

懸疑 驚悚 劇情

電影預告 https://youtu.be/jsONbsXCuSg



演員

湯姆霍蘭德、克里斯普瑞特
奧塔薇亞史班森

《勿闖黑夜》第1季

找尋真相！真實女童採訪兇殺案事件改編！

故事描述一名小女孩隨著家人從布魯克林搬回父親年輕時居住過的湖邊小鎮，卻發現鎮上的居民包括身為記者的父親在內似乎全力隱瞞著一宗懸案真相。女孩秉持父親教導過身為記者伸張正義的精神，在經抽絲剝繭後，竟發現自己的父親與這件懸案有關？



推薦原因

在預告片中，小女孩堅定的眼神詮釋得相當棒！目前還未上映已續訂第二季，相信會是一部值得一看的優質影集。

MOIVE

上映日期 Apr. 10

IMDB ★8.5/10

普遍級

動畫 冒險 奇幻

電影預告 https://youtu.be/qppk03Ag-S8



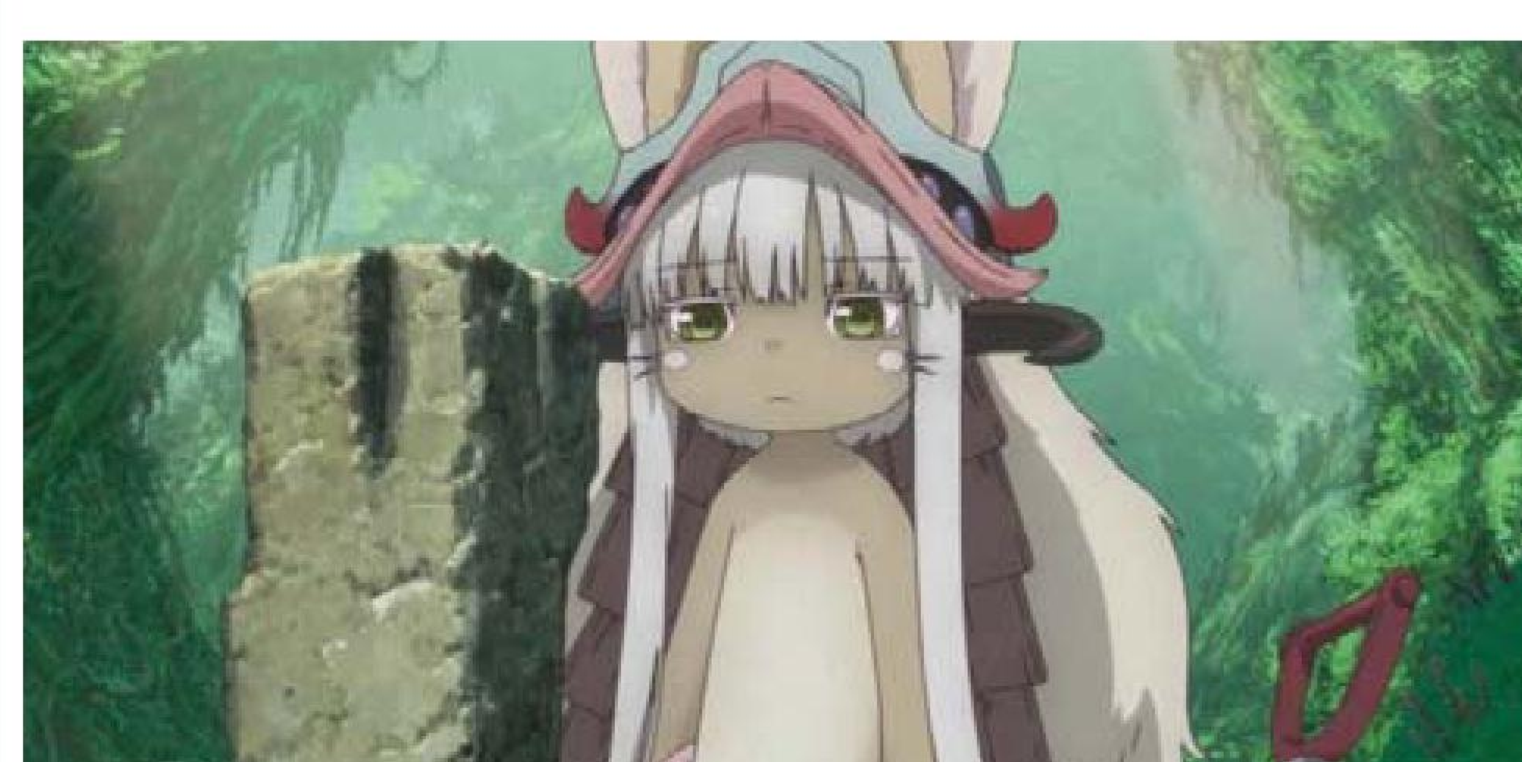
演員

富田美憂、伊瀨茉莉也、井澤詩織、
森川智之、水瀨祈

來自深淵 深沉靈魂的黎明

爭議性最大、最強大白笛「黎明卿」正式登場！

探窟家少女莉可為了找尋身為最偉大白笛探窟家的母親萊薩，與喪失記憶的機器人少年雷古深入世界上殘存的深淵大洞「阿比斯」，一路上遇到各種神祕生物與危險，甚至結伴了生骸娜娜奇同行。然而在深淵底層遇到了傳說中的白笛之一「黎明卿」及其女兒！



推薦原因

這部動畫雖然人設雖然走萌系可愛畫風，但細嚼故事情節卻是充滿讓人心痛到胃痛的暗黑故事，有追番的朋友千萬別錯過！

MOIVE

上映日期
Apr. 10

IMDB ★6.9/10

普遍級
愛情
動畫
喜劇

電影預告 https://youtu.be/Y0oaa-Z4sMk

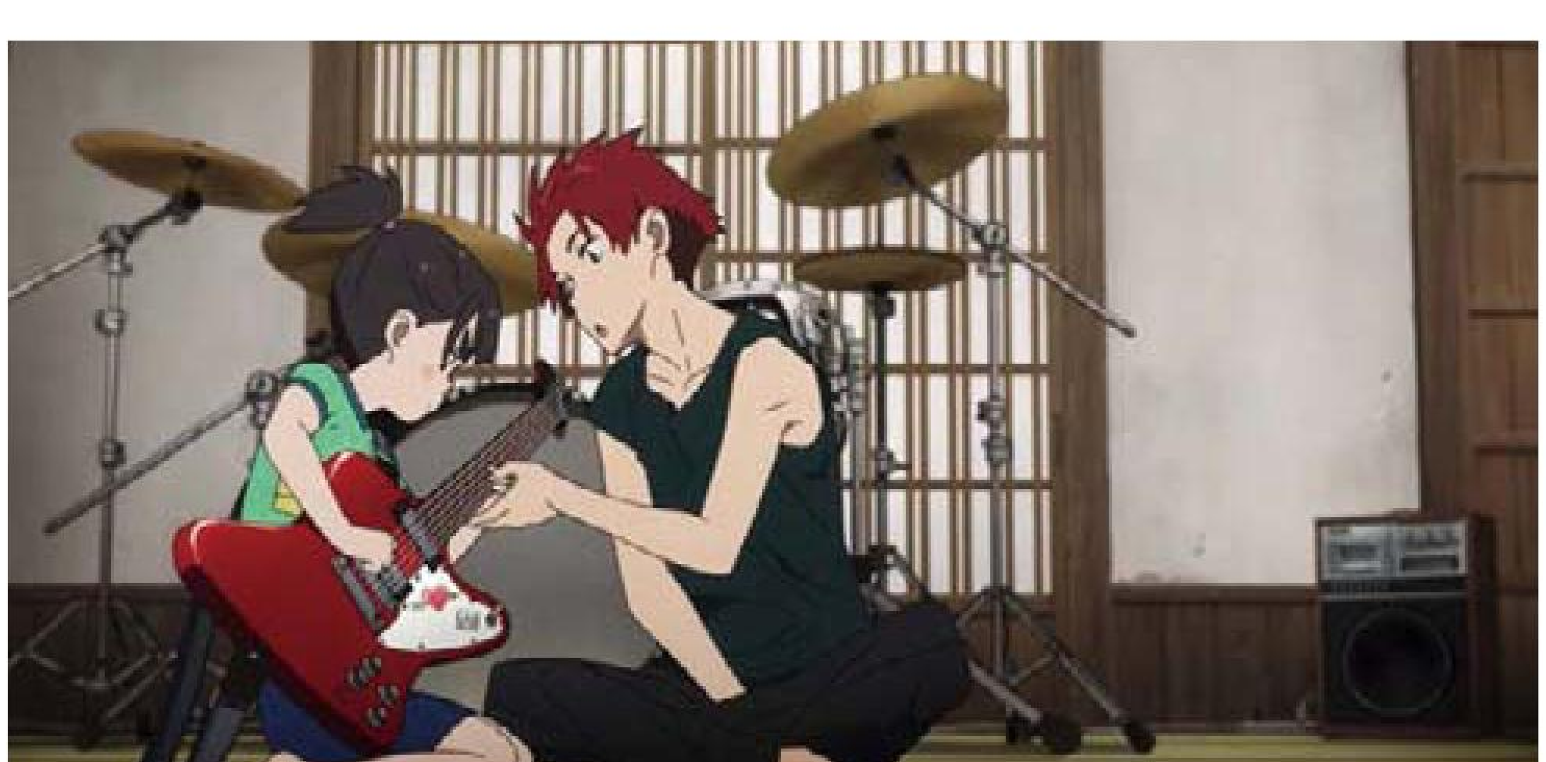


演員
吉岡里帆、吉澤亮、松平健

知道天空有多藍的人啊

連結過去與未來！令人心碎又不可思議的「第二次初戀」！

曾製作過《未聞花名》等催淚神作的幕後團隊，與《你的名字》王牌製作人川村元氣聯手打造的最新動畫作品。熱愛音樂的高二少女葵與姊姊茜相依為命一同生活，某天葵遇見了一個同樣熱愛音樂的18歲男孩慎之介，而他竟然是來自過去、茜的初戀男友！？



推薦原因

期待好久的岡媽作品總算登台了！想進戲院的朋友記得準備好衛生紙唷！

MOIVE

上映日期
Apr. 17

IMDB ★7.3/10

普遍級
動畫
冒險
喜劇

電影預告 https://youtu.be/HKJvLqqBd6A



演員
裴斗娜、朱智勛、柳承龍、金慧峻、全錫浩、朴秉恩、全智賢

築夢奇蹟

主宰自己的夢境！以家庭為核心打造全新動畫鉅作！

12歲少女米娜意外闖進了夢境的奇幻樂園中，並發現可以在這夢境樂園的夢工廠打造自己想做的夢！為了小整她不喜歡的新姊姊，米娜在夢工廠中動了點手腳，竟意外讓新姊姊永遠被困在夢境中！為了救回姊姊，米娜勇闖夢境冒險！



推薦原因

本片在國外獲得相當高分的評價，不僅配樂相當好聽，對於家庭與家人之間的刻畫也相當細膩！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

MOIVE

上映日期 Apr. 24

IMDB ★7.6/10

普遍級

動畫 冒險 奇幻 劇情

電影預告 https://youtu.be/R8dsX_oVQZk



演員：花江夏樹、坂本千夏、細谷佳正、櫻井孝宏、小野大輔、松岡茉優

數碼寶貝 LAST EVOLUTION 絆

重燃熱血！《數碼寶貝》系列20週年的紀念作品！

成為大學生的太一及亞古獸各自走上屬於自己的道路。某天數碼寶貝專家告知太一，被選上的孩子們逐漸長大成人之際，過去伴隨著的數碼寶貝們也將隨著時間消逝，而戰鬥則可能會加速別離的時間…



推薦原因 電影沿用了最經典的主題曲「Butter-Fly」，讓人超懷念當年一起經歷的熱血與感動啊！

MOIVE

上映日期 Apr. 24

IMDB ★6.4/10

輔12級

劇情 懸疑 驚悚

電影預告 https://youtu.be/_nqC_RqifL8



演員：海莉班奈特、奧斯汀史托爾、丹尼斯奧黑爾

吞噬

結合驚悚、心理學、美學的獵奇電影！

美麗的少婦杭特與丈夫瑞奇新婚後便一同搬進嶄新豪宅，卻在懷孕後開始著迷於「吞噬」各種危險的小物品，無論是小彈珠、螺帽、紙張，甚至是圖釘、電池都在她的「食物清單」上！另一方面，丈夫逐漸顯露的掌控慾也讓她的生命受到威脅…



推薦原因 本片在今年也入選金馬奇幻影展片單之一，在海莉班奈特的精湛演技下被譽為年度奇片之一！

撰文：編輯部　文編：葉森　美編：Kiwi





本期最大咖



新笑傲江湖M

官方粉絲團

正宗金庸武俠手遊《新笑傲江湖M》，已經在日前進入正式公測囉！金庸題材的遊戲對玩家來說，一直有著致命吸引力，因為快意恩仇的俠客情懷是每個人心中的夢想啊！所以本期報導便要告訴各位玩家，《新笑傲江湖M》的魅力所在喲！

金庸武侠遊戲

門派職業、俠客系統、活動副本 完整解析闖江湖

不可不玩真江湖

在還沒進入遊戲前，我們一定要先來了解一下《新笑傲江湖M》有什麼非玩不可的遊戲特色，知道這些特色之後，我們就可以很方便的跟朋友推坑啦！

特色1　令人驚艷的視覺震撼

《新笑傲江湖M》跟之前的金庸改編遊戲有非常顯著的不同，首先就是美術視覺帶來的衝擊感。相信看過遊戲預告動畫的玩家，應該都跟筆者一樣感到驚艷不已吧！遊戲畫風是採用手繪場景結合動漫元素，讓玩家在享受正宗金庸武俠內容時，體驗的卻是從未見過的新風格，讓人一看就留下深刻的印象。而且，遊戲內容更以精湛的渲染技術與魄力十足的動作設定，讓玩家在施放招式、輕功時，更有真實性，簡單說就是戰鬥效果爽度百分百啦！

PDF杂志购买微信：bfwz888888



江湖中有一股隱藏勢力蠢蠢欲動。

特色2 一樣的江湖 不一樣的感受

不管你是從什麼管道了解『笑傲江湖』的故事，又或者是你只知道令狐沖、東方不敗這幾個角色，總而言之這都不影響到你對《新笑傲江湖M》的體驗。遊戲在原有的『笑傲江湖』故事上添加新的架構，玩家雖然一開始選擇各自的門派，但其實每個玩家背後都同屬於一個叫「影宗」的組織，也就是說是影宗派遣玩家到各大門派進行臥底的工作。在一個時局紛亂、正邪不兩立的江湖中，玩家便在影宗的任務指示下，一點一滴的拼湊出整個主線故事劇情。究竟，影宗的目的是什麼呢？而造成江湖大亂的「辟邪劍譜」又藏著什麼秘密呢？別著急，隨著主線劇情走，你會親自完成一部有別以往、專屬於你自己的「笑傲江湖」。

特色3 琴簫合譜笑傲江湖曲

熟知「笑傲江湖」故事的人就知道，整個故事雖然是在訴說江湖門派爭權奪利，但其實從頭到尾都離不開琴簫樂曲。從一開始曲洋、劉正風共譜笑傲江湖曲開始，到令狐沖身受重傷，任盈盈為其演奏療傷，到梅莊老大黃鍾公，這些橋段都和樂器樂曲有關，甚至故事最後收尾也是令狐沖和任盈盈共同演奏笑傲江湖曲。由此可知，琴和簫在這部作品中的重要性了。

以往金庸作品改編的遊戲，都只強調武功、戰鬥，很少在琴、簫樂器系統上多做著墨，但《新笑傲江湖M》就不同啦！在遊戲中，每位玩家可創作屬於自己獨一無二的琴簫，每人可配戴一「琴」一「簫」，琴簫屬性分為基礎、系佩、比賽三種，每個屬性各自有其對人物角色的加乘或是在琴簫大賽中能給予特殊的幫助，玩家在演奏曲譜後還能額外獲得buff加成，除此之外也可以自編曲譜與各玩家分享自己的創作，甚至還可以邀請一名玩家進行「琴簫合奏」解鎖神秘玩法，演奏期間搖身成為江湖街頭藝人，還能獲得路過玩家們的「抖內」！


遊戲中可以真正實現撫琴演奏的樂趣。

完全進化


遊戲視覺畫面，相當鮮明，讓人耳目一新。

特色4 絕學系統武力全開

說到「笑傲江湖」中的知名絕學，大家一定都會想到像是獨孤九劍、吸星大法、葵花寶典…等。遊戲中各個門派（職業）有其獨特的武學技能，以及專屬的門派絕學，除此之外還有「通用絕學」喔！像是我們剛剛提到的獨孤九劍、吸星大法，都屬於通用絕學，也就是說每個玩家都有機會可以學到的意思啦！

玩家在武學系統中，最多可以配戴一個主位絕學及三個輔位絕學，絕學共有三個品質等級，稀有程度依序分別為紫色、橙色、紅色，不同的品質增加的屬性及特效華麗程度也有所不同。不管你是嚮往哪一門絕學，只要達成指定條件，通通有機會可以選擇修練，而且還可以依照不同場合進行變換，更肆意的享受重打擊下所帶來的快感！



除了門派絕學外，還有通用絕學可以修練喔！

特色5 拍照打卡 創造江湖回憶錄



完成指定拍照任務，還可以拿獎勵喔！

因應現代人不管走到哪都要拍照打卡的習慣，遊戲中也為了玩家設置了拍照系統喔！這個拍照系統可不是遊戲截圖那麼單純，我們除了可以選擇自拍或是街拍之外，還可以調整濾鏡、遠近，甚至是加上貼紙、特效、表情、文字…等等，就像我們手機的拍照APP一樣功能強大啊！而且遊戲中有內建相簿的功能，自己拍下的美美照，除了可以收錄在相簿中供日後回憶之外，完成指定條件的拍照，還可以得到獎勵喔！所以玩家在行走江湖時，走過路過千萬不要錯過每一次的拍照機會喔！

五大職業&十大流派完整介绍

《新笑傲江湖M》中，有幾個系統和玩家是息息相關，其中玩家最關注的應該就是門派、職業、武學這方面的設定吧！在遊戲中，依照門派屬性形成了五大職業，其中又細分為十大流派，也就是說每個門派職業中有兩套玩法，玩家可以根據自己的喜好或是隊伍中的角色定位，決定好自己想要走什麼路線的職業喔！接下來就為大家仔細分析一下遊戲中的五大職業跟屬性定位吧！



劍力迅捷近戰爆發 華山

門派絕學－「太岳三青峰」

凌厲劍法層層遞進壓制對方防禦力，高敏捷自身閃避。



華山劍招彼此搭配使用，發揮最大戰力。

華山劍術精髓傳承，根據劍力迅捷與近戰爆發兩大特點衍生出「劍宗」與「氣宗」兩大流派。「劍宗」近戰爆發、超高機動，可以快速接近敵人並給予出其不意的一波爆發；「氣宗」則更注重遠近距離的自由把控，為隊友有效提升輸出強度。

近戰減傷控制為主 禪 少林

門派絕學－「千相正陽掌」

從天連續發射高速掌功波，造成對手浮空與全屬性傷害。



遊戲中的戰鬥體驗，真的是打擊感十足呀！



少林以拳術與棍棒為作戰方式，其特點為防禦與控制，並衍生「金剛」與「達摩」兩種流派。「金剛」的血厚防高優勢成為整個團隊的強力護盾，為其他職業創建集中輸出的機會；「達摩」的控場能力除了能斷招之外還附帶擊飛效果，藉由敵人浮空的空隙給予打擊的話，還能帶來額外的傷害。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

新笑傲江湖

劍氣縱橫反制為上 武當

門派絕學－「真武七截劍」

對敵人減速並持續疊加負面效果，並觸發連續性定身，令對手在無法反擊的情況下降低戰力值。

武當講究以靜制動，以柔克剛，以短勝長，武當功法雖不主進攻，但可用劍氣縱橫，反制對手。流派分為「真武」與「太極」，「真武」遠程戰術牽制、減速定身、爆發輸出；「太極」則遠程大範圍持續輸出，霸體反擊，以守為攻，反控敵人，起到後發先至的效果。



大師兄令狐沖，沒話說，就是一個字，帥！

近戰爆發肉盾續航 日月

門派絕學－「黑血神針」

劇毒暗器，施放如雨點撒出，中者必受重傷。



大魔頭曲洋現身了！！

在近戰爆發、肉盾續航這一特色上，玩家可以通過「寂滅」、「通明」兩大流派馳騁江湖，「寂滅」能夠為玩家帶來持續輸出、殘血爆發的狀態，在「通明」中可以親身體會免傷復活、控制吸血的獨特打鬥。



團隊治癒遠程輸出 恆山

門派絕學－「萬花飄零」

對周身範圍內敵人進行多次傘武打擊，可提供隊友額外的治療。

恆山武功以守禦見長，在守禦間隙遞出殺招，獨特的門派技能花生萬物，可在瞬間提升所有技能的效果，達到出奇制勝的目的。恆山既可以成為團隊的治療核心，也可持續輸出，在流派上分為「菩提」與「萬花」，「萬花」為遠程輸出、消耗控制，「菩提」注重治癒、淨化團隊。



哇～這麼可愛的座騎！

本期最大咖

結交俠客 闖盪江湖

俠客系統是《新笑傲江湖M》中相當重要的玩法，笑傲江湖中諸多的角色都能在俠客系統與玩家見面，不論是「令狐沖」、「林平之」或是「東方不敗」，都能在此功能更深入了解他們的劇情故事。以往的金庸遊戲，了不起就是做到這個程度，結識俠客、收集圖鑑，頂多派俠客出來戰鬥，但是《新笑傲江湖M》可就不同囉！我們還可以多層次的跟俠客進行許多互動，而俠客也能實質的幫助玩家們在作戰時提升強大力量喔！


林平之是我們所結識的第一個江湖俠客。

俠客系統戰力增益

在前期，當玩家第一次解鎖俠客系統時，會獲得第一個俠客林平之，與此同時，玩家的戰力也會小幅增加，這也是玩家一次直觀感受到獲得俠客帶來的好處。而在19級之後的遊戲中期，俠客系統將會逐漸開放俠客培養、俠客助戰、俠客羈絆、俠客圖鑒、俠客尋訪等功能。玩家也可以進一步的培養合適的俠客陣容，以獲得更高的角色屬性加成。即便是遊戲後期才開放的俠客委派系統，也會給玩家帶來不少收益。選擇合適的俠客完成指定任務，獲得的獎勵也十分豐富。

遊戲中可以獲得的俠客共分為稀世，超群，卓然與出眾四類，稀世俠客提升數值最高但是獲取程度也最難，因此推薦主要提升超群俠客。而不同的俠客能夠帶來不同的增益，不同的增益屬性適合不同的門派，例如任我行屬於典型的攻擊性俠客，適合華山的氣宗分支。

當我們獲取了夥伴後，便可以將夥伴放入助戰中了，不同的夥伴可以產生不同的羈絆效果。不過，需要注意的是，一套整體等階偏低的俠客可能會比胡亂搭配的高階俠客所帶來的收益更高。而且由於不同助戰陣位的轉化比例不同，因此建議將高階與高等級的俠客放入比例轉換較高的陣位。陣位較後面的轉換位置可以放置一些等級不高但是可以啟動更多俠緣的俠客，這樣方便之後的羈絆擴展。


有了俠客之後，就可以解鎖俠客羈絆了。

俠客出任務

除了為玩家提供屬性加成外，俠客還有更多其他方面的用處，首當其衝的就是委派系統。並不是更高階的收益更好，而是需要委任最適合的俠客，時間到達後，俠客可以為玩家帶回豐厚的獎勵與報仇。因此及時的委派俠客完成任務是玩家發家致富的一個途徑。

常見委派的任務分為甲乙丙三個等級，更高難度的任務顯然更為困難。任務完成概率除了與俠客喜好有關外，與俠客好感度同樣有著密不可分的關係。當然，高難度任務所獲報酬同樣呈倍數提高。選擇更高等級的任務，選取最適合的俠客進行委派，才能夠將收益最大化。


哇～結識了莫大先生，是咱們的榮幸呀！

跟俠客的關係突破之後，就可以查看俠客專屬傳記了。



俠客獲取方式

說了那麼多，除了一開始的幾個俠客之外，其他的俠客到底要怎麼取得呢？別急別急，首先當我們打開俠客系統，可以看到非常簡潔的介面，我們可以在這裡找到尋訪俠客的入口。點開之後，玩家端坐在正中，彈奏音樂可以獲取俠客的青睞，每一支檀香可以進行一次俠客尋訪。

檀香獲取的方式有很多，玩家可以靠參加活動取得，遊戲可能會不定期舉行各種登入活動。或者是完成成就任務以及冥想試煉，都有機會可以得到檀香。我們除了可以用檀香來尋訪俠客之外，有時候官方所推出的儲值活動，也可以得到特殊俠客喔！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

俠客好感度大提升

想要俠客發揮最大效益，就得提升俠客的好感度和關係。好感度比較簡單，基本上只要贈送給俠客好感度道具便可提升好感度，而好感度等級足夠後可以通過消耗該俠客信物培養關係。但是需要注意的是，好感度影響可培養的俠客關係，但與俠客的關係並不會影響好感度的提升，因此即使玩家的信物不足，也可以對俠客進行好感度的提升。

而對於部分俠客存在信物過多的情況，玩家也可以利用信物轉化為自己所需要的信物。另外，隱市商店會在固定的日期刷新，會有不同的信物出現在商店中，因此對於信物僅差幾片的少俠，通過商店購買信物的效益，往往比利用檀香盲目抽取來的更高。

盡其可能的收集俠客吧！

《新笑傲江湖M》除了在配音中增加了特色方言外，在基礎的聲優方面也進行了許多調配，無論是御姐音，蘿莉音乃至正太音，各位玩家都能在這裏尋找到自己最喜歡的音色。對於收集黨而言，絕對是一個不得不期待的福音。

每一個收集的俠客都有其存在的價值，雖然部分藍色品質的俠客不具備提升的價值。但是在其他方面，收集這些俠客同樣可以為玩家提升屬性。首先是獲取該俠客後可以獲得固定屬性值，其次是在於當羈絆達到一定數量，即羈絆系統中不同的俠客隸屬于不同的分支，收集齊全同一分支可以大限度的提升玩家的實力。圖鑒與收集系統除了提供有效的加成外，收集俠客還可以獲得收集成就，這也是收集帶來的快感體驗。

除了以上所提到的玩法外，俠客系統還有其特色玩法，除了在閒暇時可以選擇俠客陪你聊天外，當玩家與俠客關係達到一定程度時，可以觸發該俠客專屬的特殊劇情，透過完成劇情任務還有機會獲得稀世絕學！



特殊的道具需要做兌換才能取得。

參與活動 戰力大提升

江湖之大，人才輩出，如何才能從群雄之中奮起，成為一代豪俠？首先大家要學會的就是使自己更有效率地完成戰力培養，每天參與更有價值的日常活動。但是，可以遊戲的時間那麼有限，偏偏遊戲裡可以參加的活動又那麼多，到底哪些日常活動具有更高的性價比呢？讓我們一起來看看吧。

活動系統說明

隨著角色實力的不斷增長，玩家將更多地自由參與到日常活動中。當前，《新笑傲江湖M》開放了大量日常活動，如一日遊、尋龍探寶、江湖話本、門派修行、影宗懸賞、五霸崗除魔、門派授業等。此外，遊戲中每周還會在不同的時間段開放特殊限時活動，如五毒嶺探秘、龍爭虎鬥、華山論劍。這些活動供玩家在探索笑傲大世界的同時，獲取提升戰力所必須的裝備和物資、俠客等資源。

為了使玩家在完成日常活動時更有效率，《新笑傲江湖M》把它們分為了必做、選做、挑戰三個不同的版塊。不難推斷，必做介面中囊括了遊戲中性價比最高、最有價值的日常活動。



遊戲內的活動分成必做、選做跟挑戰三種。

進入戰場大鬧一番拚排名吧！



必做活動盤點

「江湖一日遊」著眼于美景，3～5名玩家組隊同遊知名小說場景，在欣賞美景的同時完成任務委託。完成2輪共10個任務後，全隊成員獲取經驗、低階玉露丸、洗髓丹、探寶道具獎勵。隊長還有機會額外獲得帶隊禮包哦！任務獲得的探寶道具，還能讓小隊一起參與「尋龍探寶」。在此活動中，建議大家盡可能地組滿5人隊伍，以獲取最高的稀有事件出發概率。團隊通過尋龍盤指引，前往藏寶點探寶，有機率觸發不同的寶藏事件，其完成難度越高，獲取的獎勵也就越豐厚，銅幣、寶石、絕學、寵物技能等應有盡有。

進入江湖話本挑戰第一個BOSS－余滄海吧！



「江湖話本」同樣是需要3人以上組隊完成的日常裝備副本，是玩家獲取高品質裝備的重要活動，玩家將重回遊戲歷程中的重要場景，重現當時的緊張戰鬥，獲取大量豐厚獎勵。而門派修行及門派授業則是極為重要的單人武學修行任務，前者可全天參與，後者則於每天18點到24點前開放。最後一項每日必做的活動是五霸崗除魔，玩家自由選擇單人或組隊參與世界BOSS挑戰，擊敗怪物後所有參與玩家獲取相應獎勵。

不同階段 不同策略

對於新手玩家來說，門派修行及門派授業的難度較低，首推單人完成。其他組隊活動建議以固定隊伍的形式組隊完成，若是沒有隊友，也能利用快速匹配功能，結識新俠客朋友來完成。在此階段，獲取一身基礎裝備與必要的精煉，是提升戰力與解鎖更多玩法的必由之路。

而對於老玩家而言，可以朝著更高的目標前進，與同樣的高手組隊挑戰世界BOSS，贏取高階獎勵。大家在完成必做任務之後，可選擇參與酒館答題、少室風雲等產出江湖令的任務，刷滿每日上限。江湖令作為兌換必需材料的重要道具，對大俠成長之路可是必不可少的喔！當然，每天限時開放的活動同樣有不少獎勵可得，想要與其他玩家拉開差距，獲取戰力優勢，強烈推薦去完成它們，如此一來成為大俠便指日可待囉！



華山論劍，誰與爭鋒！

初入江湖 經驗分享

筆者本身是個金庸小說迷，十四本天書早已經不知道讀過多少遍了，金庸改編的電影、漫畫、連續劇，更是一部也沒錯過，同時還是個資深「金庸群俠OL」玩家。非常有幸在《新笑傲江湖M》正式推出前拿到封測檔案，得以搶先一步進來一探江湖真實面貌，接下來就為大家分享一下筆者在《新笑傲江湖M》裡的所知所聞吧！

豐富細膩的捏臉系統

一開始進來遊戲後，當然是要創建自己的角色啦，遊戲裡共有五個門派（職業）可以選擇，既然是闖盪《新笑傲江湖M》的世界，當然是要選擇我們大師兄令狐沖的門派－華山派啦！選好門派之後，就是開始一連串精細且複雜的捏臉系統。遊戲中針對角色外型可以設定的種類實在相當多元，包括臉型、髮型、眼睛…等等，甚至是各部位的顏色以及時裝外觀，通通都可以設定。這些設定選擇之豐富啊…可以說，走在路上要遇到一個長得跟自己完全一模一樣的人，都不太可能呢！



捏張帥臉闖江湖吧！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

開始江湖生活

正式進入遊戲後，會先經過一段開場動畫，這裡建議玩家耐著性子看完動畫，因為這會對玩家本身角色的認同以及整個主線劇情很有幫助。透過動畫，我們除了看到遊戲畫面的精美之外，也從動畫中得知「影宗」這個特殊組織，同時還能夠進行戰鬥，體會一下華麗度滿點、爽度滿點的戰鬥過程。開場劇情結束後，會跑出個小姐姐－影琉离來指點玩家，她除了是玩家的大師姐之外，後續許多劇情都跟影琉离有關喔！

影琉离的出現，代表著玩家開始進入這個江湖啦！除了一連串的新手任務之外，還會不時的解說影宗的組織架構以及進行系統操作說明，當然偶爾還是會給玩家新的影宗密函任務，讓整個主線劇情得以推動。在進行新系統操作說明時，非常有趣，會跑出一隻教主貓一邊喵喵叫一邊教導玩家如何使用新系統，對於喜歡吸貓的人來說，這隻教主貓可真是無比可愛呢！而且之後我們還可以對教主貓進行「擼貓」，只要擼得教主貓龍心大悅，我們就有虛寶可以拿呢！


撸貓在遊戲中可是相當重要的一個環節喔！

取個響叮噹的名號吧！

在影琉离的引導以及教主貓的輔助之下，玩家很快的就會掌握到影位升階、武學升級，以及各式各樣初入江湖的小技巧。這裡有個東西得提一下，我們都知道行走江湖總是要取個響噹噹的名號，叫起來才有氣勢嘛！隨著主線的推進或是特殊任務的完成，我們會得到許多的稱謂，然後就可以在稱謂系統裡進行設定。稱謂的設定可以分成自訂稱謂以及特殊稱謂，自訂稱謂中非常特別，它可以由兩個稱謂組成，例如：萬人迷夜蝠、瀟灑公子哥…等等，玩家們可以依據自己取得的稱謂發揮創意取個有趣的江湖名號喔！


行走江湖有個響叮噹的名號很重要。

人生處世江湖評價

在遊戲過程中，我們會跟許多NPC、江湖俠客有互動，甚至進行主線劇情時，有時候會給玩家多種選擇，這些選擇除了可能會影響到主線劇情的發展，也會影響到整個江湖對玩家的評價喔！例如在第一章的劇情中，我們奉命要保護林平之，在小酒館遇到青城派余人彥的挑釁時，可以選擇「逢場作戲」或是「給下馬威」，雖然最後還是會觸發戰鬥，因為這傢伙在小說中就是個一出場就領便當的角色呀！但是不同的選擇，會影響到玩家「處世」系統中的各項指數評價，然後系統便會選出和玩家當前評價最接近的代表俠客。這時候你就會知道，目前我們的走向是跟田伯光靠得比較近，還是跟令狐沖比較接近囉！



不會吧！我的處世評價竟然跟田伯光是同一路數的！

許許多多的第一次

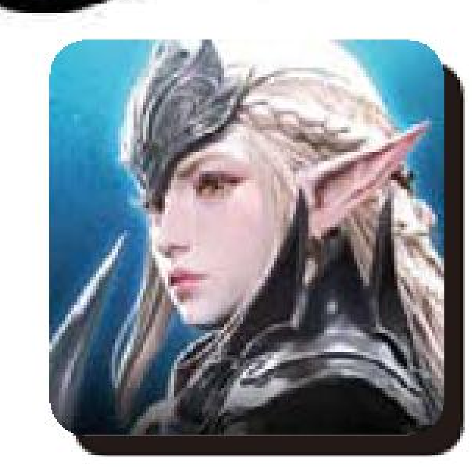
隨著主線劇情的推進，我們開啟的系統功能就越來越多，除了可以結識俠客，真正和他們進行互動之外，還可以在著名場景拍照，完成相簿任務，還會領取到人生中的第一隻寵物，是隻可愛的小猴子－么桃桃（遊戲中還蠻多場景、劇情會出現猴子的），也會接觸到更深度的武學招式，進行第一次的副本、第一次的戰場相遇、第一次的華山論劍、第一次身份選擇、第一次加入幫會、第一次演奏琴藝…等等，越來越多的「第一次」代表著玩家也越來越離不開這個江湖囉！


遊戲中會經常看到猴子出現喔！

撰文：編輯部　文編：葉森　美編：miko



本期最大咖



百魂戰記

官方粉絲團

3A級動作手遊《Hundred Soul 百魂戰記》，近期開啟全新章節第九戰場「深淵秘林」。更多別具特性的魔物考驗玩家的能力、新開放的秘密商店，可充分運用多出來的材料、罕見的毒系副官「埃納爾」出場，讓玩家更能靈活設計進攻策略，還有新手福利更新，讓新手一上線就有強力副官助陣喔！



華麗武技再進化 新改版震撼推出

第九戰場開啟 全新挑戰來臨

PDF杂志购买微信：bfwz888888

最真實打擊快感動作手遊

《Hundred Soul百魂戰記》是由龍之谷之父所領軍打造的頂級ARPG手遊鉅作，遊戲中玩家所扮演的是托雷多之子，新一代救世主的角色，將率領奧羅拉大陸所有種族及國家僅存的聯軍，一同解救異次元對世界所帶來的異變。



Hundred Soul百魂戰記



英雄救世主就是你

某日，一個名為海拉的未知次元穿越了時空接近奧羅拉大陸，二個世界撞擊的同時造成了無數的次元裂隙，無數詭異的存在從次元裂隙中湧出，異世界的生物對奧羅拉的生命體充滿著莫名的敵意，並由於生命及意識形態的不同，它們被人們稱之為魔物。魔物在一夕之間消滅了一個王國，排山倒海的攻勢令人聞之畏懼。為此奧羅拉大陸所有的種族與國家齊心協力組成了大軍共同抗敵。但隨著時間流逝，戰況變得越來越不利，無論擊退了魔物多少次，魔物都會透過次元裂隙不斷地湧入。為了封鎖魔物們的入侵，各種族及國家開始派人進入次元裂隙中進行破壞，然而破壞次元裂隙的英雄們將困在次裂隙中就此失聯，在犧牲了眾多英雄後，次元裂隙開始減少，但奧羅拉大陸憑著僅存的戰力仍無法挽回劣勢。


年輕的托雷多



特定的關卡裡可以使用托雷多出場

此時一名為托雷多的英雄從次元裂隙中返回了大陸，這名英雄不但破壞了次元裂隙，同時還能把受困於次元裂隙中的英雄再度召喚回奧羅拉大陸。托雷多的出現讓原本劣勢的局勢逐漸逆轉，大陸上所有的人將他稱之為「救世主」，他不斷地關閉次元裂隙挽回失地，但在最終一戰中，匯聚了大陸上所有力量的聯軍戰敗了！托雷多戰死，雙方戰鬥的餘波引起了巨大的次元爆炸，無數的次元裂隙再次產生。在失去了托雷多後，大陸聯軍已沒有餘力阻擋魔物的攻勢，擁有悠久歷史的種族及國家一一滅亡，僅存的聯軍被逼到神聖之都赫爾塞，奧羅拉的生物無路可去，赫爾塞成為大陸上最後的一座城市。雖然被逼到了絕路，但托雷多之子仍存活，倖存者希望托雷多之子能成為和父親一樣偉大的救世主，所有人竭盡所能地照顧並訓練他，現在奧羅拉的命運掌握在此一年輕救世主的手中。

華麗多變的戰鬥模式



戰鬥畫面

這一款遊戲是養成型3D動作角色扮演類遊戲，動作所占的比例較大，遊戲的玩法是操作遊戲人物以流暢的行動及不同的招式來砍殺魔物，有點類似於三國割草無雙及魔物獵人這類ARPG遊戲，不同的是在敵人露出行動的破綻時，可將敵人擊倒、擊暈、擊飛後，給予一連串華麗的連續技造成巨大的傷害。由於寫實戰鬥的關係，玩家需要自行判斷戰鬥的時機，選擇在敵人舉盾時繞後，或攻擊時閃避，為了發揮最大的殺傷力及減少受傷，最好是在尋找敵人動作的破綻後再發動強大攻勢，否則很容易被巨大的敵人擊退、擊倒或吐息。除此之外，玩家還可以利用中毒、冰凍、電擊、灼燒、擊暈…等等多種異常效果來對敵人造成傷害。

遊戲的打擊感非常地棒，對不同部位造成攻擊時，敵我雙方都會出現相對應狀態及反應，不同的武器所產生的戰鬥效果也不相同。使用重武器時，會出現非常大的擊退感甚至能直接擊倒，使用輕武器時，敵人會出現類似疼痛的短暫麻痺，在連續砍擊的時後還能夠破壞敵人的平衡，讓敵人跌倒或浮空。



浮空連擊

遊戲中擁有非常多樣的魔物BOSS，天上飛的、地上爬的、兩隻腳、四隻腳、八隻腳、有甲的、有盾的、四隻手的、會吐息的、敏捷型的、力量型的、肉盾型的，各式各樣奇型怪狀的異世界敵人非常考驗玩家的判斷及反應，玩起來非常具有挑戰性。當然手殘的玩家也不用擔心，隨著武器及裝備的提升，前期過不了的關卡可以靠著裝備的殺傷及防禦力直接碾壓，而技術好的玩家可以不斷地挑戰極限成就及排名。



種類繁多的魔物BOSS



簡單的操作面版



遊戲的玩法看似困難，實際上非常簡單，除了操作人物移動方向的十字鍵，玩家需要操作的戰鬥的按鍵只有四個，分別是普通攻擊、閃避、主武器技能及輔助武器技能。平砍用來試探攻擊或造成一般傷害，閃避可以向遠處翻滾閃躲掉敵人所有的攻擊，主武器技能可以造成極大的殺傷力，副武器技能可以產生不同的異常使敵人出現負面狀態，主、副手武器搭配得當，可以迅速改變敵人的狀態，讓敵人陷入異常及失控。在敵人陷入失控時，會出現可以使用連續技的特殊按鍵，點擊時會自動進行華麗的連續攻擊，比如:摔投、騰空打擊、對倒地目標連擊…等等，戰鬥感十足。

此外，除了主角外玩家還可以組隊率領二名副官協助玩家戰鬥，副官和玩家一樣，擁有攻擊、血量及防禦，不同類型的副官擁有不同的AI會自動配合戰況進行戰鬥，比如遠程型的弓箭手會在BOSS或敵人接近時後退再攻擊，近戰型會幫主角擋刀或是將敵人擊飛或擊暈，輔助型會幫主角施放增益、治療或復活，玩家可以隨時命令副官施放主動技，可以在主角操作失誤時打斷敵人的攻勢，或是配合主角形成連續技造成強大的殺傷力，總之副官的作用很大，密切配合才能輕鬆解決各類BOSS。簡單來講就是一主角帶雙副官挑戰全異界BOSS的動作遊戲。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

全能英雄全方位戰鬥

遊戲中玩家不能選擇職業，雖然奧羅拉大陸曾存在著眾多異能傳承及職業，但救世主就是世界上最強的傳承及職業，他的異能為自由關閉次元裂隙並召喚曾經存在過的英雄為其效力，所以理論上玩家只要調整出戰的英雄副官就能使用世界上所有的技能，本身就是最強，不需要額外選擇職業，只需要選擇救世主的性別就好了~



只能選救世主為主角

副官的部份容後介紹，先介紹救世主部份。主角擅長使用多種不同的武器，每一種武器都擁有各自的優勢及完全不同的戰鬥模式，對不同的BOSS使用不同的武器會產生不同的戰況；比如說對不死系骷髏用鈍器打擊會比利器砍擊來得有效，對皮厚抗打的BOSS用下毒及灼燒會比物理攻擊來得有效，每一隻BOSS都有相對應克制的戰術及武器，正確的挑戰方式能更快地解決BOSS。建議玩家可以多嘗試使用不同的武器對BOSS進行挑戰以獲得更好的成積，在挑戰困難的關卡時或許換一種武器就能打過。

所有武器都可以進行升級，玩家只要擊敗BOSS，收集所掉落的材料就能將武器鍛造變強。除了強化武器等級以外，還可以利用更多的材料打造出更多不同屬性的武器。遊戲的主要過程就是以各種方式挑戰擊敗的BOSS，收集BOSS身上各種材料，打造更多、更強力的武器，再挑戰新的BOSS，感覺主角的救世主之路就像是打獵及鑄造成神之路，封印次元裂隙是所有赫爾塞倖存村民的期望，而救世主在不同的難度在次元裂隙裡進進出出、狩獵各種BOSS，其實救世主的真正身份應該是鐵匠吧？！

超酷炫主武各有特色

救世主總共能使用十二種不同類型的主武器，同時每一種武器又可以鍛造成1~3種不同的屬性武器，所以最終會出現數十把武器，創造出不同玩法及戰術，然而所有的武器都基於這十二種武器的變化，下面就讓我們來介紹一下這十二種武器的特色吧!

弒風者

弒風者最早出現在新手操作模式下的雷蒙身上，這把武器擁有非常OP的擊空能力，主動技「空之碎裂」能將目標浮空，接著跳起來連擊砍擊，最後向下劈擊，二段「浮流切擊」能延長浮空的時間並重置「空之碎裂」的冷卻時間，再次將目標浮空，將敵人不斷地打到浮空連擊砍擊。武器的優點是對單體控制及殺傷力優秀，且攻擊頻率快。缺點是對巨大體重及會飛的敵人吃虧。



碎骨者

碎骨者是一把雙手釘鎚，其主動技能為「旋風斬」，使用時會旋轉武器對周圍敵人進行攻擊，點擊的時間愈長、旋轉速度愈快，最後一下會把攻擊的目標擊倒，之後以「火力全開」跳向擊倒的目標，向下鎚擊再向上攻擊令目標浮空，然後再跳起來奮力向下一擊，技能的核心是擊倒才能發揮效用。武器優點是群攻及單體控制優秀，缺點是平砍的攻擊頻率極慢。



死亡之鐮



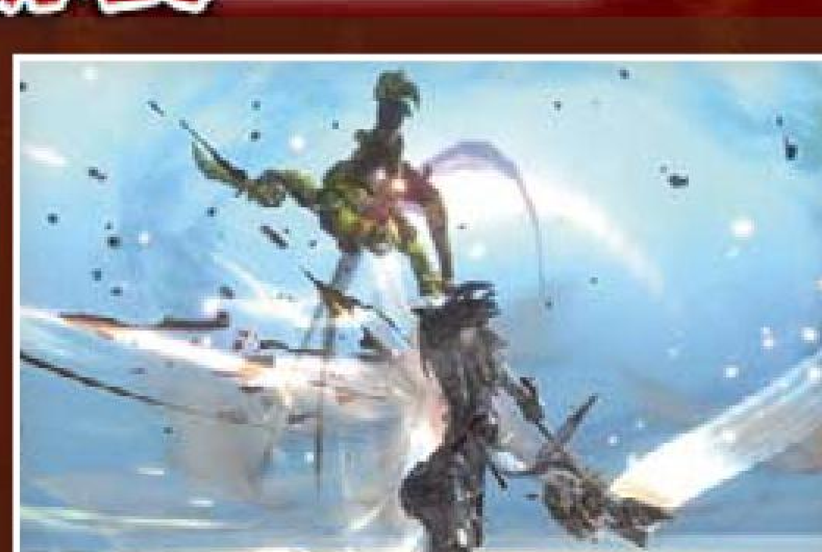
死亡之鐮是一把自由度非常高的武器，主動技「殺戮理論」能與普通攻擊相接的三階段連續技，第一段可以破壞目標身上的「霸體」，第二段使目標感電，第三段令目標擊倒，在造成感電的途中可以「致命獵殺」瞬移到目標砍其頸部，但感電會消失，當目標擊倒時可以「X斬擊」奮力下擊，並使目標感電，而在閃避時可啟用「收割之舞」砍敵人的腳踝使目標擊倒，操作得當像死神在跳舞一樣不斷地連續砍擊。武器的優點是擁有多種連續技可相接，戰鬥的自由度高，可無限連技，缺點是操作稍微複雜一點，容易分散注意力。

夜暮



夜暮為主角的另一把單手劍，是主角-救世者之子的起手武器，它與弒風者的平砍模式相同，但主動技能完全不同，夜暮的主動技為「跳躍劈擊」，攻擊二次後跳起來把目標擊暈，接著以「攫擊」及「雙重攫擊」將敵人向前摔投一到二次，投出去的敵人呈現擊倒狀態並對周圍敵人造成傷害，最後以「斬刑之切」對倒地的目標連續刺擊，簡單來講這把武器算是「摔投之劍」？夜暮的優點是具有強大的單控及一定的群攻能力，缺點是目標必須暈眩或束縛才能摔投，最好配合暈眩型的輔助武器及副官才能發揮最大的效果。

崩裂



崩裂是一把單面巨鎚，戰鬥玩法與碎骨者類似但核心不同，其主動技能同樣為「旋風斬」，使用時會旋轉武器對周圍敵人進行攻擊，點擊的時間愈長、旋轉速度愈快，最後一下會把攻擊的目標擊倒。不同的是他的連續技前置狀態為浮空，需要使用閃避時同時啟用，才可以向上攻擊將敵人浮空，接著以「破空」跳向目標進行連續打擊。武器優點是捕抓破綻的能力高，閃避的同時發動攻勢，缺點是攻速較慢，且對體型巨大及會飛的敵人吃虧。

雲雀



雲雀與決鬥者相似但技能核心不同，其主動技「狩獵之刃」能投擲武器對目標攻擊並使其放血，其連續技「空翻」能令暈眩、束縛或放血的目標浮空，接著以「衝天獵鷹」對浮空的目標刺擊對目標放血，最後以「獵殺閃擊」將放血狀態連續攻擊五次，解除放血後再次使目標浮空，能連續放血、浮空將目標迅速打死。武器的優點只要目標受到放血狀態就能接各種連續技，戰鬥的節奏很快，使用起來非常靈活，缺點是技能觸發及消失的速度極快，使用需要較高的反應及手速。

雙月



雙月看名字與半月極為接近，然而它與斧頭完全無關，它是兩面以鎖鏈相接的多刺圓刃，造形看起來相當危險，類似於古代的血滴子，可近攻、可遠投，主動技「狩獵之刃」會將武器丟出去對目標造成放血，之後接「牽制攻擊」將放血的目標拖回，然後以「三連擊」對目標進行攻擊，最後以「連鎖效應」將目標投擲出去。武器的優點是可近戰、可遠攻、攻擊速度快、威力不錯。缺點是連續技不好接，最好配合放血的輔助武器或副官使用。

破石者

破石者是一把雙手重槌，與破冰者相似但核心不同，主動技「石之漩渦」以雙手蓄力產生巨大引力，將周圍的敵人吸引到身邊，然後奮力向下槌擊爆發漩渦。其武器具有中毒及石化二種異常效果，被引力漩渦影響的目標受到中毒，被爆發漩渦影響的目標石化，其後有二種不同的連續技可選擇，第一種衝向中毒目標多次連擊，第二種將石化目標擊到浮空進行連擊打擊，最後接重擊，跳起對目標向下攻擊。武器的優點是擊中的殺傷力巨大，且具有中毒及石化雙重屬性，缺點是攻擊頻率緩慢。



PDF杂志购买微信：bfwz888888

破冰者



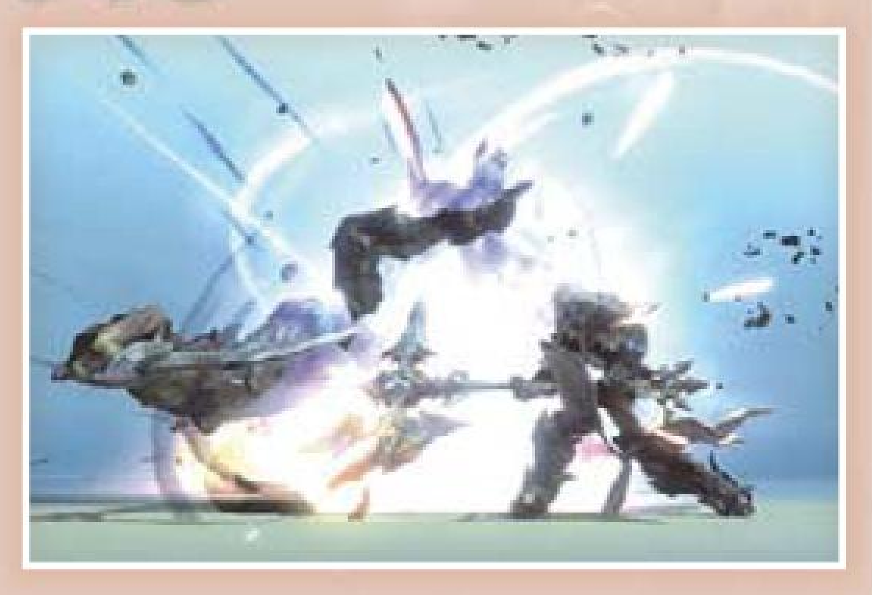
破冰者為單面巨鎚，其主動技能為「冰之旋渦」，使用時形成會爆裂的漩渦，對波及的目標形成緩速，漩渦爆炸後對目標造成冰凍，接著使用「冰之炸裂」衝向緩速的目標多次向下攻擊，然後以「滅絕粉碎」向上攻擊將敵人打向浮空進行連續攻擊，最後以「重擊」跳起來奮力向下攻擊。其武器優點是連續技威力大，且具有緩速及冰凍效果，缺點是平砍揮動的速度緩慢。

決鬥者



決鬥者為二把雙面刃，其主動技「狩獵之刃」能投擲武器對目標進行攻擊，其連續技「空翻」能令暈眩或束縛的目標浮空，接著以「滅殺」對浮空的目標亂舞連續，最後以「空之墜」將浮空的目標向下重擊。武器的優點是攻擊像忍者一樣迅速，能施放二次主動技。缺點是本身沒有暈眩及束縛效果，靠反擊將目標浮空才能發動連續技，須配合暈眩或浮空的輔助武器及副官才能發揮武器特性，較難上手。

半月



半月是一把單面斧，主動技「旋風斬」會揮動武器令周圍的目標暈眩，接著以「致命猛擊」衝向目標多次連擊並使目標浮空，然後「攫擊」捉住目標向下攻擊。半月的優點是離目標很遠就能發動「重擊」瞬間跳向目標攻擊並將目標擊倒，同時旋風斬施放的時間較長，能對近身的複數敵人造成多次打擊。缺點是使目標暈眩的時間極短，發動連續技需要極高的手速及反應，最好搭配有暈眩效果的輔助武器及副官。

熾焰巨劍



熾焰巨劍是一把雙手巨劍，主動技「焰之波」會向前形成火焰波浪，使受到攻擊者受到灼燒狀態，之後施放「灼熱滅絕」讓灼燒的目標爆炸，使目標及周圍受到傷害，並使其浮空，最後以「烈炎之空」連續斬擊浮空的敵人。武器的優點是各項技能都會令目標受到灼燒，連續技銜接容易且傷害優秀。缺點是沒有衝鋒及跳躍重擊接近敵人的速度稍慢。

多樣特殊效果輔武

輔助武器與主武器一樣，擁有非常多不同的種類及特殊效果，但依照技能類型來看，主要分為三種，它們分別是靴釘、盾牌及火槍。

靴釘

靴釘的主動技能為「踢擊」，連續踢擊可破壞目標的穩定性使目標暈眩，是使用夜暮、決鬥者…這類武器所必須的輔助武器。



盾牌

盾牌的主動技能為「衝擊防禦」，防禦成功後會弱化周圍敵人的狀態異常抗性，同時被動技能還能提高所有武器的盾禦的反擊特性，加上本身有偏高的防禦力加成，因此是一種適用範圍較廣的輔助武器。



火槍

火槍類輔助武器擁有較高的攻擊力及攻擊加成，主動技「猛爆射擊」可破壞目標的霸體，命中後還可大幅度降低目標防禦力及令目標受到灼燒，在玩家攻略並熟悉幻影英雄及BOSS的戰鬥模式後，可裝備火槍來提升挑戰的成積。



戰場上最佳伙伴-副官



副官是僅次於武器裝備外最重要的戰力部份，副官來自於曾經失陷於次元裂隙中的英雄，玩家可以在禮包、各種遊戲活動、挑戰及幻影殿堂裡取得副官的魂石，用來召喚新的副官或進階副官的品質。

遊戲中總共分為三種不同類型的副官，分別是遠距離型、近戰型以及輔助型。目前已開放的副官為十九名，收集更多的副官可以解鎖他們的羈絆並提升他們的能力。在獲得副官後，率領已有的副官完成不同的挑戰任務，可獲得勳章分數及綠寶石獎勵，勳章分數愈高該副官解鎖的能力愈強。

每一個隊伍最多上陣二名副官，副官會在戰鬥中協助玩家自動進行戰鬥，玩家可命令副官施放主動技，對目標進行攻擊、控制或減益，或是對我方進行治療及增益，強大的副官其戰力甚至比救世主更高。

秘密商店、第九戰場、新副官一併上線

本次改版內容包括1.救世主等級上限90級、2. 而主、副武器、各式防具、飾品等裝備的強化等級也將開放至T8、3.新功能:秘密商店、4. 開放第九戰場、5.新副官埃納爾。前二個等級提升就不說了，介紹一下後面三個新的資訊。

秘密商店

在玩家完成關卡後，有機率遇到營業的秘密商店，玩家可以將討伐魔物所獲得多餘的材料販賣給商人來獲得高達幣，再使用高達幣購買秘密商店中所需要的貨品。販售所得每日上限為300高達幣，所以盡量將不需要的材料賣給他，才有足夠的貨幣購買想要的材料。運氣好時，還有機會優惠折扣的商城物品販賣喔~



秘密商店

第九戰場

第九戰場就是全新的第九章主線關卡，名為深淵秘林，埋藏著前任救世主(主角之父)「托雷多」的遺物之地，必須擊敗所有新的BOSS包括「蜥蜴人圖騰咒術師」、「猛毒殺人蜂」、「鐵甲巨型甲殼蟲」、「繭蜘蛛」、「變色龍瘋狂戰士」…等等，才能揭開當年英雄王戰死的謎團。在此新關卡的劇情中，埋藏著一段令人感動鼻酸的意外結局。最終BOSS的身份，竟然是主角完全意想不到的人物？這一切的答案就有待玩家們來一一尋找破解了！第九章的挑戰難度頗高，新的BOSS擁有新的特性及技能，比如會分裂的史萊姆、設立圖騰的咒術師，同時推薦戰力高達11500，非常考驗玩家的戰略及技術。


全新劇情



PDF杂志购买微信：bfwz888888

新副官 埃納爾

埃納爾是一名非常強力的毒系近戰英雄，精靈族的男性長像俊美，使用長槍作為武器，整體造形有點像是西方化的趙雲。他的左手臂寄生著魔獸「巴爾杜克」，在與魔獸長期的磨合後，彼此形成共生的特殊關系，在戰鬥時雙方會進行協力攻擊。

劇毒螺旋 命令 特性：毒系

第一種狀態，以巴爾杜克的毒液包圍長槍，向目標螺旋攻擊，使擊中的目標呈現中毒的狀態。第二種狀態，在習得被動技「浮士德」並獲得強化效果後，擊中時會減少目標的異常抗性，同時清除目標身上的強化效果。



殘酷之行 命令 特性：毒系

瞬間移動到中毒、感電、緩速、灼燒狀態之敵人，使用長槍連續刺擊，並使目標呈現中毒。



奪取 命令 特性：中毒、擊倒、浮空

魔獸巴爾杜克攻擊敵方後，使目標呈現擊倒、中毒狀態，並降低其暈眩、擊倒、浮空的異常抗性。



天譴之咒 命令 特性：浮空

魔獸巴爾杜克連續向上攻擊使目標呈現浮空狀態。



浮士德 命令 特性：輔助

巴爾杜克吞噬中毒、感電、緩速、灼燒狀態疊加二次的敵人，降低目標的暴擊傷害量，並使埃納爾獲得強化狀態。當我軍副官呈現中毒、感電、緩速、灼燒狀態時，吞噬異常並賦予攻擊力增強、傷害降低的效果，並給予埃納爾強化狀態。



【副官評價】

埃納爾的戰鬥形態有點像是漫畫中的寄生獸，攻擊的方式比魔物還要魔物，配合聲優恐怖的笑聲，整體的氣質非常地邪惡，與正派的外形完全相反。他在戰鬥模式下會優先使用奪取，魔獸巴爾杜克會突然從左手跑出來，變大後對敵人進行吞噬，使目標呈現中毒，接著會使用殘酷之行，瞬間移動到敵人周圍再以長槍進行快速連擊，造成10~20次左右傷害，同時疊加第二次中毒。接著巴爾杜克會使用「浮士德」讓埃納爾獲得強化狀態，最後巴爾坦克再次變大跑出來，使用「天譴之咒」對目標連續向上攻擊造成浮空，然後技能重新再來一遍。都不需要主角出手，光副官埃納爾就能清空大多數的小兵，唯一可惜的是打BOSS的傷害偏低，主動技很少施放。埃納爾可搭配的副官及武器非常地多，適用範圍廣泛，可用戰術多，加上輔助解異常的作用，角色極具價值，值得培養。

雖然基本玩法類似知名大作，不過這款《Darksburg》的遊戲設計，還有不少的創新特色，打擊殭屍的設定也是滿有趣的，非常值得喜愛此類型遊戲的玩家嘗試看看。

打殭屍什麼的我最擅長！



Darksburg

「類暗黑」四人合作，大家一起來殺殭屍了！



類型	動作
平台	PC
發行日期	2020年2月12日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

曾開發知名的策略遊戲《Northgard》的遊戲公司Shiro Games，最近推出了一款「類暗黑」風格的動作遊戲《Darksburg》，主打四人合作，大家要一同對抗小鎮中，被感染變成殭屍的人群。


這個視角實在非常適合大規模打鬥阿！


每個角色都有其特殊的能力。


善用下方快捷鍵，發揮最順暢戰力。

遊戲中包含了四個特色人物，在團隊中定位為坦克的狼人，拿著盾牌和腳鐐。修女則是拿著超大十字架來攻擊敵人，根本就是一個物理輸出的戰士，誰說修女一定是魔法攻擊？海盜則是使用十字弓，弓箭還帶有穿透攻擊，也可以設置陷阱。最後一個則是大鬍子廚師，手中的平底鍋，可是見人殺人、見屍扁屍的兇悍武器！雖說是「類暗黑」風格遊戲，不過這四個特色人物，都讓人想到同屬「暴雪」的其他遊戲啊！

除了四人合作的模式之外，遊戲也提供了PvP的玩法，玩家要在充滿僵屍的地圖中，除了攻擊僵屍之外，也要幹掉其他玩家，得到最後的勝利。遊戲目前已經開放搶先體驗，有興趣的玩家馬上可以試玩看看喔！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

尻尻模擬器

Wanking Simulator

這麼ㄎㄧㄤ的遊戲不能只有我看到！



類　　型	動作
平　　台	PC
發行日期	2020年第一季

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

" 這遊戲讓人有點**害羞**呢！ "



在《Wanking Simulator》遊戲中，玩家將扮演一名叫作「Winston Gay」的男子，這名男子最大的技能就是打手槍，也因為他打手槍太大聲干擾了小鎮的安寧，於是鎮上居民報警把他的房子拆了，他為了報復決定對這個Gay Bay鎮大肆破壞。

玩家在遊戲中最重要的任務，就是在被警察抓住之前盡可能破壞摧毀鎮上的一切，除了打手槍之外，玩家還擁有削弱重力和遠端傳輸等特殊超能力。



遊戲畫面極盡惡搞之趣。


不讓我尻，我就毀了你們房子。


換個角度主角也是小鎮超人了！

官方表示，雖然這是一款荒謬搞笑的作品，但是遊戲中不會看到任何生殖器和液體，單純讓玩家體會本能破壞以及各種搞笑動作。擔心尺度太大的玩家，或許可以稍稍放心了。不管怎麼說，這是一款創意十足，而且爆笑內容超多的KUSO遊戲，想要輕輕鬆鬆無壓力玩遊戲，是非常值得一試的。


直接對抗警察取締，這也太猛。

被戲稱為「尻尻模擬器」的《Wanking Simulator》是一款由波蘭獨立遊戲開發商所製作的開放世界動作遊戲，看到這裡你可能會以為這是款正經八百的作品，那你可就大錯特錯囉！這是一款極盡惡搞能事的18禁動作遊戲。

Pandemic Express

感染入侵！殭屍人類陣營對抗中

於去年五月首次曝光時，就以遊戲獨特的跑酷戰鬥設計吸引到不少玩家們關注的《Pandemic Express》，在歷經了長達半年的付費測試後，開發團隊終於在近日宣佈了將以免費的形式與大家見面啦。

免費能不玩嗎？





類　　型	動作
平　　台	PC
發行日期	2019年9月28日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

本作主打30人規模的殭屍人類追捕玩法，玩家可分為殭屍、以及人類兩大陣營進行對抗。身為殭屍的玩家，就是要盡可能的追殺人類軍團，逐步將所有人類殲滅後取得勝利；而身為人類陣營的玩家，則必須想盡辦法搜刮所需的物資來提高自己的生存率，並適時運用武器還有載具來逃離殭屍方的追殺。



人類可運用不同武器打擊殭屍。



來一場殘忍的大追擊吧！

當然，如果想要秀一點的話，遊戲中獨特的跑酷系統一定要懂得善加利用啦！從宣傳影片中大家應該也能看到不少使用跑酷技巧，來躲避敵人的操作，至於要怎麼使用呢！？那就等各位去遊戲中慢慢摸索囉。遊戲目前已在STEAM平台上免費釋出，想體驗看看的玩家們，就趕快去號召自己的親朋好友們，一起載下來遊玩這款作品吧。



善用各種載具，才能發揮戰力！



遊戲中的戰鬥方式還可從空中攻擊。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

龍武MOBILE

極品玄幻大作 回歸正統長線經營



類　　型	角色扮演
平　　台	Android
發行日期	2020年2月18日

電玩宅速配 GAMEXPRESS

掃描看影片

我也要在遊戲中找伴侶

大型玄幻手遊鉅作《龍武 MOBILE》終於正式推出了，相信不少玩家們都已經等待許久，遊戲特色繁多，現在我們就來看看遊戲中很吸引玩家的創新玩法吧！



江湖在走兄弟要有，遊戲中的「幫會系統」是個交友成長的好地方，加入後不但可以獲得不少福利還能習得幫會技能，最後橫跨伺服器與好友一同來場痛快的幫會領地戰、陣營戰，都能有效提升自己的實力。達到45級時，「拜師學藝」功能讓你可與師傅一起傳功修練，只要完成每日作業，飛快飆升的等級讓你武藝馬上高人一等。



幫會系統中有很多的功能玩法。

孤單的獨行俠做久了也會想有個知心伴侶，遊戲中的浪漫社交功能，給各位玩家們創造一個幸福大平台，趕快透過婚禮系統 結成鴛鴦俠侶 一同共渡良緣 一覽星河吧！



加入幫會來為自己快速提升實力。



豪華的婚禮，讓新人永久難忘！



這麼美麗的座騎，真是太討人喜歡了！

《龍武Mobile》傳承經典端遊IP改編而成，配備頂尖研發團隊耗時三年精心打磨！採用全新Unity4次世代引擎精雕細琢出栩栩如生一草一木，遊戲真實美到令人讚嘆！只為你而打造的完美自由世界！

刀劍神域 彼岸遊境

加入大量原創故事與多人模式

雖然說二月份台北電玩展延期，讓許多本來有機會可以體驗到這款作品的玩家相當失望，但各位再忍忍，只要撐到今年的5月21號，相信遊戲內那「尤吉歐」的後續劇情，一定也會讓大家有所感動。

動漫迷必追的大作



類　　型	角色扮演
平　　台	PS4
發行日期	2020年5月21日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

《刀劍神域 彼岸遊境》所釋出的全新情報中，除了公佈「技能紀錄」以及「武藝」的相關系統之外，同時本作這次也加入了可以線上四人協力合作的模式。玩家們可以自由攜帶一名夥伴進行連線共鬥，最多一次可有八位角色一同在場上戰鬥，而當玩家們完成遊戲「Alicization」的本篇劇情之後，還可解鎖外型自訂功能，自由打造出屬於自己獨一無二的造型角色。

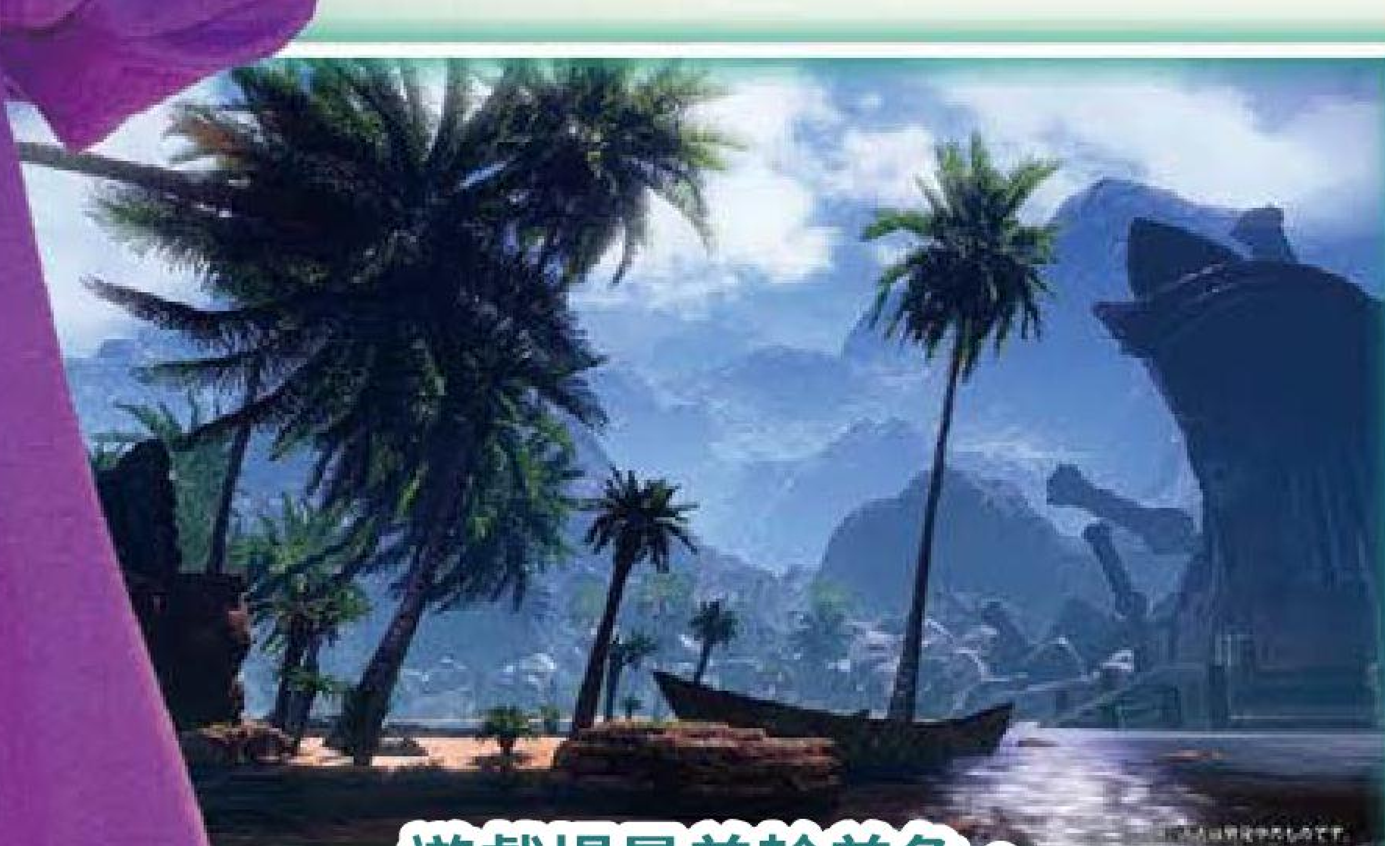


戰鬥前仔細挑選裝備武器喔！



可與心儀的角色培養好感情。


本次最多有八位角色共同作戰。


遊戲場景美輪美奐。

製作人也表示，本作也將會有一半以上的原創遊戲劇情，就算是有看過小說動畫的玩家，也能在遊戲中玩出完全不一樣的體驗；不過值得一提的是，這次還不會收錄第三季動畫「War of Underword 」後篇「暗黑領域」的相關內容，但也不排除後續會不會有DLC的可能性，各位可以好好關注一下遊戲後續的相關消息唷。



PDF杂志购买微信：bfwz888888

小鎮驚魂2

DreadOut 2

手機除靈？印尼式恐怖也嚇人



類　　型	動作冒險
平　　台	PC
發行日期	2020年2月22日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

《小鎮驚魂2》故事接續了前作中被困在一座古老小鎮的「Linda」，在那陌生詭異的城鎮,遭遇到許多未知可怕的,超自然現象和畸形的怪物，手無寸鐵的她只能夠依賴手中唯一的手機，運用照相功能驅逐陰魂不散的亡靈。


這血腥感真是讓人覺得恐怖。


美女也是恐怖遊戲中不可或缺的。

好不容易逃出生天的她，這次將會再度與印尼的民間傳說和各種魔物對抗，不同的是本次遊戲會以大城市為舞台，玩家除了體驗Linda的校園生活外，也能與城中的居民NPC互動獲得情報。

但一到日落時分整個都市,都將變為妖魔橫行的鬼城，除了保留了以往的拍照除靈功能，這次還加入了動作戰鬥的要素，能夠直接手持武器與鬼怪正面對決，各位玩家們有辦法找出這一切怪異現象的根源嗎?



恐怖遊戲不分國籍，都是玩家們非常喜愛的類型。就算是有些語言或風俗不通，但是嚇人的本質，還是不分國界的。《小鎮驚魂2》算是比較少見的印尼遊戲，不過從第一部推出之後，就廣受大家的支持。


用手機打鬼的感覺真時尚。


接下來又將遇到什麼嚇人的東西啊？

量子聯盟

Quantum League

超創新對戰 你的隊友竟是15秒前的你

「時間回朔 真是太有趣了」





類　　型	動作
平　　台	PC
發行日期	2020年第二季

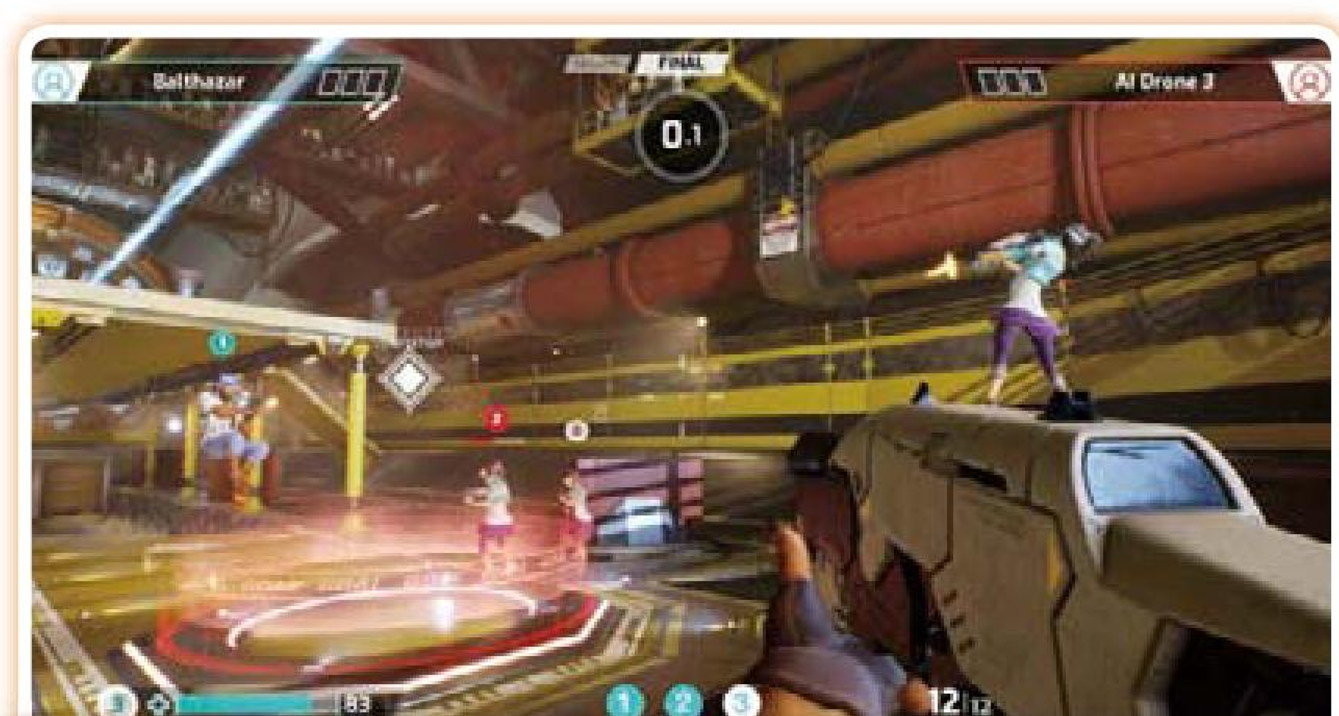
電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片



未來的競技場設計非常科技化。

遊戲主打「時間悖論射擊」的玩法，每次三回合，每一小回合只有15秒的時間，玩家們若在時限內不慎生命值歸0的話，戰鬥當下不會馬上結束，而是進入角色「非同步化」的狀態。這段剩餘的時間玩家們仍可持續控制角色進行射擊或移動，但無法對對手造成任何傷害，而這些動作都將成為下一回合你自己的隊友。

或許這樣講大家可能會有些不懂，簡單來說就是第二回合場上會變成2V2的狀態，當下除了自己之外，另外一個隊友就是會重複上一回合你場上所有動作的角色，而第三回合也是如此，最後演變成兩位玩家的3v3大戰。如此可推斷，要把這款作品玩的好的話，除了需要射擊遊戲的基本功之外，對於場上狀況的理解，與熟記剛剛對手的走位位置更是相對重要的。



你的隊友就是你自己，完全沒配合問題。

遊戲已經在Steam平台上展開免費公測的體驗活動，光說可能還不夠，不如各位就親自下載來，體驗看看這款新穎的射擊遊戲吧。

《量子聯盟》是由獨立遊戲團隊所打造的的競技類射擊遊戲，與大家常看到的作品不同，在遊戲中玩家將和「過去的自己」組隊，與場上的另外一位對手進行較勁。



有時候團隊合作也是很重要的。

有多種戰鬥模式可選擇。



PDF杂志购买微信：bfwz888888

動物收容所模擬器

Animal Shelter

用愛心打造流浪動物們的中途之家



類型	模擬
平台	PC
發行日期	2020年

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

模擬遊戲百百種，不過能夠透過遊戲，讓玩家體驗到平常生活沒什麼機會接觸的事情，也算是讓大家增廣見聞、多方開發能力的捷徑啦！這款《動物收容所模擬器》，可是讓熱愛小動物的玩家非常期待喔！

應該也要來領養一隻



在路上看到流浪或是受傷的動物，選擇送到動物收容所，應該是個不錯的決定。

在《動物收容所模擬器》當中，玩家要協助治療受傷的小動物，還要幫牠們洗澡，並管理收容所內的動物，必要時還要帶牠們到戶外走走。



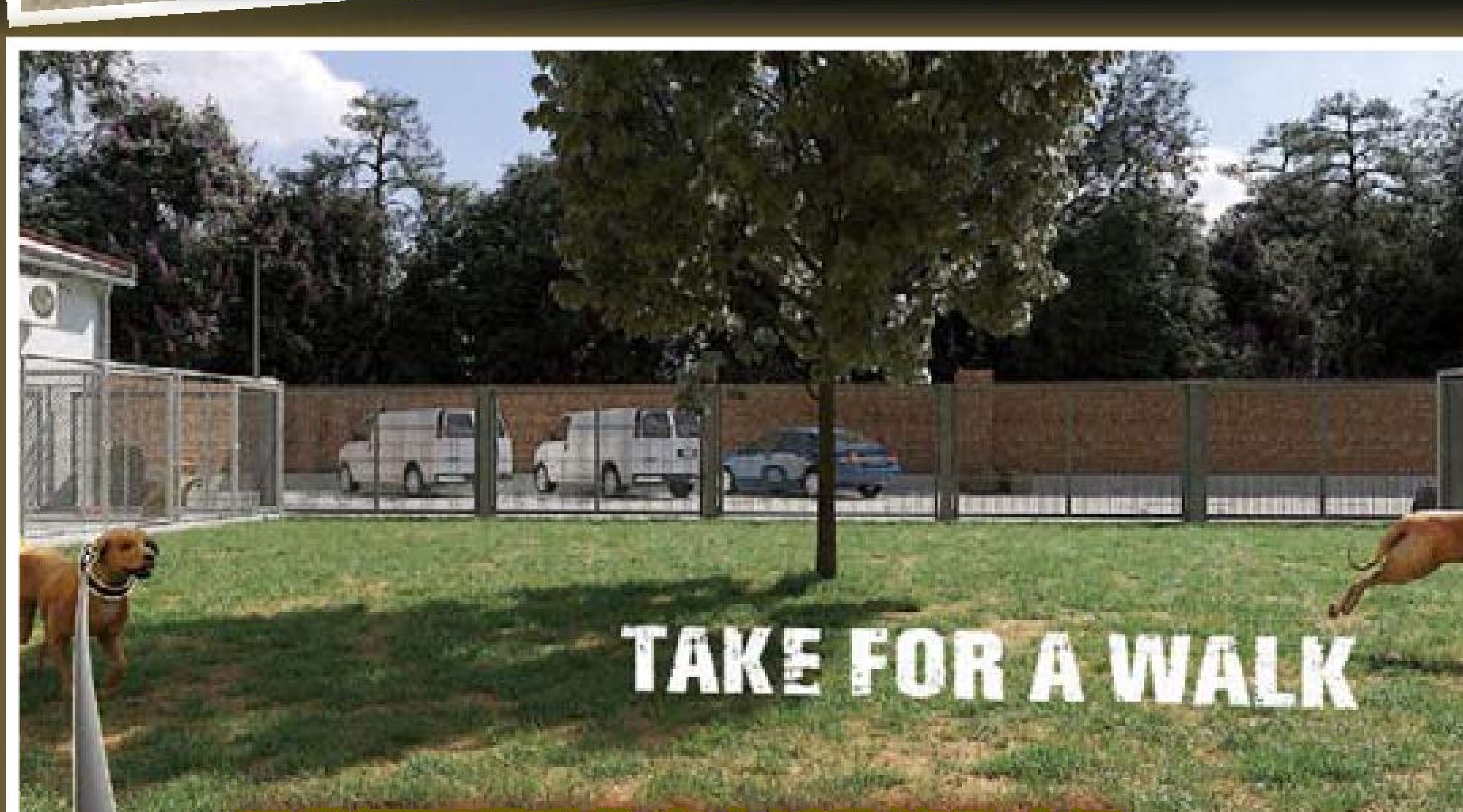
幫助領養人找到適合他們的動物。



需要幫剛接回來的狗狗洗得乾乾淨淨的。

隨著收容的動物越來越多，這個時候就需要資源來擴大房舍了，如何設計安排動物們的安身之所，可是要煞費腦筋的。而於此同時，玩家也要幫動物們開始找一個屬於牠們的家。當訪客來臨之時，如何要說服訪客來領養動物，也是你必須學習的技能。

隨著遊戲的即將上市，在這邊宅速配也要呼籲「以領養代替購買」，給這些流浪的動物一個安心的家唷！



平常還要帶動物出去活動筋骨才行。



撿到鱷魚可是要小心安全喔



PDF杂志购买微信：bfwz888888





PDF杂志购买微信：bfwz888888

演出 Coser

小祈（inori）

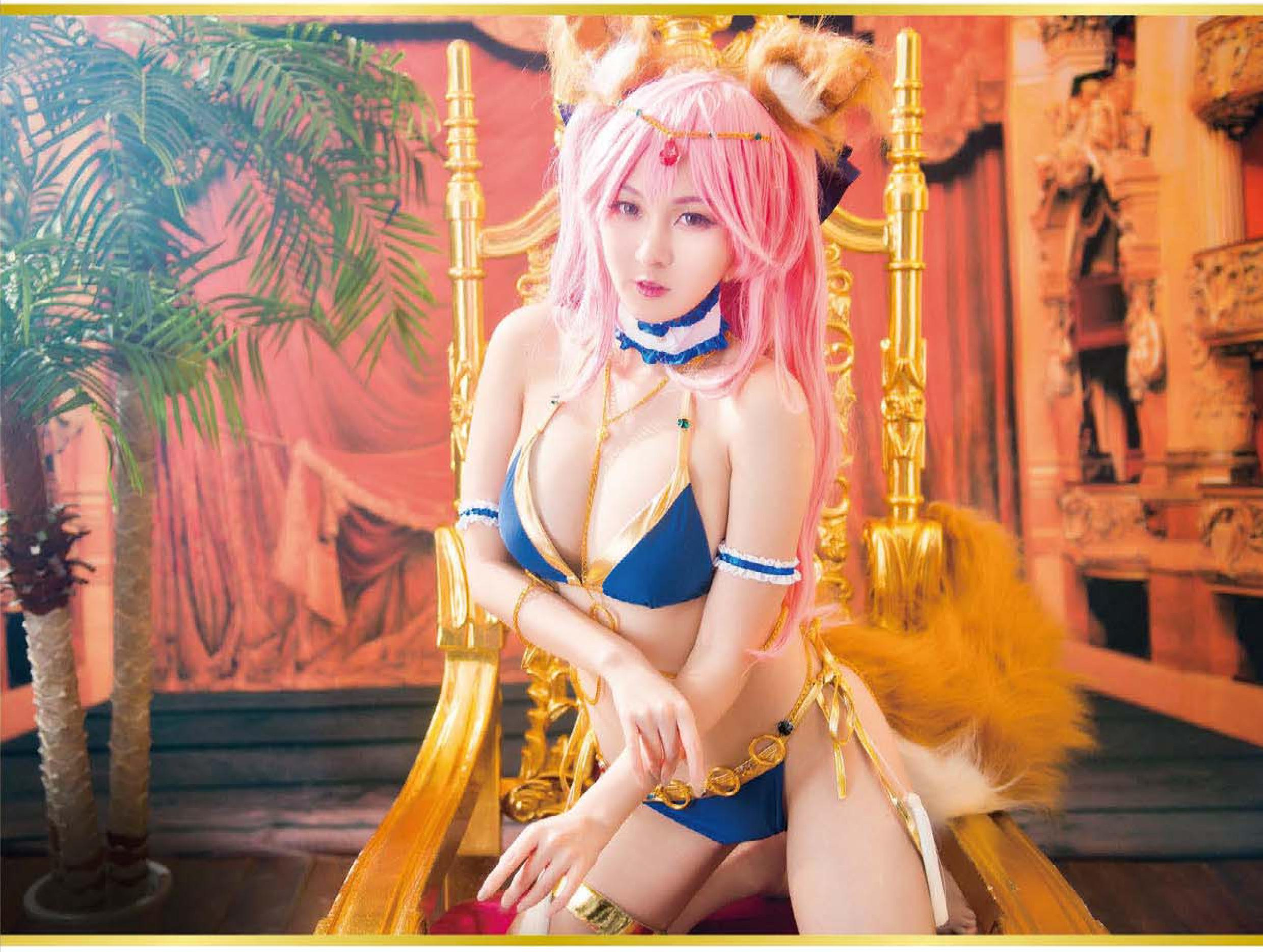


小祈 Inori　inorikurozawa

・血型：B型
・生日 / 星座：06/15 / 雙子座
・身高 / 體重：160cm /45kg
・三圍：30D/ 25 / 33
・興趣：看書/看漫畫滿13小時/研究有趣的事物











總是笑稱要以【可愛拯救世界】的小祈inori，是個年輕美麗又有點迷糊的雙子美眉。平常興趣是Cosplay出演各種自己喜愛的角色，她也是一個相當稱職的外拍模特兒。除了工作演出之外，私底下的她，同時也是一個非常受朋友們信賴的塔羅占卜師！朋友們有任何人生的疑難雜症只要找上她，她都能夠為你指引方向及詳細解答喔！這一次她扮演的角色是超級美顏的FGO玉藻前，希望讀者們都能喜歡她這次的照片。此外也請大家追蹤她的fb跟IG，隨時關注小祈的最新動態喔！



Kram Mcarky
(周明進)

攝影資歷17年，一直在專業攝影與媒體界汲取時尚與影像的菁華。
曾拍過許多模特兒、藝人、雜誌、型錄、寫真、海內外廣告，教學經驗也很豐富。
濃郁的氛圍、細緻的光質、 絢爛的色彩，帶出獨特個人風格與特色。

PDF杂志购买微信： bfwz888888



現任MCARKY時尚造型攝影工作室視覺總監暨首席攝影師
MCARKY 麥凱奇時尚造型攝影工作室
FaceBook粉絲團｜www.facebook.com/McarkyFashion　Instagram｜https://www.instagram.com/krammcarky/

無間冥寺

Curse of the Dead Gods

類暗黑地城動作遊戲 嶄新登場





類　　型	動作
平　　台	PC
發行日期	2020年3月04日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

由法國的獨立遊戲工作室所開發的新作《無間冥寺》，是款類暗黑的roguelike地城動作冒險遊戲。



嶄新的地城設計非常吸引人。



複雜的地城地圖是這類遊戲的特點。

遊戲中玩家要深入無盡深淵的古代神廟，尋找傳說的寶藏和超凡的神力，黑暗的迷宮當中充滿了眾多的怪物和陷阱，玩家要運用多種的戰鬥方式和高達40多種增強文物來突破難關，或是善用詛咒這個強大但會侵蝕自己的雙面刃來面對招招致命的魔王。





每個冥寺都藏有不同的秘密。



鮮明絢麗的色彩賞心悅目。

類暗黑玩法的動作遊戲《無間冥寺》，除了將地城改變成為到冥寺探險，遊戲內容更加入了許多創意設計，以及鮮明的畫面展現，實在是不可多得的佳作啊！

目前遊戲在Steam平台已經展開搶先體驗，陸續開放的新神廟，裡面都將會有獨特的環境、陷阱和敵人，想來挑戰這些古代邪惡神祇的玩家，考驗一下自己的敏捷度以及運氣，千萬不要錯過啦，！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

為美好的世界獻上祝福！

無厘頭特色主角們一起登場搞笑



類　　型	角色扮演
平　　台	iOS、Android
發行日期	2020年02月27日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

知名輕小說及動漫作品《為美好的世界獻上祝福！》，改編手遊終於在日本正式推出了！雖然遊戲劇情是屬於原創，不過眾多特色人物的登場，還是令人十分期待的啊！

一起在異世界戰鬥吧

本作雖是採用了與動畫小說不同的原創劇情，但大家熟悉的角色一樣還是會在遊戲中逐一登場，且每位也都會搭配原動畫聲優進行配音。遊戲採用了Live 2D回合卡牌的RPG戰鬥方式，而有趣的是，遊戲的內容完完全全的保有了原作中的經典設定；比方說達克尼絲的命中出奇的低、惠惠使用爆裂魔法就會倒地不起等等的設定，都會在遊戲中完整呈現。



原作人物都將在遊戲中登場。

本作也確定將會採用免費轉蛋制的遊玩方式推出，相信大家一定也對這種營運方式感到不陌生，到底各位要花多少錢才能把自己的本命角色帶回家呢!?這就等各位去下載來玩玩看囉。遊戲也確已於本年度2月27日於日本雙平台正式上線，不過目前還未有中文化的相關情報，想等中文的玩家們，可能要再繼續關注這款遊戲後續的消息囉。



豪華的聲優原汁表現。



回合制戰鬥凸顯角色特色。



收集角色也是一種樂趣。



地獄尖兵 Hellpoint

科技血腥 帶你見識真正的地獄！

風格類似名作黑魂的《地獄尖兵》，強調遊戲背景的氣氛營造，以及寫實技術流的戰鬥風格，讓許多玩家們都很期待，能夠儘快考驗一下自己的實力。

科技風戰鬥很酷喔





類　型	角色扮演
平　台	PC、NS、PS4、Xbox One
發行日期	2020年4月16日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

《地獄尖兵》（Hellpoint）是一款由獨立開發團隊「Cradle Games」打造的動作角色扮演遊戲，玩家要在量子災變的世界，抵抗不祥勢力入侵，拯救世界於危機之中。遊戲中有多達數十種近戰武器可以使用，而且都有特殊的能力，同時還有遠程裝甲設計讓玩家打造自己獨特的戰鬥風格，變化性及耐玩度應該頗值得期待。雖然是獨立遊戲作品，但自從預告片曝光後，因為風格和《黑暗靈魂》諸多相似，也在玩家間引起討論。



獨特的戰鬥系統令人眼睛為之一亮。



變異的魔物可都不好惹。



詭異的場景讓人不寒而慄。



戰鬥模式非常考驗技巧。

《地獄尖兵》即將於4月16日在Switch、PC、PS4、Xbox One等平台推出，而在遊戲正式上市前，官方特地於Steam推出了《地獄尖兵：悲壯盛宴》（Hellpoint: The Thespian Feast）讓玩家免費體驗，這是一部獨立推出、類似續篇的免費章節，感興趣的玩家現在就可以下載來玩囉。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

惡靈古堡3 重製版

經典又要重現了！感受到追跡者的壓力嗎？



類　　型｜射擊

平　　台｜PS4 / Xbox One / PC

發行日期｜2020年4月3日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

超強IP《惡靈古堡》在踏足重製版後，果然是不停地再現經典、超越經典，《惡靈古堡3 重製版》又將帶給玩家們什麼樣的新感受呢？玩過就知道了！



「繼續一起殺殭屍吧！」

自從《惡靈古堡2 重製版》叫好又叫座，在業界與玩家間都獲得好評之後，大家的話題自然是《惡靈古堡3》的重製版是不是也能維持一樣的水準，除了畫面更精緻之外，又能帶給玩家哪些新的感動呢?



這一代面對的是更為險峻的環境。



噁心的怪獸，擊殺！



殭屍來襲，眾人逃逸。

隨著官方釋出了最後超多的遊戲畫面，網路上也陸續出現媒體的試玩畫面。如果是眼尖的老玩家，可能已經察覺到，原始的版本中，吉兒遇到追跡者的時候，會出現選項讓玩家選擇，但在重製版中，取消了這項設計，完全讓玩家自由操控下一步該怎麼做。



主角的高顏值一向是玩家的焦點。

看了是不是覺得手癢呢？沒關係，遊戲也在4月3日發售，相信期待已久的玩家們，都會迫不及待地趕快入手囉！

毒販模擬器Drug Dealer

玩玩就好，這事情千萬不能做

這是遊戲不能學喔



類　　型	角色扮演
平　　台	PC
發行日期	2020年第一季

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片




這個環境實在不太安全啊！

在這款《毒販模擬器》中，玩家們將扮演一位住在貧民窟中的男主角，因為家境貧困，走投無路下只好步上了「販毒」這條道路。從最初的種植大麻開始，在遊戲中玩家們必須一個人，一條龍式的從配裝、出貨、運送、到交易，每道步驟都必須細心把關，像是必須自己配置每包毒品比例等等，如果遇到了不好惹的買家，後果還得自己承擔，看起來就是款相當不簡單的遊戲。



需要接觸人群才能多方發展。



毒販也是需要運用高科技的。



做壞事警察是會找上你的。

當然，身為一個毒犯，如何隱藏自己躲避條子的追殺肯定是最重要的，在遊戲的宣傳片中也能看到逃亡時的景象，把必要的東西保留到自己身上，剩下的就看玩家們能不能成功逃脫囉。

違法事情不能做，但是模擬一下玩玩，也算長知識了！《毒販模擬器》讓你從頭到尾體驗販毒的歷程，不過別忘了天網恢恢，到最後你還是要受到應的懲罰的喔！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

時空旅人

日韓奇想級魔幻冒險RPG

《時空旅人》是一款耗時三年打造的日韓奇想級魔幻冒險 RPG 手遊，將為玩家打造一趟超乎想像的夢幻之旅，在自由廣闊的異世界中，隨心所欲享受第二次的人生。



類　　型	角色扮演
平　　台	iOS、Android
發行日期	2020年3月10日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

一起來打造第二人生

你可以在《時空旅人》中跟著音樂忘情漫舞，也能和心儀對象談一段甜蜜戀愛，甚至在好友的簇擁下步入禮堂，舉辦一場溫馨熱鬧的婚禮舞會，只要你想要沒有做不到！遊戲中共有四大經典職業供玩家選擇，像是掌握強大光魔法，精通治療系魔法的「牧師」；敏捷靈活擅於箭術，箭發如飛電的「弓箭手」；有著異於常人身體素質，手中重劍能提供強大輸出的「戰士」；以及總是能用極短的時間吟唱，輸出異常強大魔法的「法師」。

《時空旅人》更引入「即戰玩法」，方便玩家即時組隊，越級打怪再也不是課長專屬權利；遇上志同道合的隊友，還可以相約一起組成公會，除了每日舉辦宴會，還可以使用貢獻值換取自己所需要的裝備。被現實生活種種壓力逼得喘不過氣來了嗎？趕快下載《時空旅人》，帶著可愛的萌寵，來一場緊張刺激的冒險，展開自己的第N種人生！



愛與冒險就是遊戲的主軸。



可愛的萌寵真討喜。


四大職業任你選擇。



敵は本能寺にあり！

改變日本歷史的「本能寺之變」

日本戰國歷史當中，有許多故事是大家所熟知的，像是以少打多的「桶狹間之戰」，決定天下的分水嶺「天王山之役」，而最為人所熟知的，莫過於「本能寺之變」了，這個改變日本歷史的事件，你知道多少呢？



實現真實的本能寺戰鬥場面。(圖片取自《戰國無雙4》)

敵人就在本能寺！

西元1582年6月21日，日本天正十年六月二日清晨，明智光秀帶領著從丹波龜山城出發的軍隊，在橫渡京都桂川時，說了一句非常經典的口號「敵人就在本能寺！」，展開了「本能寺之變」的序幕，之後攻向織田信長所駐紮的本能寺。眼見逃出無望的信長，走回了寺院本殿當中決定自盡。在自盡前，傳說信長還吟唱了《敦盛》，變成了許多戰國歷史遊戲當中經典的一段。

這邊要先來說一下這個歷史事件當中的小故事，大家如果到現在位於京都的本能寺或是遺址，會發現本能寺的「能」字，好像不太一樣，這是因為寺院從一開始就受到多次的火災與重建，寺方把能字的兩個「匕」字旁，改成「去」，希望可以去除火災，不要再被燒毀了，所以大家不要以為是寺方寫錯字唷！



這個能可不是錯字喔！
(圖片取自取自網路)

遊戲中的本能寺之變

「本能寺之變」可以說是日本戰國歷史上一個非常重要的故事，所以不少以日本戰國為背景的遊戲，一定會有這個故事橋段。像是歷史模擬遊戲《信長之野望》，《太閣立志傳》，不僅安排了這個故事章節，有些甚至還加入了前因後果的描述，以及觸發的相關條件，大部分玩家玩到這個部分，除了會特意讓事件觸發之外，還會想著如何改變歷史，讓織田信長和明智光秀活下來，創造出另一個平行時空的發展。動作遊戲也不惶多讓，《戰國無雙》系列、《仁王》系列，都把本能寺當作一個重要的戰鬥場地，想當然在本能寺內的敵人、怪物，自然也都不是好對付的。也有遊戲是改編「本能寺之變」，創造出衍生的內容，最有名的當然就是《鬼武者》了，織田信長意外死亡之後，被魔化並將其陣亡的部隊重生，我們帥氣的金城武化身成為明智光秀的姪子「明智左馬介秀滿」，繼承了傳說的鬼之武者力量，來與這些魔化的敵人對抗。



遊戲中觸發本能寺之變。
(圖片取自《太閣立志傳2》)



火燒本能寺！
(圖片取自《信長之野望 大志》)

不同遊戲類型的廣泛運用

也有不少非戰國歷史類的遊戲，也用上了「本能寺之變」的內容，像是音樂打擊遊戲《太鼓の達人》，裡頭就有一首「本能寺之變」，歌詞就是描述「本能寺之變」的故事，網路上也有不少玩家挑戰這首歌的影片。策略經營遊戲《桃太郎電鐵》，在20周年的歷史人物版和戰國、維新的英雄大集合!之卷當中，明智光秀這個角色，如果是六月在京都，就會發生「本能寺之變」，玩家會損失三分之一的資產，看著變少的數字，好讓人心痛啊！



變成歌曲也行。(圖片取自《太鼓達人》)



人氣手遊FGO也加入取材。
(圖片取自《FGO》)

人氣手遊《FGO》，也有個特殊活動「嘮嘮叨叨本能寺」，用趣味的方式改編，織田信長會臨時加入你的隊伍，收集夠多點數，信長還會正式加入唷！既然「本能寺之變」在日本戰國史上擁有這麼重要的關鍵地位，後續傳聞故事也是不少，像是不少日本人在討論的「光秀假死」，化身成為南光坊天海，幫助德川幕府統一天下，在《戰國BASARA3：宴》當中，故事還設計了一個「天海篇」，講述光秀是怎麼改變，後來自稱天海的過程。《戰國BASARA4》也有明智光秀與天海這兩位角色，雖然兩者使用武器與語氣不太一樣，但是兩者的配音都是同一位。



大河劇「麒麟將至」為光秀洗白

順帶提一下，每年5月在京都龜岡龜山城舉辦的「龜岡光秀祭」，除了有一般民眾扮演的光秀及相關部將之外，也有許多告示板，宣傳光秀的功績。其他與光秀有關的地區，也都努力想要「洗白」光秀這個「背骨仔」的形象，終於在今年，以光秀為主的大河劇「 麒麟將至」，正在NHK電視台熱播當中！所以各位玩家在玩到遊戲中這個「本能寺之變」這個故事之餘，也可以想想看為什麼光秀願意當個「背骨仔」叛變信長，一邊玩遊戲，你也可以更加瞭解到遊戲中的電玩故事唷！

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片



本能寺光秀正式登上大河劇。

《本篇報導素材取自網路》

桌遊同樂會

遊戲語言 中文

適合年齡 8+

遊戲人數 2~4人

遊戲時間 30~45分

設計師 Jan Meyberg

中文代理商 新天鵝堡

Sultans of Wind

《馭風之王》

乘上飛毯向前行 成為穿梭雲層的大師吧！

不知道大家對阿拉丁神燈的故事熟悉嗎？是否有幻想過，有朝一日如果可以乘坐飛毯，或是可以遇上燈神許願，那是一件多麼快樂的事，今天要介紹的這款遊戲《馭風之王》，除了要駕馭飛毯拼速度、鬥策略之外，還要讓你有機會跟燈神許願喔！



故事背景

《馭風之王》的遊戲故事設定在阿拉丁神燈、阿里巴巴故事的那個時代，至於那是個什麼樣的時代…反正跟遊戲沒太大關係，有興趣的朋友不妨自行Google。總之，我們所在的國度名為「飛毯王國」，這裡每一年都會舉辦「馭風之王」競速大賽，總共會有4支隊伍進行參賽。每位玩家要帶領著自己的飛毯隊伍進行比賽，最快速穿越雲層、抵達對面宮殿的隊伍，就是最後贏家！

你會覺得說，遊戲板不過就那麼大，穿越過去有什麼困難的嗎？完全沒那麼簡單喔！首先，遊戲板上會有許多雲層，被雲擋住的路可是不能通過的。但沒關係，我們還有許多狂風板可以進行行動策略，只要正確的使用狂風板、適時的運用燈神力量，你就有機會帶領隊伍獲得勝利，接受國王的表揚。



▶遊戲外盒非常有阿拉丁的味道呀！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

撰文：風逍遙　文編：小貓夢　美編：apple

遊戲機制：策略



開箱實錄

不得不說，新天鵝堡所發行的桌遊，都非常有誠意，不管是遊戲圖板、配件、或是牌組，都是用最紮實最耐用的材質來製作，除了可以延長遊戲壽命，不容易被破壞之外，就連拿出來亮相時，都非常的有份量呢！

打開遊戲盒，最一開始看到的就是兩塊厚實的圖板，圖板中央還有類似「拼圖」組合的模組，將兩塊圖板拼接起來，就是整個遊戲的主場地了。再來我們可以看到4大片牌組板塊，一一將上面的板塊拆下來，就形成了4種顏色（分屬4支隊伍），每種顏色各8張的狂風板，以及12張雲朵板。如果把《馭風之王》看成是一個跑步遊戲，那麼雲朵板就是賽道。除了雲朵板跟狂風板之外，我們還會看到一張有著燈神造型的卡牌，感覺應該是個很威的存在！



▲燈神的畫像有讓你想起哪部電影或哪個知名演員嗎？



▲哇～滿滿一大盒的遊戲內容物！



▲四支不同的隊伍，在造型上也有所區別喔！



▶兩張最大的板塊拼在一起，就形成了遊戲區域了。



▲這些板塊得先拆下來才能在遊戲中使用。

最後會看到各自顏色的飛毯隊伍圖示，以及像拱門造型的東西，放心的把這兩個物件組合起來，一般來說這種需要折組的物件玩久之後折痕的地方就會破損，但請放心，新天鵝堡在這部份有做了萬全的補強，在折痕處有所強化，讓物件更加耐用喔！

內容物

① 32張狂風板，分為4個顏色　② 1張燈神助力牌　③ 4座屏風
④ 12個飛毯指示物，分為4個顏色　⑤ 12張雲朵板　⑥ 1張遊戲板　⑦ 1個燈神指示物

遊戲開始的前置準備



▲顯現在外的狂風板風力總合，決定了誰先擁有燈神助力牌。

遊戲開始之前，所有人挑選一組同顏色的狂風板以及飛毯指示物，然後把組合好的拱門屏風放在遊戲圖板上面。請注意，紅色的屏風只能放在紅色區域喔！同時，將飛毯指示物放在準備區域，也就是有繪製各自顏色的小方格中。如果是3~4個人遊玩，則每人拿取2個飛毯指示物放在2格實線格子中，如果是2個人遊玩，則每個人拿3個指示物，第3個指示物是放在虛線格子中。



▲拿取自己顏色的指示物跟狂風板，準備進行遊戲囉！



▲紅色方總數25點，率先擁有燈神助力牌。

然後將12張雲朵牌面朝下洗勻，並隨機放置在遊戲板上面，放置妥當之後翻開雲朵牌，這就形成了我們飛毯大賽的初始賽道囉！然後將自己手中的8張狂風板隨自己的喜好放置在自己的風道之中，最左邊的4張是需要讓大家看見的，而最右邊的4張則是隱藏在屏風之後，只有自己知道。公開的4張狂風板風力強度（狂風板左上角的數字就是風力數值）總合最高的玩家，將燈神指示物放置在遊戲板正中央的4個方格其中之一，並拿取燈神助力牌。如果風力總合最高者有2個人，就以最近有搭過飛機的人為主。

Witch House 女巫店
女巫店
營業時間：周日至周三10:00－22:00、周四至周六10:00－00:00
■電話:02-2369-2527 ■地址:台北市大安區新生南路三段56巷7號

PDF杂志购买微信：bfwz888888

開始遊戲PARTY囉

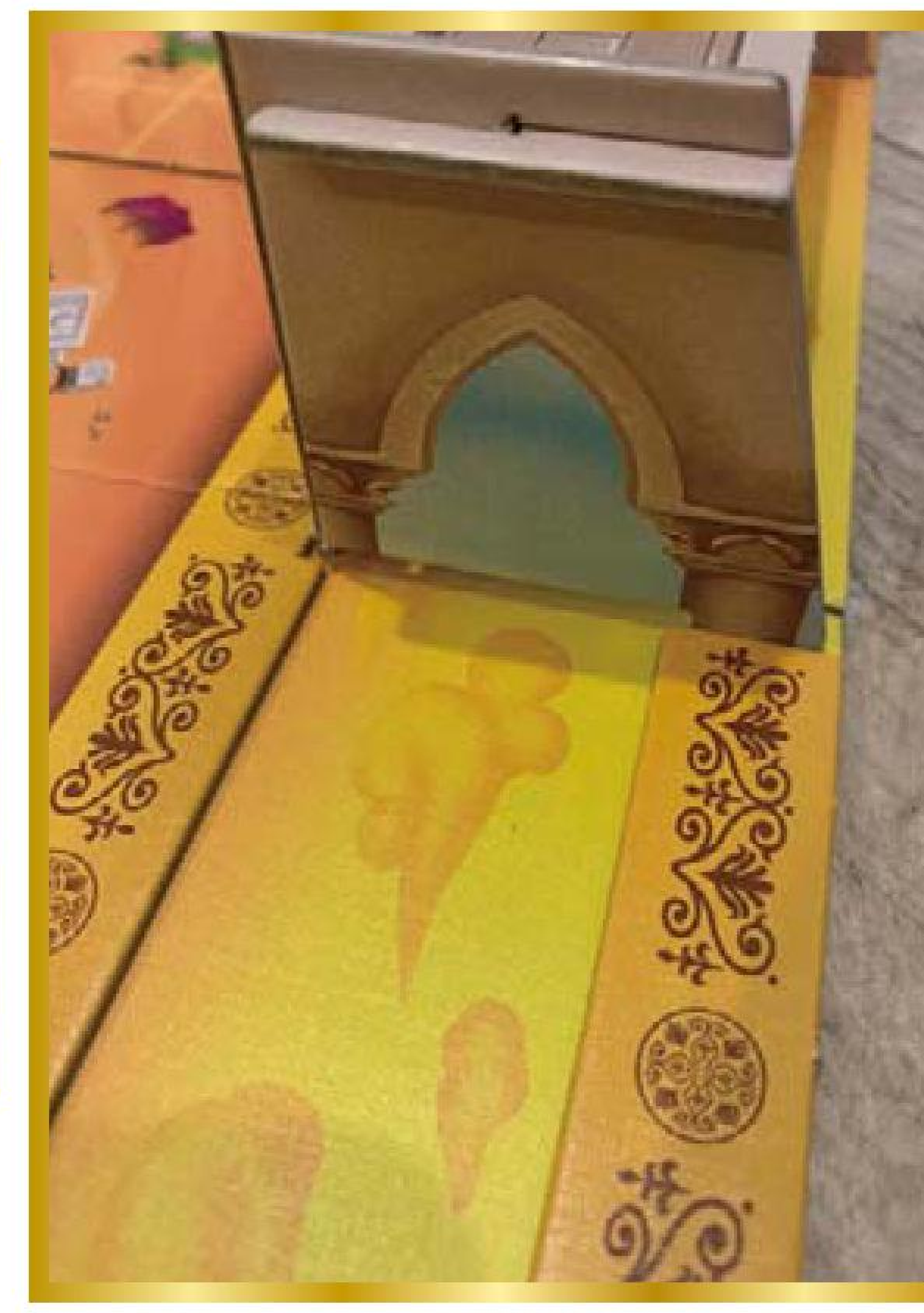
這裡再提醒大家一次，《馭風之王》是一款策略遊戲，玩家必須在每一回合當中慎重的規劃自己的行動，從手中的8張狂風板中挑選2張進行策略行動，目的就是要引導自己的飛毯穿越不停變化的雲朵，用最快的速度抵達對面的宮殿。這裡可能會有人搞不清楚，「對面的宮殿」指的是什麼，簡單說，紅色玩家必須移動你的飛毯到紫色方的起始格中，而綠色則是要移動到黃色起始格。如果是3個人進行遊戲，剛好對面是沒有玩家的呢？沒有關係，目的地依然還是對面的起始格，有沒有玩家，並不影響我們的目標喔！

《馭風之王》的遊戲過程非常簡單，基本上就是兩個階段，「選擇2張狂風板決定回合順位」以及「執行狂風板行動」。但是，每一個階段都包含著策略成份，嚴格來說，從一開始選擇擺放在最左側的4張狂風板開始，就是一連串的策略運用！



▲從屏風後面挑選2張狂風板，風力值最高的就是起始玩家。

▼屏風左側有個小洞，這可是有玄機的喔！



第一階段：選擇2張狂風板決定回合順位

在說明第一階段之前，先要給各位玩家一個觀念，《馭風之王》的每一回合，輪流進行的順序並不相同，有可能這回合最先進行的玩家，下一回合變成最後進行了。至於要怎麼決定回合順位呢？這裡就要利用屏風後面的4張狂風板囉！每個玩家必須從屏風後面的4張狂風板裡，選擇2張狂風板放入手中，待所有人都選擇完畢後，再全部展示所選擇的狂風板。

風力總合最高的玩家，就是本回合的起始玩家，次高的玩家就是第二順位，依此類推。但若是出現風力相同的情況時，就以手中握有燈神助力牌的人為優先，如果平手的人當中都沒有燈神助力牌，則以擁有燈神助力牌的人為順時針方向計算，離燈神助力牌最近的人為優先順位。這遊戲對先走的人來說，較為有利一些，所以想辦法取得較前面的順位，也是很重要的一環喔！



▲綠色方的目標就是要把飛毯移動到黃色方的起始區域。

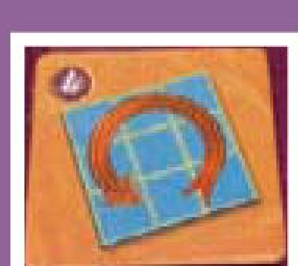
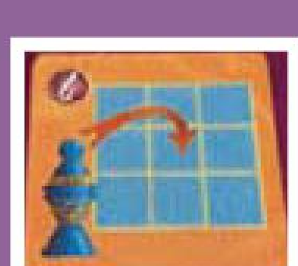
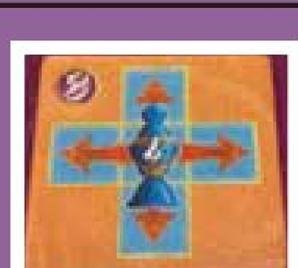


▲一開始就出猛招，把燈神移到離我最近的雲朵板上面吧！

SWAN Cafe 天鵝桌遊館
營業時間：週末、假日、寒暑假 10:00－22:000
■電話:02-2930-8983 ■地址:台北市文山區羅斯福路五段170巷37號

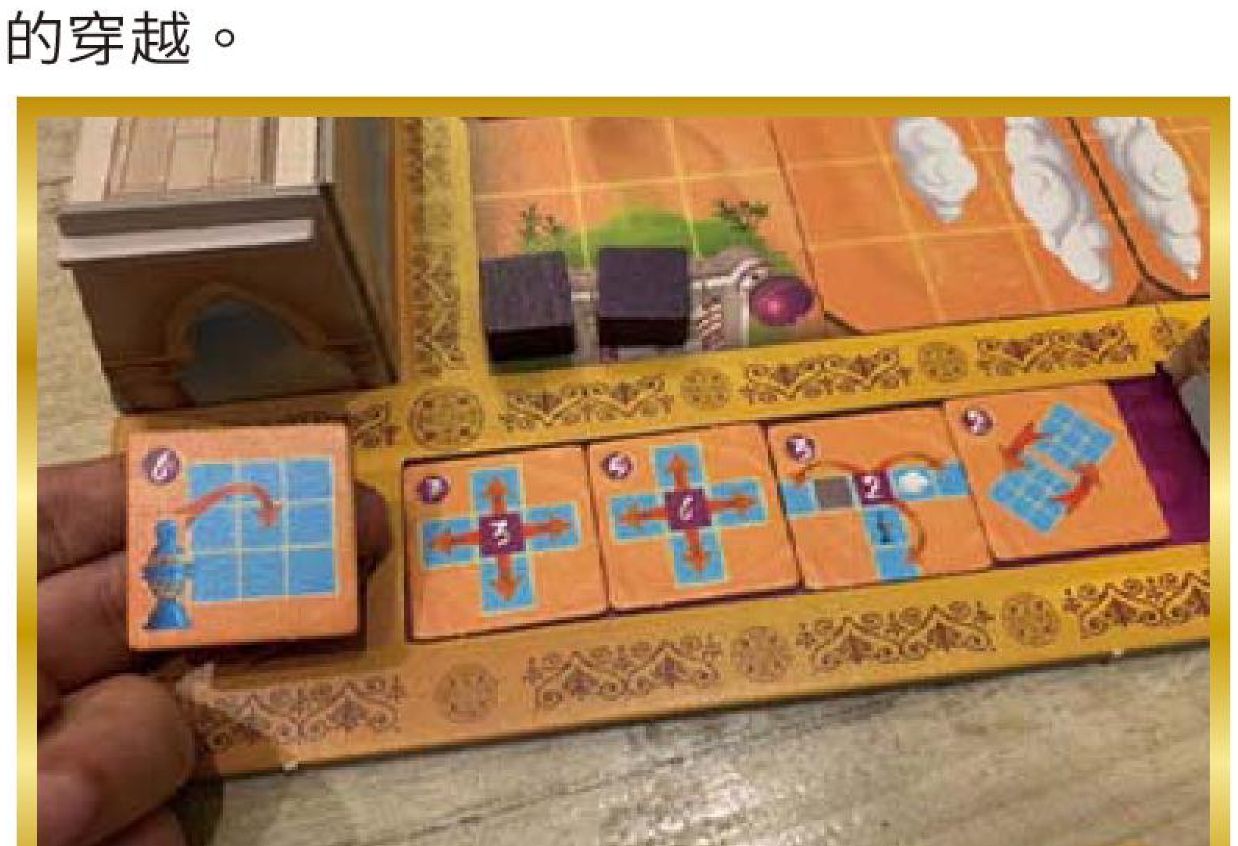
第二階段：執行狂風板行動

在決定好這回合的進行順序之後，便要執行自己所選擇的狂風板功能了，這時候手上的2張狂風板可以任意的選擇執行順序，但一定要第1張狂風板功能執行完畢後，才可以執行第2張狂風板的功能，所以這裡就要來跟大家簡單說明一下狂風板的功能。

圖　示	名稱	功　　　　能
	移動飛毯（風力1、5、7）	依照狂風板正中央顯示的數值，將自己的1個飛毯移動3格、6格或12格。不需要將所有的步數用盡，可以讓部份的步數作廢，但1張狂風板只能用來移動1個飛毯。
	對調雲朵（風力2）	可以將2張相鄰的雲朵板交換位置，但是不能改變他們的方向。即使雲朵板上有飛毯或燈神，還是一樣可以執行對調的功能。
	穿越（風力3）	可以將自己的飛毯移動最多2步，但只能移動1個飛毯，而且執行這個功能時，飛毯可以穿越雲朵、飛毯跟燈神，但是不能停留在被佔據的格子之中。
	亂流（風力4）	可以改變任何1張雲朵板的方向，選定要移動方向的雲朵板之後，垂直拿起並轉到自己想要的方向後再放回去。雲朵板上就算有燈神或飛毯，一樣可以執行這個功能。
	呼叫燈神（風力6）	可以將燈神指示物移到另1張雲朵板的空格中，但是這張雲朵板上不能有任何飛毯，並獲得燈神助力牌，將此牌放在自己面前。有了燈神助力牌，可以幫助你在下個回合時取得較前面的順位。
	移動燈神（風力8）	可以移動燈神最多4步，包括0步不移動也可以，但是只能走空格處。執行此功能後，可以獲得燈神助力牌，一樣要把此牌放在自己面前。

在進行《馭風之王》時，我們會有很大的時間是在移動自己的飛毯，飛毯在行走時，是有幾個關鍵重點的喔！飛毯移動時只能垂直或水平移動，不能走斜的，移動時可以隨時改變方向，但是不可以把飛毯移進雲朵、飛毯或燈神佔據的格子，除非是執行風力3的穿越。

執行完的狂風板，必須放回風道的最左邊的方格上，同時將其他的狂風板向右滑動1格。也就是說，當我們從屏風後面選擇2張狂風板並執行行動之後，這2張狂風板就得放到風道的最左側，至少得等2個回合之後才能再使用。所以一開始挑選狂風牌時，也要記得把這部份的因素考慮在內喔！



▲使用完的狂風板必須放在風道的最左側。



▲執行功能，對調兩張雲朵板，但是方向不能改變喔！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

關鍵時刻：向燈神許願

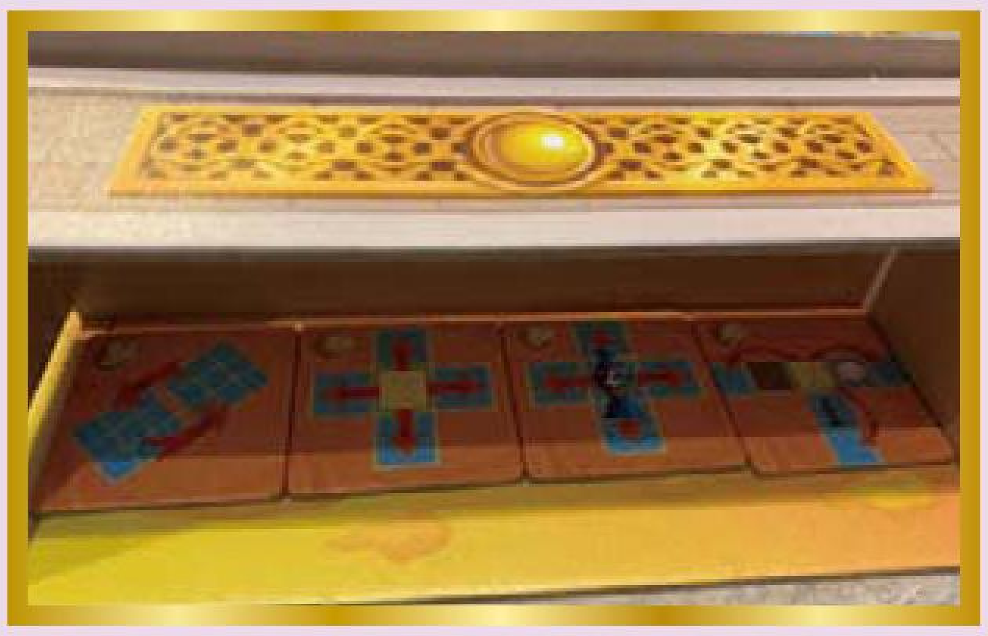
說到這裡，應該很多人覺得奇怪，一開始在前置準備時就一直出現的燈神，到底是要做什麼用的呢？別急，燈神當然是要用來許願的啦！但是要向燈神許願，得先達成兩個條件其中之一。

條件Ⓐ：將自己的1個飛毯移動到燈神所在的雲朵板上，並停留在該板上。這個飛毯在移動前必須在其他的雲朵板上，也就是說必須跨板移動到燈神所在區塊就對了。


▲移動到燈神所在的板塊，就可以向燈神許願囉！

條件Ⓑ：使用風力8的狂風板，將燈神移動到有自己飛毯的雲朵板上面，燈神在移動前後必須處於2張不同的雲朵板才可以喔！

只要滿足了以上條件之一，並執行完手中的狂風板行動後，就可以向燈神許願啦！這時候把使用完的狂風板放回風道，然後從屏風後面再選擇一張狂風板並執行它的功能做為本回合的額外行動。當然，額外行動執行完之後，一樣得把狂風板放回風道最左邊。不管你額外行動是做出什麼選擇，總之就是比別人多做一個行動，這對整個競賽來說可是相當有利的啊！所以說這遊戲的整體策略，就是先向燈神許願，然後比別人多執行一次行動，加快速度抵達終點。


▲許願所執行的行動，只能從屏風後面選擇。

誰才是馭風之王？

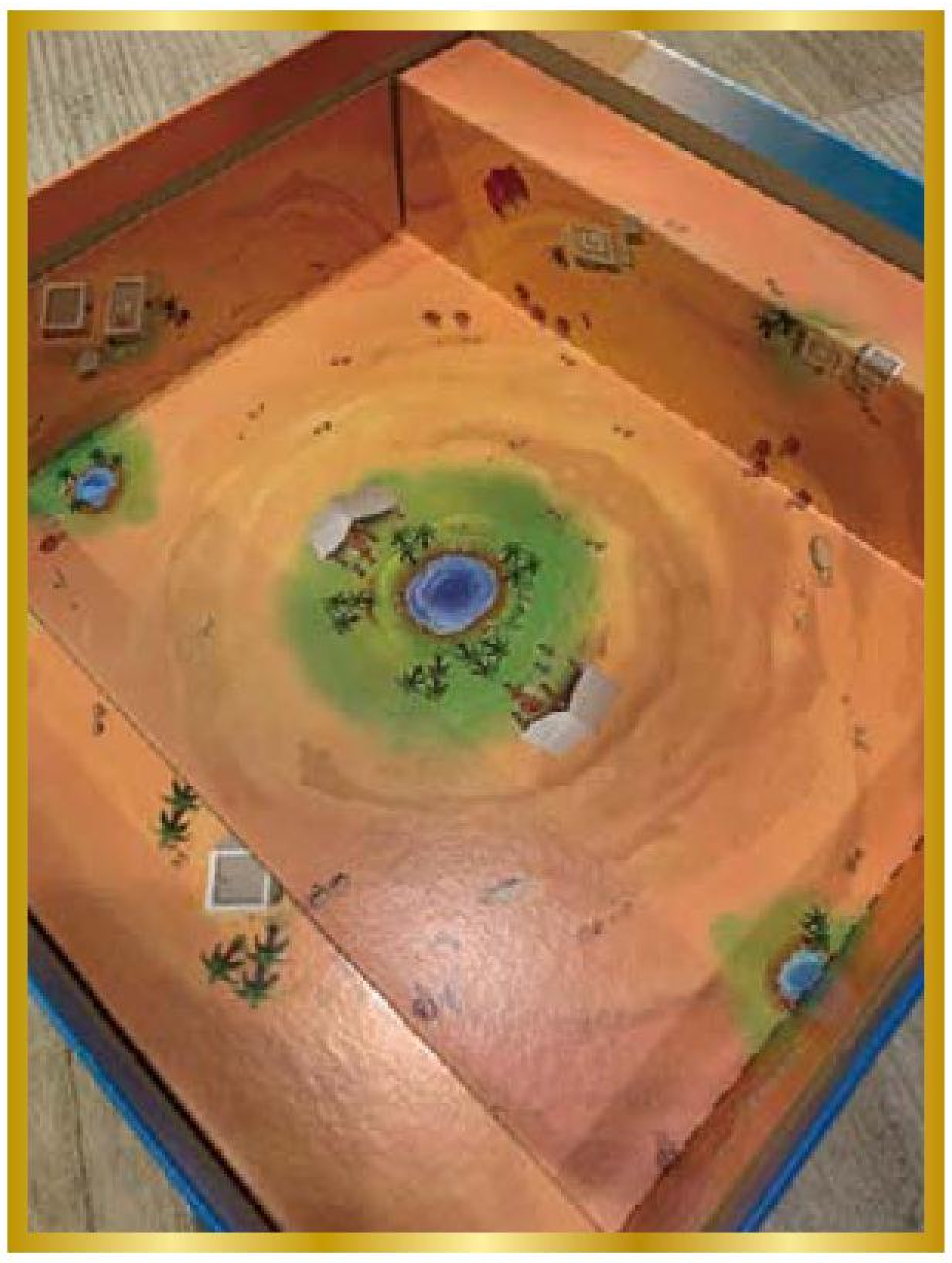
遊戲一輪一輪的進行中，只要有人率先讓自己的飛毯全部移動到對面宮殿的起始方格中便獲勝，成為名至實歸的「馭風之王」！不過，有個情況極其特別，萬一我們對面宮殿的起始方格中仍有對方的飛毯時，該怎麼辦呢？這時候只要把我們的飛毯移動到對手起始方格的相鄰格就可以囉！


▲看起來紅色方勝券在握了喔！


▲這12張雲朵板，可以為每一次遊戲帶來不一樣的變化。

節奏明快的策略遊戲

相信很多人對策略型的桌遊都存在著一種「又臭又長」的印象，覺總得光要搞懂規則就得花上不少時間，更別提如何有效運用策略來進行遊戲了。但是，《馭風之王》則是會完全改變你對策略遊戲的既定印象喔！整體遊戲來說，目標相當明確、節奏性相當明快，選擇狂風板、決定順序、執行行動，有機會的話就向燈神許個願增加一次行動，遊戲過程就是如此簡單卻又不失策略成份啊！


▶《馭風之王》的遊戲底盒也設計的很用心耶！

粉絲福利社

電玩宅速配15期指定通關密碼：

gamexpress0401

電玩宅速配粉絲團

活動頁QRCode

為了更便利及安全的讓讀者領取虛寶，本期開始於MyCard網站合作。請注意！！兌換流程也略有不同喔！

活動頁連結：https://guide.mycard520.com/event/etc/73532/

虛寶序號領取Step by Step

1. 先開啟電玩宅速配15期-粉絲福利社活動首頁https://guide.mycard520.com/event/etc/73532/
2. 於STEP. 1輸入上列通關密碼後，取得一組虛寶兌換碼。
3. 於STEP.2點擊你想要換取虛寶的遊戲，進入虛寶領取頁面。
4. 於該遊戲虛寶領取頁面，輸入第2點取得之虛寶兌換碼，即可取得該遊戲虛寶密碼。

4-1 第四點兌換流程需輸入MyCard會員帳號密碼，如已有MyCard會員可直接登入。
4-2 如無MyCard會員，請先依據以下流程申請。

MyCard會員申請流程

1. 進入MYCARD網站https://www.mycard520.com/點擊左上方的【會員中心】，進入登入頁面，點擊【註冊】按鈕，進入註冊頁面，輸入正確資料並勾選【我已閱讀並同意MyCard會員條款】，點擊【下一步】按鈕。
2. 點擊Email欄位的【認證】按鈕，前往信箱收取Email認證碼，填入認證碼後，點擊【確認】按鈕。(若未收到Email請點擊重新發送認證碼)。
3. 點擊手機門號欄位的【認證】按鈕。
4. 輸入簡訊驗證碼後，點擊【確認】按鈕。(若未收到簡訊驗證碼請點擊重新發送認證碼) 出現歡迎加入MyCard訊息，完成申請。
5. 前如需詳細兌換流程，請前往以下網頁詳閱 https://www.mycard520.com.tw/ns_active/web/edition5/tutorial/deduction/member/0.html

粉絲福利社注意事項

輸入「電玩宅速配15期指定的通關密碼」後若顯示錯誤，請先確認序號英文大小寫的「O、o」或數字「0」或是前後空格的問題，若還有疑問，請加入「電玩宅速配」粉絲團私訊小編，小編可協助處理相關活動問題題。

RO仙境傳說Online

虛寶內容

（服飾）真愛碎片

遊戲虛寶兌換：

1. 開啟電玩宅速配15期-粉絲福利社活動首頁→輸入左頁通關密碼→取得一組虛寶兌換碼→在活動頁點選「RO仙境傳說Online」→進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號→於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼→可獲得虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「RO仙境傳說Online」虛寶序號，玩家請至GNJOY平台【序號專區】，選擇相對應的遊戲進行兌換作業。

GNJOY平台：https://www.gnjoy.com.tw/

3. 客服專線或mail：(02)2658-0626 / cs@gravitycomms.com
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2020年09月30日23:59前兌換，逾期無效。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

Hundred Soul百魂戰記

虛寶內容

888綠寶石、30萬黃金
800 戰鬥鑰匙



遊戲虛寶兌換：

1. 開啟電玩宅速配15期-粉絲福利社活動首頁→輸入左頁通關密碼→取得一組虛寶兌換碼→在活動頁點選「Hundred Soul百魂戰記」→進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號→於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼→可獲得虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「Hundred Soul百魂戰記」虛寶序號，玩家請至官網序號兌換專區，輸入遊戲UID及兌換序號，進入遊戲信件領取，即可獲得獎勵。

官網序號兌換專區：https://h-soul.tw/GiftCode

3. 客服專線或mail：https://hundred-soul.tw/support/zh/help/
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2020年12月31日23:59前兌換，逾期無效。

新笑傲江湖M

虛寶內容

綁定元寶×100、修為丹×20
四方結×10



遊戲虛寶兌換：

1. 開啟電玩宅速配15期-粉絲福利社活動首頁→輸入左頁通關密碼→取得一組虛寶兌換碼→在活動頁點選「新笑傲江湖M」→進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號→於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼→可獲得虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「新笑傲江湖M」虛寶序號，玩家登入遊戲→設置→贈禮兌換→輸入序號即可獲得獎勵。
3. 客服專線或mail：iwanservice@iwplay.com.tw
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限： 2020年12月31日23:59前兌換，逾期無效。

以上所有活動，官方皆保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

撰文：釋儒玄　文編：葉森　美編：miko



當紅大追擊 神魔 神魔世界

三月份推出的獨立卡匣為合作系列的《真理的追尋者》，日本人氣動漫作品《鋼之練金術師BROTEHRHOOD》一眾角色加入了神魔世界！《真理追尋者》中包含了人類與機械二個種族，原本以為《虛擬偶像》中的初音未來就已經很暴力，沒想到愛力克兄弟更加OP，此外羅伊-馬斯坦古更帶來了全新的爆炸戰術！下面就讓我們來分析一下新的系列對神魔世界所帶來的變化吧！

真理的追尋者 神魔鍊成陣 專屬卡匣內容

神魔鍊成陣			
艾德華・愛力克	阿爾馮斯・愛力克	羅伊・馬斯坦古	伊茲米・卡迪斯
木屬性稀有卡	光屬性稀有卡	火屬性稀有卡	水屬性一般卡
莉沙・霍克愛	姚麟	蘭芳	亞力士・路易・阿姆斯壯
火屬性一般卡	暗屬性一般卡	暗屬性一般卡	光屬性一般卡

鋼之鍊金術師協力效果	
愛德華・艾力克 阿爾馮斯・艾力克 伊茲米・卡迪斯	1.隊伍中擁有伊茲米時，最左方的艾力克兄弟攻擊與回復力1.2倍。 2.以愛德華為隊長，艾力克兄弟任一名為隊友，全隊生命及回復力1.5倍。 3.以阿爾馮斯為隊長，艾力克兄弟任一名為隊友，移動符石延時3秒，隊伍減少65%傷害，COMBO愈多隊長攻擊力愈高，12COMBO達4倍。 4.合體後兼具二者隊長效果，但無減傷，「愛德華與阿爾馮斯」攻擊無視防禦及「固定連擊盾」。
羅伊・馬斯坦古 莉沙・霍克愛	最左方的「羅伊・馬斯坦古」攻擊力基值提升1500點，進入關卡後羅伊及莉莎技能CD減少2。
姚麟、蘭芳	最左方的姚麟及蘭芳，生命力、攻擊力、回復力1.2倍。
亞力士・路易・阿姆斯壯 奧莉薇・米拉・阿姆斯壯	最左方的阿姆斯壯姐弟，生命力、攻擊力、回復力1.2倍。



神魔鍊成陣中的八張卡片與以往合作系列不同，他們各自兩兩為一組，總共分為四組協力搭配，其中二組可以合體變成更強力的角色，另外二組則是增益及解場功能卡，以愛力克兄弟為首的隊伍可與其它三組協力組合搭配，而「羅伊・馬斯坦古」為隊長只能組純色火隊或火人隊。說是兩兩一組但「伊茲米。卡迪斯」分配到愛力克兄弟身上組成三人組，而阿姆斯壯姐弟中的姐姐「奧莉薇。米拉。阿姆斯壯」為戰慄級關卡掉落，所以全體協力為九人。



PDF杂志购买微信：bfwz888888



愛德華・艾力克

本系列的1%大獎為鋼之鍊金術師的主角「愛德華。艾力克」。他的隊伍組法及角色定位與初音未來非常接近，都是無限制屬性的人機隊伍，適用範圍廣泛，解場隊友易尋，能解三色、五色、純色及機械成就，是一名非常好用的泛用型隊長。

純粹以隊長技攻擊倍率來看，初音未來比愛德華高了很多，7COMBO平砍初音能打到1.2~1.6億，而愛德華只有4000~8000多萬，看起來愛德華很遜，完全沒有大獎的牌格，但實際上並非如此。首先以愛德華為隊長時，全隊的生命力、回復力提升1.5倍，實血高達3W5，不用像初音未來一樣必須要減傷來降低傷害，其次愛德華在消屬性符石的時後會產生相連的強化符石，每首消1組「水、火、木」強化符石會掉落2粒木屬性強化符石，每首消2組「光、暗、心」符石，會產生2粒心符石，於是版面上就會掉落一大堆心符石，再加上1.5倍的回復力，木、心兼具其它符石的效果，隊伍的生存能力非常強悍，解心盾不需要帶轉心角，同時各屬性的隊友傷害非常穩定，發動技能爆發傷害時，不需要額外轉攻擊符石，因為心珠就是攻擊符石。在需要磨技能CD的關卡中，平砍傷害低反而是最大的優勢。在需要高平砍傷害的時後，愛德華可以合體增傷，並且還有伊茲米常駐增傷，合體後平砍傷害高達1.1~2.2億，開伊茲米後，平砍3~6億傷害爆炸，完全不遜於初音未來，隊伍血量與回復力還更高，因此算是有初音未來也可以考慮抽他。

組隊方面，愛德華的戰友(副隊長)可選愛德華或阿爾馮斯，愛德華雙隊長會自動天降很多心符石，心符石兼具其它屬性符石100%，攻擊符石完全不缺。隊長愛德華+阿爾馮斯的話，木、光兼具50%，心符石兼具100%，且消木、心或光、心符石時各增加1.4倍，每消一組符石傷害還會額外計算1COMBO，平砍穩定破億。

再來說他的主動技「等價交換」，獲得什麼就必須要失去什麼，三種可選效果都各自附加一個強大的負面狀態。第一種【生命】一回無法攻擊，一回合所受傷害不會死亡，但被打血照扣，敵人的擊中效果一樣生效，所以這負面狀態太強，很少會用到，不死與無敵或閃避相較起來弱太多了。第三種【回復】人類及機械回復3.5倍，這只有溢補盾才會用得到。第二種【攻擊】一回合自身攻擊力9倍、受傷1.5倍、回復力減少50%，這個才是愛德華最常用的主動技，配合機械族特性、合體及伊茲米加持，一下幾十億傷害直接打死，負面效果可無視。

以隊長來說，艾德華是當下最強的隊長，但當隊員的話，不如紫龍師徒來得好用！



艾德華三選一主動技



阿爾馮斯・艾力克

阿爾馮斯與愛德華、初音未來一樣，都是不限隊友屬性的泛用型人機隊長，所不同的是阿爾馮斯自身帶有65%的超高減傷率，並且每消除1組符石額外計算1COMBO，最多額外增加12COMBO，COMBO大於6時全隊攻擊力2倍，光、心符石兼具其它屬性符石50%，同時消除光、心符石時全隊攻擊力1.4倍。以阿爾馮斯當雙隊長時，當場上有3組或以上攻擊符石(心或光)時，他的平砍傷害比愛德華及初音未來更高，約1.7~2.2億，開技能至少打十億傷害。初步一看，比愛德華還要有大獎相。但與後二者相較起來，他的傷害比較不穩定，他的隊長技不會自產攻擊符石，所以組雙阿爾的話，隊伍中最好要有短CD的轉光或心符石隊員，比如:妖精女王艾爾莎、光革新或鏡音鈴、鏡音連…等，才能穩定打出傷害。當然也並非一定要組雙阿爾，以阿爾馮斯當隊長、愛德華當隊友也是可以，愛德華可以幫助阿爾穩定產出攻擊符石，雖然平砍傷害降到7000萬~1.1億，但輸出較為穩定，爆發也有十億+，不會比雙阿爾馮斯弱多少。

阿爾馮斯的主動技「巨大鎧甲」非常好用，能自選符石二次，將下半區符石轉為自選符石，相當於弱化版的秦始皇主動技，合體後更可以自選三符石，轉好版面後可以解五色盾，另外還附帶一回合受傷不會死亡的根性及免疫中毒效果，主動技算是相當不錯了。

同時擁有艾力克兄弟可以觸發合體的技能，雙愛德華隊伍合體阿爾馮斯的話，那麼隊伍的平砍傷害會提升到1.2~2.2億，雙阿爾馮斯合體愛德華的話，那麼隊伍的平砍傷害會提升到2.9~4.4億，假如是假如是混合組則是中間值約3億，傷害非常變態。合體後隊長技也會增強，但主要以愛德華的隊長技為主，消除符石會出現天降符石，額外追加COMBO會消失。隊長隱藏技的部份，以阿爾馮斯為隊長，合體後依然擁有減傷及COMBO數增傷的效果，以愛德華為隊長，合體後依然擁有1.5倍生命加成，這部份不會因為隊長合體而改變。簡單來講，愛德華當隊長隊伍的血量更多、消除符石會天降心符石，以阿爾馮斯當隊長或副隊長，隊伍的攻擊率倍更高。

羅伊・馬斯坦古

羅伊・馬斯坦古的玩法與艾力克兄弟完全不同，他只能組純火或火人隊，但他卻是目前最強的火隊隊長，與莉莎合體前，隊伍平砍傷害約3000~4000萬，看起來似乎有點低，但火隊除了黑金隊長外一般就這個傷害，不過火符石還兼具了50%心符石效果，火符石掉落率提升了25%，以隊長技效果來看還是比切西亞還要強很多。羅伊隊唯一的限制是不能首消水符石，首消水符石時全隊攻擊力會降低80%，但這其實沒什麼問題，因為首消全部火符石時會自動引爆所有水符石，在攻前對敵人造成羅伊500倍攻擊力的直傷，所以不用疊水符石就能破水雷擊符石，不用帶直傷角就能破隱身盾，說起來還滿不錯的，只有五色盾比較麻煩一點。

每當場上炸掉符石，每一次都會造成一次直傷，一次大概是150萬傷害，引爆三次就是450萬左右傷害。羅伊、莉莎合體後平砍傷害會提升到5000~8000萬，直傷的傷害會提升到250多萬。羅伊隊平砍低的原因是因為他只有增加火符石天降率，並不自產火符石，所以受限於攻擊符石數量傷害才低，假如開羅伊或莉莎的炸版，或是其它轉火符石的主動技，那麼傷害大約會提升到2~4億；另外如果組機械劍齒虎的話，羅伊隊平砍同樣破億，開技破百億。所以不是羅伊隊攻擊倍率問題，而是攻擊符石少，也沒有其它屬性符石兼具，場上火符石多傷害自然就高。

並且他的主動技非常棒，炸底二橫行三次，炸完等於全版面炸掉，弱化、圍城、雷擊、風化自解，同時2回合火屬性攻擊1.8倍，水符石掉落率轉為火符石，這麼強的技能只要CD6，簡直OP，不當隊長只用來當隊員都值得抽！


羅伊、莉莎，合體!

PDF杂志购买微信：bfwz888888

伊茲米・卡迪斯



伊茲米。卡迪斯是神魔鍊成陣中最有價值的一般卡，他的主動技能常駐自身及左、右隊員攻擊力2倍，泛用性很廣，如身旁為機械族時提升至3倍，技能冷卻只有6CD，關閉時會炸掉自身及所有機械族直行，掉落強化符石，算是艾力克兄弟隊必備的角色。

莉莎・霍克愛



莉莎。霍克愛是羅伊的專用協力及合體角色，她能大幅強化羅伊隊的強度，沒有她羅伊隊會變很弱。她的主動技會引爆火以外符石二次，掉落水以外符石，同時以自身30%攻擊力追打火屬性攻擊6次。主動技冷卻時間只有6CD，沒有羅伊，把她放在火隊也算是不錯用的解版增傷功能角了，可以練滿。

姚麟



姚麟的主動技能引爆全版面以掉落人族強化符石，同時每引爆一粒心或暗會減少10%傷害，最多減少100%傷害。老實說減傷及炸版都算不錯，但放在人材濟濟的暗隊裡，很可能沒有出場率，因為暗隊CD8的強角太多了。

蘭芳



蘭芳的主動技感覺有點平庸，CD5轉3粒暗人強化符石，雖然還有自身界王拳，但傷害要場上敵人多才會痛，而數量3的BOSS多半一回合打不死，要不就是有非常嚴刻的限制，再加上暗人有個更好用的優格圖，這隻大概、多半沒什麼出場率了。

亞力士・路易・阿姆斯壯

亞力士。路易。阿姆斯壯是一張多功能合一的萬能解場卡，雖然一開始看CD7解石化、風化似乎比不上CD5的愚公、CD6的孔子，但是他同時還具有5倍界王拳及延遲行動一回合的效果，這樣子他的價值就大大不同了，假如關卡有石化或風化且敵人血量很多，不需要再開增傷，一下就能把敵人打死。延時雖然沒有大天狗來得好用，必須擊中才發動，但畢竟是神技延時，能多一回合容錯就算賺到，四合一的角色值得練滿他。



奧莉薇・米拉・阿姆斯壯



奧莉薇。米拉可以引爆凍結並掉落水、心人族強化符石，同時隊伍中每一名人類成員追加1COMBO及人類追打一次，整體來說比春香還要稍微強一些，因為就算是場上沒有凍結符石也具有增傷效果，但很可惜他是水屬性人類，而非光人類，水屬破冰角多、可替代性高。

斯卡



本系列的地獄魔王「斯卡」有點小變態啊！說是人類，但分明是一隻妖人吧！923的回復力非常離譜，比大多數的妖精還要高，還有2894的血量及1786的攻擊力，與終極潛解的蘇妲己都相差無幾了。主動技也滿OP的，CD6引爆全版，自選一種符石2回合掉落率0，遇到禁消符石的關卡斯卡就很有用了，有打到的建議練好練滿！

撰文：抹布貓　文編：Maya　美編：miko



當紅大追擊

12名飛行者

遊戲近期沒有大型更新或消息，但每日都有小型的調整變動，讓遊戲變得更平衡及更好操作，在戰鬥上就遠比開服時更流暢很多，所以還是相當期待之後的遊戲發展。本篇要為玩家介紹飛行者的特色，以及操作技和圓盤配置，希望可以幫助新手玩家更快速上手遊戲。

熱門快訊 飛行者能力微幅調整 職業熱門度略趨平衡

雖然台灣方面相關的遊戲消息不多，玩家可以透過官方粉絲團了解目前遊戲的狀態。遊戲近期才進行各飛行者平衡、圓盤之力和比賽調整，以及BUG修正。飛行者這波只有調整SS能量條累積、素質和冷卻等要素，希望可以增加一些冷門飛行者的出場機率，畢竟有些飛行者雖然不錯玩，但出場戰績不好看，多少會影響到玩家的選擇方向。圓盤之力目前則只要調整8級以上升級需求和獲得圓盤之力數量，尚未對已有能力作大量修改或追加特殊功能的圓盤。遊戲還在不停地更新中，相信之後可以提供玩家更好的競技環境。



玩家一開始都抽普通徵選可以很快拿滿角色。

另外繁中版官方粉絲團也相當細心地推出了官方版各飛行者的詳細介紹，玩家可以對於各飛行者有更深入的了解。另外，也有一些官方和非官方的比賽，對於實力有信心的玩家可以考慮參加，官方比賽目前會以官方日文推特公告為主，採用抽籤報名的方式舉辦。



官方也有推出各飛行者介紹影片。

遊戲目前共開放12位飛行者，每個都有獨自不同的特色及作戰優勢。圓盤的部份雖然數量很多，但其實可以依照類型、攻擊範圍和效果去區分，在此以類型去推薦，屬性則因為各屬都有類似加上可切換則不提。



燕

速度型

速度型，初學者相當推薦的飛行者，有高機動性和破盾攻擊，能力也能在半血時增加衝刺回復，可提高更多機動性。齒輪選擇上可以考量移動相關類型，或是回復類增加續戰及攻擊、速度減慢時間縮短，不過也可以單純考量傷害。圓盤則推近距離ATK搭配技能爆發，以及少數遠距離前方攻擊的ATK型以方便補刀，BUFF和MOVE型中移動類型也能考量，可增加更多機動性。HEAL類因為適合度的關係，CD時間變長，玩家看情況帶比較好，WARP雖然也有部份回復類型不受限，但比較合適用在混戰或特殊情況。



燕是玩家在新手教程時就能使用的飛行者。

PDF杂志购买微信：bfwz888888



Kick-Flight™ 疾空對決

行者快速講解

入門和完整解析



飛行者重點解析



安娜・史達琳

速度型

速度型，普攻是遠程，很適合打帶跑玩法的飛行者，能力在鎖敵後也有加成移動。特殊技和飛行者技能需要時機，可以用來中斷敵人的技能，有很好的牽制效果，在團隊混戰中比較有發揮空間。齒輪推薦增加移動速度、衝刺能量回復和攻擊、速度減慢時間縮短。圓盤可考量MOVE型搭配TRAP更利於角色發揮，BUFF型減傷也可以考量用來容錯，習慣團體作戰的話，BUFF隊友和HEAL都是可以考量的圓盤類型，可增加更多削磨敵人的能力，ATK（遠距離）帶牽制敵人效果也可考量。



利用大吼鯨吹飛敵人可以拉開距離。



傑

速度型

速度型，技能可擾亂敵人情報，特別是針對遠程攻擊，很適合偷打守護者進行遊擊戰，在隊友的配合下更有發揮空間。本身近戰攻擊且血量不高，加速沒有什麼加成戰鬥能力，很依靠圓盤組合、操作和判斷。齒輪則可以選擇速度和攻擊類，以及減少復活時間，方便搭配WARP支援隊友。圓盤搭配除了主要搭的WARP可以方便支援隊友外，傑攻擊力高，可搭配能力用ATK圓盤進攻敵陣，或搭MOVE有更好的突進能力及TRAP型玩神風特攻隊自殺（在不考量用WARP支援下）。不過如果以隊友配合為考量時，也可以加入一些HEAL或TRAP等支援要素。



玉鴛

攻擊型

攻擊型，強力近戰攻擊手，能力可在一般攻擊命中時持續增傷。特殊技方便快速移動和追擊，但注意有施展的動畫時間。飛行者技能可以把敵人拉過，就算背對敵人也能轉視角鎖定拉人。齒輪選擇增加攻擊力，但更推薦搭圓盤屬性切換的特定屬性增減傷，增加速度和攻擊、速度減慢時間縮短也可考量。圓盤推薦為ATK型，若帶牽制效果則更佳，MOVE和BUFF則可以依個人喜好追加。



玉鴛相當可以靠近敵人打一波爆發傷害。

當紅大追擊 Kick-Flight 疾空對決



飛行者技能可以提供很好的機動性。



凱特

攻擊型

攻擊型，相當需要風箏技巧的飛行者，特殊技可一擊必殺，距離太遠容易被躲過，相當考驗施展時機。飛行者技能有位移效果，施展得當可以躲一些攻擊，能力只要完美迴避就可以刷新飛行者技能。齒輪推薦是攻擊力和增加移動速度，特殊技能條增加、屬性增減傷和攻擊、速度減慢時間縮短則看需求配置。圓盤雖然ATK型（周圍）發動比較快，但會更需要施展時機，所以盡量還要搭MOVE、BUFF和TRAP這類的圓盤增加容錯。



凱特特殊技可以一擊必殺對手，但要在比較容易命中的時機施展。



凱特可以找時機貼近守護者用特殊技能打出數大的傷害



彼得飛

攻擊型

攻擊型，遠程攻擊的強力飛行者。遠程普攻且血量偏少，殺死人後會增傷直到被擊殺，持續存活會是玩家操作的重點，同時也避免1VS1近戰。飛行者技能則可以用來攻擊身後的敵人，但多數時間都當成加速移動的技能。齒輪推薦是攻擊力和特殊技能條增加，也可以考慮選擇速度提高機動，以提升生存能力。圓盤推薦遠程離的ATK帶效果更好，也可搭配MOVE提高機動或TARP保護自己，以及增加移動或攻擊的BUFF。



特殊技還有鎖敵後追蹤，不太怕敵人會跑掉。



可可・關列兒

坦克型

坦克型，特殊技可大範圍把敵人捲進來，飛行者技能可小突進和牽制敵人，用在接近和移動都相當不錯。能力為降低給予傷害的目標攻擊效果（定位成坦克原因），是防守和團隊進攻都很好用的角色。齒輪推薦冷卻時間減少、特殊技能條增加、HP量和減傷，如果是隊伍參戰可以考慮搭配回復類。圓盤推薦是帶牽制效果ATK型周圍或是TRAP型，也可考慮有突進效果MOVE增加機動性，以及配合團隊下的BUFF、HEAL和WRAP型，或是直接採用攻擊型玩法。



可可・關列兒的飛行者技能也能當位移技使用。

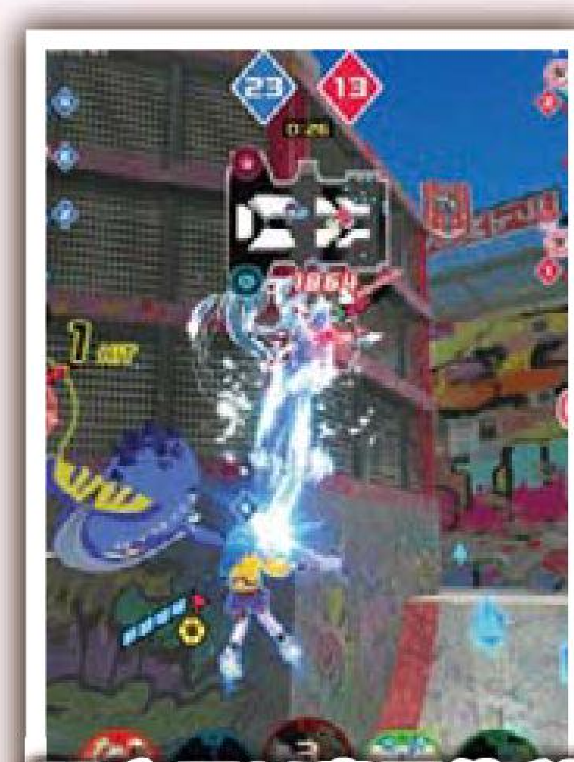
PDF杂志购买微信：bfwz888888



琉璃花

輔助型

輔助型，少數有補血技能的飛行者，團戰和守點很好用。特殊技有很好的持續回復效果，飛行者技能可牽制和自保，能力在使用HEAL時還能減少傷害。齒輪推薦是減傷、特殊技能條增加、減少冷卻時間和最大HP，也可以依情況考慮減少暈眩時間、減少技能封印、毒的時間和減僵直時間。圓盤技推薦以帶有牽制效果的ATK型為主（範圍和前方都可），能用來保護自己和發揮牽制作用，也能看情況帶1～2個全體恢復（彩虹之凰和甜美蠑螈可補全體），以及BUFF加速移動增機動性或TRAP增加牽制能力。



玩家可以盡可能利用琉璃花的優勢牽制對手。



阿爾貝魯特

輔助型

輔助型，擁有很高的干擾能力。在遇到追擊時，特殊技和飛行者技能都產生很好的保護作用，在混戰時也有不錯的表現。齒輪推薦減少技能封印、毒的時間、特殊技能條增加和減少冷卻時間都可以玩家在場上充份發揮作用，減傷、屬性增減傷這類則依需求考量，效益會比較偏生存一點。圓盤推薦以TRAP為主（B級以上才會出現），不過玩家也可以搭一些BUFF和HEAL型的圓盤增加多元性，ATK（周圍）類則可當替代傷害使用。



阿爾貝魯特的飛行者技能可以封住敵人的技能。



葛雷因霍克

輔助型



葛雷因霍克的特殊技可以全體加速和加攻擊力。

輔助型，擁有加減速支援的飛行者，相當依靠需要的戰略去決定圓盤的配置，而且往能力平均方面考量會更適合野團，組隊則是依照定位配置。齒輪推薦冷卻時間減少、特殊技能條增加和攻擊、移動速度提升時間延長都是不錯的選擇，不過玩家可以把服裝設定一些依團隊需求的齒輪組合。圓盤推薦是BUFF型和TRAP（帶牽制效果佳），HEAL和WARP看團隊需求調配。



巴基・畢格

坦克型

坦克型，可以防止敵人遠程攻擊，也能張開保護隊友的屏障，死亡時還能張開一次減傷屏障。角色攻擊力偏低，在野團並不好發揮，比較適用於在團隊有戰術進攻和防守時使用，機動性高且支援能力好。齒輪推薦冷卻時間減少、特殊技能條增加和減少復活時間。圓盤推薦帶牽制效果的ATK（周圍）和TRAP，以及團隊效果的BUFF型，搭配MOVE則可以提供機動性，WARP因為適合度的問題，選擇時可能要有點取捨。



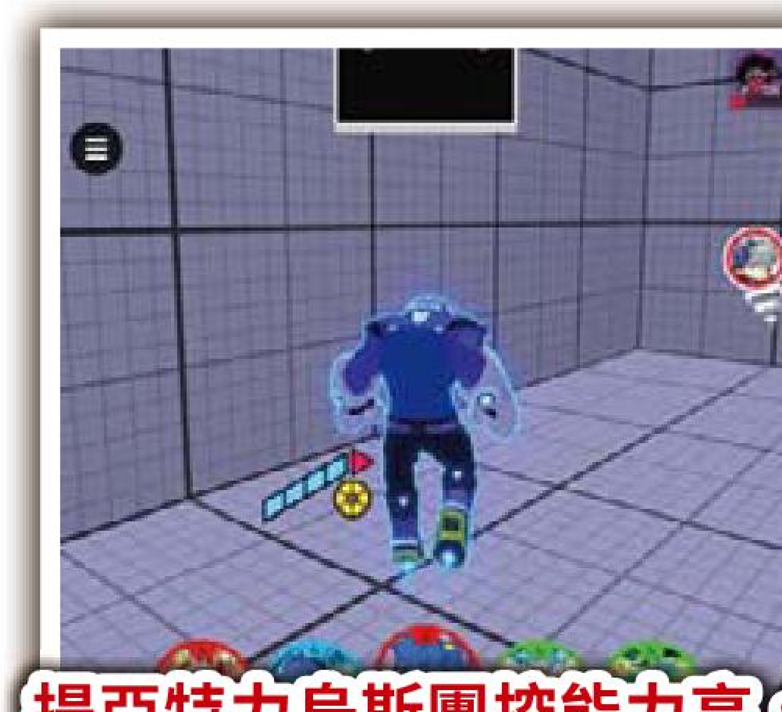
巴基・畢格的特殊技可以張開保護隊友的屏障。



提亞特力烏斯

坦克型

坦克型，擁有很棒的團控能力，但速度是相當致命的傷害，所以比較少會有人使用。通常用於防守，最主要是其水晶收集速度不快且也很難追擊敵人，混戰時要先有辦法製造進場的空間。齒輪推薦特殊技能條增加、HP量和回復，以及技能冷卻時間。圓盤推薦ATK型（突進）和BUFF，以及HEAL和WRAP，在MOVE適合度低這點相當致命。



提亞特力烏斯團控能力高，但速度是最大的問題。

撰文：Angel Bella　文編：Maya　美編：Kiwi



Netmarble於三月初推出與講談社合作的新冒險RPG《七大罪：光與暗之交戰》，該作獲得了2019年日本雙平台遊戲排行榜的雙料冠軍，並蟬聯了好幾個月的王座，至今人氣依舊不滅。而在本作中玩家將扮演「七大罪」團長梅里奧達斯，和團員們一起在布利塔尼亞展開一場全新的冒險！

當紅大追擊

經典動漫改編手遊強

熱門快訊

視覺表現驚人

忠實改編漫畫原著

從動漫改編的遊戲屢見不鮮，畢竟有著知名IP加持還是可以吸引到許多信徒朝聖，但可惜這類遊戲大多虎頭蛇尾，能屹立在洪流中不被擊垮的實在少之又少，而《七大罪：光與暗之交戰》就是其中的佼佼者，不只沒被新浪潮給淘汰，還一路擊敗了《FGO》、《刀劍神域》，成為日本去年遊戲排行的總冠軍！

在日本《七大罪》算是小眾，對動漫不熱衷的人幾乎不曾聽聞，而這樣一個冷門的動漫手遊可以打敗《FGO》，足以見識其實力有多堅強。本作完全把動畫版的《七大罪》轉為互動性遊戲，不只完整保留劇情，還在轉場中穿插原版動畫，從第一話伊莉莎白遇見梅里奧達斯開始，不刪不減忠實呈現，讓你玩遊戲就像在看動畫一樣。



▲本作是由動畫《七大罪》所改編的RPG遊戲，在日本排行榜擁有相當高的人氣。

另外本作的視覺表現也相當驚人，超水準的3D高畫質配合細膩的人物演出，招式技能、動作特色全都忠於原作，讓每個英雄在遊戲中栩栩如生、重現眼前，就算你不是《七大罪》的粉絲，也不自覺會深陷劇情之中，像是想替金跟黛安娜告白、對伊莉莎白的愛心與勇氣而動容等等，保證讓你入坑！

當然本作也不是光有華麗特效，基本的角色與裝備養成就夠玩很久了，更不用說饒富戰略性的手牌戰鬥與考驗團隊默契的殲滅戰，絕對讓你玩到不覺天將曙！



◀遊戲中將每部動畫完整呈現，玩起來有種身歷其境的感覺。

玩法介紹與上手

本作採用撲克牌玩法，融合屬性剋制、位移整合等元素，使戰鬥極具變化與策略性，相當考驗玩家對角色的操作與局勢預判能力，而本篇就要教大家如何在戰場中應變自如，在短時間內快速上手。

戰鬥方式與技巧

遊戲戰鬥採回合制，每一回系統都會自動補上7張牌，玩家必須從中抽取3張來執行動作，每個角色必定會出兩張，但出什麼以及最後一張是哪個角色全由系統隨機抽取，而每回合可使用牌數會隨場上角色減少而遞減，因此只要有英雄死亡，基本上就等於戰鬥失敗。



▲把相同的卡牌拖曳在一起可以提昇技能等級，但會消耗一次行動。

點選卡牌可以進行位移，當同樣的

PDF杂志购买微信：bfwz888888



力登台！

快速掌握戰鬥技巧與勝利關鍵！

教學

牌面並連在一起時會自動合成高一階的卡片，最多三階；越高階的卡片不只傷害更強，也能產生額外效果，注意移動需消耗行動格，等於減少一次出手機會，操作時務必慎重考量。出牌順序則依左至右開始，因此降防與BUFF記得放在攻擊前，而冰凍、石化等異常狀態請用在攻擊後。



▲長按敵人可開啟巴羅爾的魔眼，能查閱對手詳細的能力值。

遊戲有屬性剋制系統，分為體力（綠）→速度（藍）→筋力（紅）三種，對上有利屬性時傷害會增加30%，相反則減少20%，攻擊力越強影響幅度越大，後期基本上都要用剋屬角打，不然被打到基本上就直接歸西了。另外每張卡牌會根據性質而有不同圖樣，玩家可以從這些來預判對手的行動。

●六種技能卡牌：	
紅劍	純傷害技能，威力較強但通常不帶任何增益或負面效果。
藍氣息	提昇隊友的能力，給予各種強化BUFF，無任何傷害效果。
黃劍盾	防禦技能，通常具有嘲諷、反擊、迴避、護盾等效果。
紫骷髏	具有各種狀態以及負面效果的技能，但無法產生傷害。
紅骷髏	攻擊並給予DEBUFF效果，但傷害跟效果較差。
綠星星	恢復HP的技能，有時也附帶淨化效果。

在決定最後一張卡牌前，玩家都能用RESET來重置行動，記得一定要先選目標再點卡牌，否則系統會亂攻擊，若不清楚敵人的招式能力，也能長按目標來查看；回合結束後，上一輪未出的牌會保留下來，假如想扣牌而不行動的話，點擊灰色行動格，即可在不使用技能的情況下跳過回合。

特殊戰技與牌位候補

編輯隊伍時雖然可以派出4位，但實際上場的角色只有3位，第4位只有英雄死亡時才會出來候補，但該人物同樣會影響整個隊伍的能力，不光是鬥級，每個角色依照其特殊戰技，能給與團隊各種增益狀態，包括體力提昇、必殺增加、自動回血等效果，因此候補位通常不考量其能力值，而是著重在特殊戰技是否實用。





▲角色鬥級滿16000便可開啟特殊戰技，能給予團隊額外的能力加成。

七大罪：光與暗之交戰



主線劇情模式

本作的劇情比照動畫版，以地區來劃分章節，目前一共開放六區，每區包含一個村莊與數個小副本。其故事情節非常長，少說也有130話以上，還不含其他支線，由於耗時久且無法跳過戰鬥，對大部分的人來說解主線是最困難的地方，但很多功能都要到某個章節才能使用，所以新手務必耐著性子解完，不然之後有很多活動都無法參與。



▲新手剛入門最重要的事情，就是瘋狂的刷主線。

鬥級值

鬥級就是戰力，依照該角色的各個數值下去評分（除了基本攻擊、HP與防禦，還有貫穿、忍耐、再生、是否開啟特殊戰技等），為判斷人物強弱的指標，也是決定先後手的依據，一般而言先手具有較大的優勢，開場就能用各種狀態牽制對手的行動，在打競技場或高難度副本時格外重要；另外先攻與否只看開場前的鬥級，戰鬥後的無論能力怎麼變化都不會有影響。



▶只要鬥級值比敵人高，就能搶下先攻牽制對方的行動。

地圖副本

地圖副本是非常重要的材料來源，不論是打裝備、素材、賺錢、練等都仰賴於此，注意部分副本需要該村莊的友好度達一定才能進入，因此刷副本時記得順便解支線。而除了一般關卡外，還有分SP與BOSS副本，前者主要拿來打錢、經驗水、進化書跟項鍊，每日有次數限制，後者是刷覺醒血，這兩種關卡難度都比較高，建議鬥級有一定程度再打會比較輕鬆。



▶SP與BOSS副本的難度比一般關卡高，鬥級不夠的話很容易滅團。

必殺技

當使用該角色的技能（包括移動與合成卡牌）時就會增加必殺值，累積滿之後人物就會發光，下一回必定獲得該英雄的必殺卡，可給予敵方莫大的傷害，越早集滿必殺勝率就越高，同樣當對手發動必殺也會讓我方有滅團的風險，因此看到敵人發光時，請務必使用減氣或狀態技能來進行箝制。



▲必殺技擁有超強的攻擊力，往往一發就能直接將對方秒殺。



PDF杂志购买微信：bfwz888888

村莊設施

每個章節中都有一個村落，玩家可以在此進行裝備、材料購買或是捐獻，裡頭有許多藍色驚嘆號的支線任務，解完會提昇村莊好感度，每達到一個階段會開放新的區域與道具，每個城建議都要滿，不然會拿不到100%獎勵。另外有空也能到鎮上走走踢踢箱子，偶爾會開到鑽石喔！而下面就為大家講解村莊的設施跟用途。



▶商店賣的素材價格非常貴，建議有雙打折的時候再購入。

●村莊設施簡介：

雜貨商店	販賣料理跟覺醒材料，隨友好度增加而解鎖貨物，原價非常貴，沒打折下建議只買每日限定的魔神血跟生命之水。
裝備商店	販賣該區屬性的各部位裝備，友好度越高能買到的階級越好，品質則是隨機，除非急用不然都不建議購入。
流浪商店	不定時出現在各大村莊，可購入各種好感度商品跟時裝，價格昂貴且需用鑽支付，有錢人專用。
村莊捐獻	直接用錢買友好度，捐滿可以讓該村莊的商品全部打八折，可與殲滅戰或其他活動效果一起疊加。

趣味賽跑

化身為霍克進行地圖賽跑，每個章節都有一關，操作非常簡單，只有旋轉火腿跟跳躍，遇到障礙時可選擇撞飛或是跳過，路線為固定，難度會隨章節而提昇；中途玩家可以搜羅金幣或BUFF道具，使賽跑的過程中更加順利。注意每次入場都要消耗體力，建議通關一次拿到鑽石獎勵就好，不需要重複進行。



▲狂用旋轉火腿可以撞飛大部分的障礙物，使跑酷更加容易。

酒館設施與功能說明

遊戲中把團長經營的酒吧給完整呈現，玩家能在裡面進行佈置、打掃、招呼客人、製作料理等工作，除此之外裝備分解、素材交換也在此進行，小小一個空間卻蘊藏許多功能，下面就來介紹幾個酒館常用的設施。



料理製作與販賣

在酒館櫃台可以進行料理製作，分成委託班（需主線解到拯救完班）跟團長自製兩種，前者需要三種材料，完成後有機率大成功（料理數量增加），團長則用前兩種素材即可，但完成給的量固定，建議給班做CP值比較高，記得獲得新材料時要先製作過一次才會登錄在菜單內（配方可點食譜查閱）。



▲團長製作料理需要的材料較少，但並不會出現大成功的情況。

料理可用來提昇角色素質或任務獎勵，一般常用的有金錢、攻擊、HP、經驗跟必殺增加這五種料理，平常建議多打副本存材料，順便衝高料理等級，然後到霍克那設定販賣（不會真的賣出），不要小看這份收益，全五等料理每週少說也有幾十萬收入，至於其他用不到的可以拿去送給英雄，多少貼補一點親密度。



▲只要製作過一次料理，就能登錄到菜單中進行販賣。

七大罪：光與暗之交戰



角色培養系統與教學

本作培養英雄的方式非常多元，需要刷的素材也非常多，其中等級、進化與覺醒影響幅度最大，想快速衝高鬥級請以這三項為主，其次才是特殊戰技、親密度跟時裝，注意資源務必集中，而且一定要預留素材，因為很多臨時關卡需要使用不同的角色，下面就為大家介紹各個培育方式。

●角色培育系統：	
強化	消耗經驗水提昇角色等級，上限隨英雄階級而增加，最高60級，藥水可從SP副本入手，建議把低級藥水合成高級再喝CP值比較高。
進化	提昇英雄的階級，遊戲中所有角色都能升到UR，需要進化項鍊與對應的屬性書，兩者都可從SP副本入手，SSR項鍊非常珍貴，請務必要使用在刀口上。
覺醒	可大幅度提昇英雄的基礎素質，一共有六階，每階增加的能力都不同，由於高階需要大量的金錢與材料，一般建議只覺醒到第四段就好。
必殺	當抽到同樣的角色後便能強化其必殺技，注意只有威力提昇，並不會增加角色素質，除非是大戶，不然用不到這項功能。
衣櫃	當角色獲得時裝時可提昇其能力，分成武器與衣服，每種最多陳列五件，而時裝除了可從商城、流浪商店、活動入手外，把角色升至UR也是一個方式喔！

酒館旅客

酒館每隔一段時間會出現不同的客人（每天三個時段更換），玩家可在門口的資訊裡查看，拜訪客人時進行送禮跟對話都能提昇愛情值（建議對話都選中間，注意親密度跟愛情值不同），一天只能拜訪一次，若剛好當天為該角色生日，送禮增加的愛情值會增為十倍！

假如遇不到想要的客人可以花費一鑽重置，另外使用「貝洛妮卡邀請」後會強制把客人變成貝洛妮卡，與之對話並贈送對應的料理可使錢箱的賣價提昇，每日免費召喚一次。而此效果可與活動疊加，記得平常多存點錢箱，等活動出來再搭配此功能一次倒賣。



▲若對話選項符合角色的心意，最多可提昇30點愛情值喔！



▲每天都能免費召喚貝洛妮卡一次，記得搭配活動一起使用喔！



▲擦桌子、換音樂、裝酒倒酒是玩家每日的例常工作。

提升主角愛情度

愛情值在遊戲中非常難提昇，唯獨團長例外，因為團長可以透過每日打掃酒吧、酒桶裝酒、給客人上酒、變換音樂播放、製作料理這五種方式來增加，累積至一定可獲得鑽石，數量不多但不無小補，記得每天全部都要執行一遍拿500愛情值喔！

羈絆角色

在隊伍編成畫面中可為每一位英雄設定絆角，借此獲得部分能力加成，若雙方有關係牽連則會有更多提升，且必殺會變成雙人合技，使傷害大為增加。注意加成比例是依絆角的素質而定，會受其裝備、覺醒、進化程度影響，假如主要人員都練滿又有多餘的資源，不妨拿來投資絆角，也有助提昇鬥級喔！

PDF杂志购买微信：bfwz888888



裝備系統介紹

裝備是決定玩家天花板高度的關鍵，也是遊戲最大的錢坑，一共有六大部位，並分UR～C品質，一般會把左半（手鐲、項鍊、腰帶）視為主要裝備（提昇能力較多）。每樣裝備都有屬性，湊齊一定件數會附加額外能力，常用到的有猛攻、生命、鐵壁這三套，建議平常多刷幾件，其次是集中跟會心，中後期可給爆擊角穿。



▲左半部的裝備能力加成較多，建議優先強化起來。



▲每個章節掉落的裝備屬性都不同，玩家可以點開大地圖來查閱。

屬性名稱	成套件數	成套效果	入手場所
猛攻	4件	攻擊力＋20%	第一章區域
鐵壁	2件	防禦力＋20%	第二章區域
生命	4件	HP+20%	第三章區域
集中	4件	致命機率+30%	第四章區域
心眼	2件	致命抵抗+30%	第五章區域
回復	2件	回復率+20%	第六章區域
會心	2件	致命傷害+20%	紅玉寶箱 翠玉寶箱 競技場兌換
不屈	2件	致命防禦+4%	
吸血	2件	HP吸收率+15%	

裝備強化與能力更變



▲用不到的裝備可以去找黛安娜拆解成強化石。

裝備可利用強化增強素質，每強化一階會追加詞餐能力，其效果依據部位而定（例如手鐲只會出增加攻擊相關），若不滿意數值可花費金錢變更，一般來說建議洗出加傷害、防禦、HP這三種，其增加的鬥級最多，且比率最好超過2.5%。

注意不論洗裝或是強化都會消耗大量金錢，金額隨裝備的品質而增加，初期在資源不多的情況下，建議以UC作為主力培養，一來UC裝非常好入手，再者強化跟變更詞餐便宜很多，滿身頂UR裝用到後期絕對沒問題，日後金錢充足後再慢慢把左半換成SSR，替換下來的還能留給絆角用，千萬不要一開始就追求SSR，否則只會浪費資源！

首抽建議角色

最後要提一下首抽，由於遊戲每週都會送一張SSR抽獎券，加上強角基本上都要用換的，所以不建議浪費太多時間刷首抽，越早開局越好。要刷的話筆者首推綠團長（體力），首先團長是大部分主線必定出列的角色，有SSR團長會好過許多；其次是綠團的反傷在某些關卡有奇效，即便在後期也有一定的實用性。另外綠金也是不錯的選擇，為日後打灰魔神的MVP角，衣裝還可以跟藍金共用，練上去絕對不會吃虧。



▲擦桌子、換音樂、裝酒倒酒是玩家每日的例常工作。

撰文：監管者漢尼拔　文編：葉森　美編：Kiwi



當紅大追擊

求生者「守墓人」、

時光飛逝，不知不覺中第五人格竟然已經邁入兩周年了！陸服在3月底開始，陸陸續續開啟許多慶祝活動，以及回報豐厚的活動，相信國際服也會快速跟上。與大家一起歡慶兩周年，真是讓人覺得很開心啊！最近推出的兩個新求生者都是非常有特色的角色，這下子監管者陣營可要頭痛不已了吧！

熱門快訊　二周年慶典很可觀　第十賽季精華2開放中

目前國際服預計在4月初，將會更新到第十賽季精華2。當然官方照慣例的，依舊在開啟之時，也會推出一新角色上線。本次的新角色為求生者「囚徒」，只要獲得囚徒稀世時裝-蝰，將免費獲得此新角色。此外，精華2的二三獎奇珍時裝　「夢之女巫-羽蛇」、「咒術師-嚮導」，也是最近很受歡迎的新人物，相信玩家們都躍躍欲試了吧！



接下而應該也會在3月底開始，接連開放二周年慶典的各項活動。首先讓玩家們參與度最高的最受歡迎時裝評選又將舉辦了！這一次又會是哪一個角色脫穎而出？粉絲們可要鼎力支持自己喜歡的角色喔。而全新活動茶館逸聞也將隨之開始，這各系列活動中包括奇珍時裝解鎖卡、個性動作解鎖卡、活動專屬時裝、活動專屬隨身物品、活動專屬頭像框…等等豐富獎項都包含在內。還有其它許許多多的特殊活動，也都會陸續開啟，玩家們請密切注意！



陸版2周年時裝評選已經舉辦了！

鑽地在行！隱匿高

可怕的疾病令安德魯顯得格外與眾不同，“白髮怪物”便是旁人對他的稱呼。陽光下的奔跑，人世間的歡笑，甜蜜的愛情，未來的希望，都被流言和惡意隔絕，與他徹底絕緣。為了尋求救贖，安德魯來到墓園成為一名守墓人，與死亡和寂靜相伴，直到他收到了莊園的來信，信中洋溢的懇切和尊重讓他毅然決定離開墓地，前往莊園。

守墓人推出有一段時間了，基本是在所有新推出的求生者中，他的使用率算是平平，大部分的玩家雖然覺得他的技能非常特別，但是實用起來又有點食之無味之感。其實守墓人只要善用其挖地道的特質，準確的掌握戰場中的空間感，他用來溜鬼還是救人，還是非常好用的。而且，這挖地道技能，說實在還真是非常的特別有趣，有機會一定要好好體驗一下啊！



守墓人的技能就是挖地道阿！

PDF杂志购买微信：bfwz888888



雙出
「囚徒」莊園反攻

手「守墓人」對抗邪惡

遁地而行無蹤影「守墓人」特點分析

隨身攜帶著鐵鏟，就是守墓人在莊園賴以為生的最佳工具。挖掘地道不僅可以隱匿蹤跡，返回地面更有突襲效果，以下來先來看看他的基本特質以及技能設定：

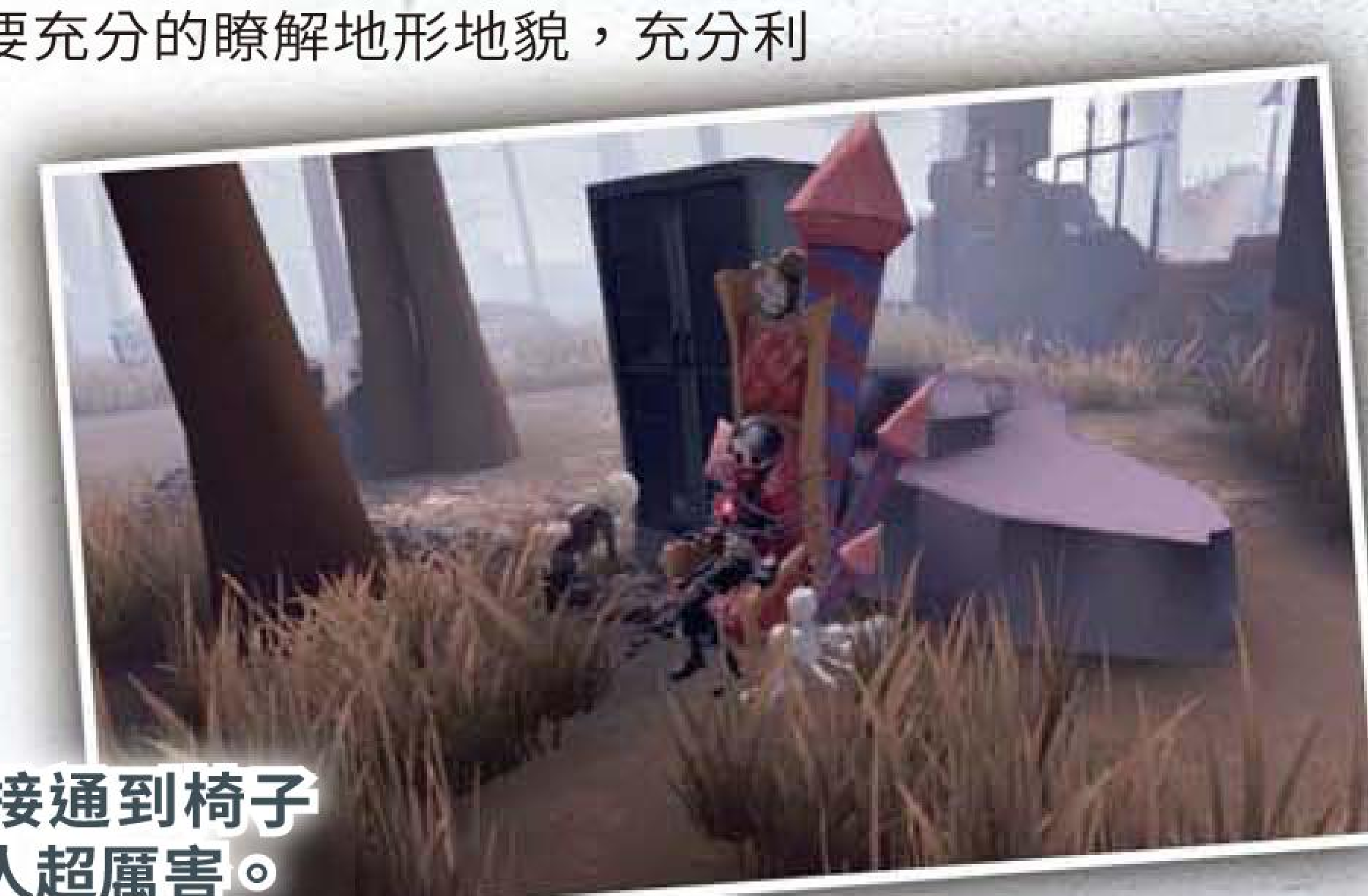
外在特質

掘地逃生	隨身攜帶鐵鏟，使用後將進入遁地潛行狀態； [遁地潛行] 遁地潛行狀態下，守墓人將在地下挖掘地道前行，此時不可進行各類交互，同時由於擔心塌方，無法穿過其他障礙物，但可穿過已放下的木板； 遁地潛行時，如果遭遇傷害，可格檔一次傷害並在之後回到地面； 當地面下方有合適的空間時，守墓人亦可向下挖掘落入下層並在原地留下通往下層的坑洞。 因地下空間氧氣缺乏，每次遁地潛行將有最大時長限制，在此期間，守墓人也可隨時自行結束挖掘並返回地面。
幽閉恐懼	出於對幽閉空間的恐懼，在遁地潛行時移動速度增加10%
安心	自行結束遁地潛行且出地期間不受傷害時，重見天日的安心感將增加守墓人50%的救援速度，持續5秒
機械盲	長期獨自生活在墓園，缺乏與活人的交流和學習，另外患病導致其視力不佳，故而不擅長使用機械製品，其破譯密碼機的速度降低15%



就地挖洞逃脫非常的方便。

一般情況下，守墓人的使用方法還是在溜鬼以及救援。能夠挖地潛行，造就他遇到監管者時只要逃離對方視線就能挖地道，增加移動速度逃跑，溜一下鬼還是不錯的。而地道下有空間也能穿透，加上安心特質，用來救援上椅的隊友，有不錯的優勢。整體上說，有地下室或雙層樓的地圖，用起來就特別的好用。至於破譯的方面，降低15%的速度，基本上是沒有太大的影響。萬一真有需要硬上，還是可以順利解碼的。要使用守墓人，最重要的就是要充分的瞭解地形地貌，充分利用自己的專長，還是能發揮出不錯的效果。



地道直接通到椅子旁邊救人超厲害。



電機高手囚徒竟然可以連接密碼機。

全新求生者「囚徒」特點分析

曾經的發明天才盧卡·巴爾薩帶著他受損的大腦回來了。那些閃爍著智慧光輝的過往，在他腦海中只剩下了讓他頭疼欲裂的記憶殘像。而牢獄生涯贈與他的，是數額巨大的債務和“小偷！叛徒！殺人犯！”的污蔑。這種不體面的生活在他前二十年的人生裡，是無法想像的。他想過結束這一切。但每當他看到周遭隱隱閃現的藍色電光，他又覺得只要能完成那件偉大的發明，所有的犧牲都是值得的。哪怕只有萬分之一的機會。

以上就是目前官方所描述的囚徒背景。因為在截稿前陸服才剛剛上線，雖然沒有機會先體驗到角色，不過從官方放出來的消息，可以推測他可是求生者中的硬頸角色，刷機非常好用，而且對監管者還有攻擊力。以下我們就先來看看他的特質設計：



這人設就是一個帥字。

外在特質

線路控制	囚徒對莊園地下的電力線路十分熟悉，可以改造電線的連接狀態以改變密碼機的連接，被連接後的密碼機在被破譯時可以互相傳遞破譯進度。 [使用方式] 點擊手持物使用後，囚徒的腦海中將浮現出場景中密碼機的分佈情況，並可以連線的方式調整密碼機之間的連接狀態。 [連接通路] 囚徒可以對兩台未開啟的密碼機進行連接，並形成一個連接通路，冷卻時間為30秒，每個囚徒同一時間只能生成1條連接通路，1條連接通路中也只能存在2台密碼機，連接通路形成後將對所有求生者可見。 求生者破譯處於連接通路中的密碼機時，可以以一定百分比將自身破譯的進度即時向另一台密碼機傳遞，傳遞時，自身破譯速度會根據傳輸百分比的大小而降低。



囚徒的造型還真狂野。

導體	[電荷集中] 當囚徒破譯處於連接通路中的密碼機時，會使當前密碼機附近因為電荷集中而形成的放電區域，當監管者進入此區域時並長久停留時會因為觸電而進入眩暈狀態。 [電荷加強] 當囚徒處於放電區域時，將持續獲得充能，充能完畢後，可以釋放1次強電流，強電流會讓附近的監管者受到電流衝擊並讓其眩暈1秒。
超級通路	兩台大門之間的密碼鎖會自動相連，並允許兩台密碼鎖互相傳遞破譯進度。該連接通路的傳輸比例只有囚徒可以調節，在0%-48%之間變化，傳遞出去的破譯進度會有一定的損耗，損耗大小為固定值15%。
過度專注	連接通路的密碼機上破譯時破譯速度增加10%，且在密碼機校準失敗後，僵直時間減少30%。但其能感知到監管者的距離減少20%。



可對密碼機進行連結加快解碼速度。

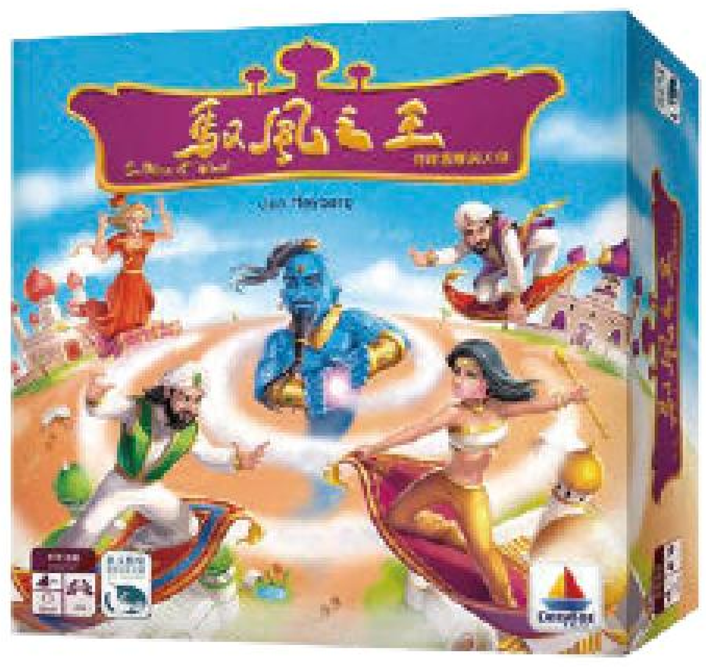
PDF杂志购买微信：bfwz888888

本期贈品將於2020年05月9日之前寄出！回函收件截止日期為2020年04月26日，得獎名單將於2020年04月27日公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

回函抽獎

★請勾選您所想要的贈品。只能勾選一項。

□ 人氣桌遊《馭風之王》



10套

□ 動漫相關周邊(不指定隨機出貨) 15件







vol.15

四月號專用回函

廣告回信
台灣北區郵政管理局
登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配 GAMEXPRESS

115－78

台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收

APP情報誌 Vol.36 電玩 NT.99

上架囉！



封面遊戲
火熱報導

娛樂新聞報

遊戲動漫趣味新聞
歡樂播送

遊戲追追追

好評期待遊戲
速配情報

請直接至以下
電子書平台選購

飽讀電子書
my Book
台灣雲端書庫
iPubu電子書
MagV看雜誌
HamiBook
24Reader
Google play

PDF杂志购买微信： bfwz888888


APR / vol.15 NT.99
電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE
贈
獨家COS收錄
玉藻前
CN 小祈
霸天
阿電
劉逼
小橋
新笑傲江湖 代言人
許瑋甯 飾 東方不敗
新笑傲江湖 代言人
阿璞 飾 令狐沖
八三夭
新笑傲江湖
金庸
這江湖我說了算
金庸武俠遊戲完全進化
職業流派、特色玩法 超吸睛解析
當紅大追擊
神魔世界的鍊金狂潮
神魔之塔
鋼之鍊金術師掀起狂潮
神魔鍊成陣專屬卡匣 全解析
Kick-Flight 疾空對決 Character
12位飛行者強力登場！
Kick-Flight 疾空對決
飛行者入門完整解析
12名飛行者快速講解讓你輕鬆上手
七大罪：光與暗之交戰
視覺表現驚人 忠實改編原著
快速掌握戰鬥技巧與勝利關鍵
本期回函趕快抽
人氣桌遊
《馭風之王》
×10
熱門動漫精美周邊15份（隨機出貨）